



# Systeme II

## 4. Die Vermittlungsschicht

Christian Schindelhauer

Technische Fakultät

Rechnernetze und Telematik

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

*Version 03.06.2014*

- NAT (Network Address Translation)
- Basic NAT (Static NAT)
  - Jede interne IP wird durch eine externe IP ersetzt
- Hiding NAT = PAT (Port Address Translation) = NAPT (Network Address Port Translation)
  - Das Socket-Paar (IP-Adresse und Port-Nummer) wird umkodiert

## ■ Verfahren

- Die verschiedenen lokalen Rechner werden in den Ports kodiert
- Diese werden im Router an der Verbindung zum WAN dann geeignet kodiert
- Bei ausgehenden Paketen wird die LAN-IP-Adresse und ein kodierter Port als Quelle angegeben
- Bei eingehenden Paketen (mit der LAN-IP-Adresse als Ziel), kann dann aus dem kodierten Port der lokale Rechner und der passende Port aus einer Tabelle zurückgerechnet werden

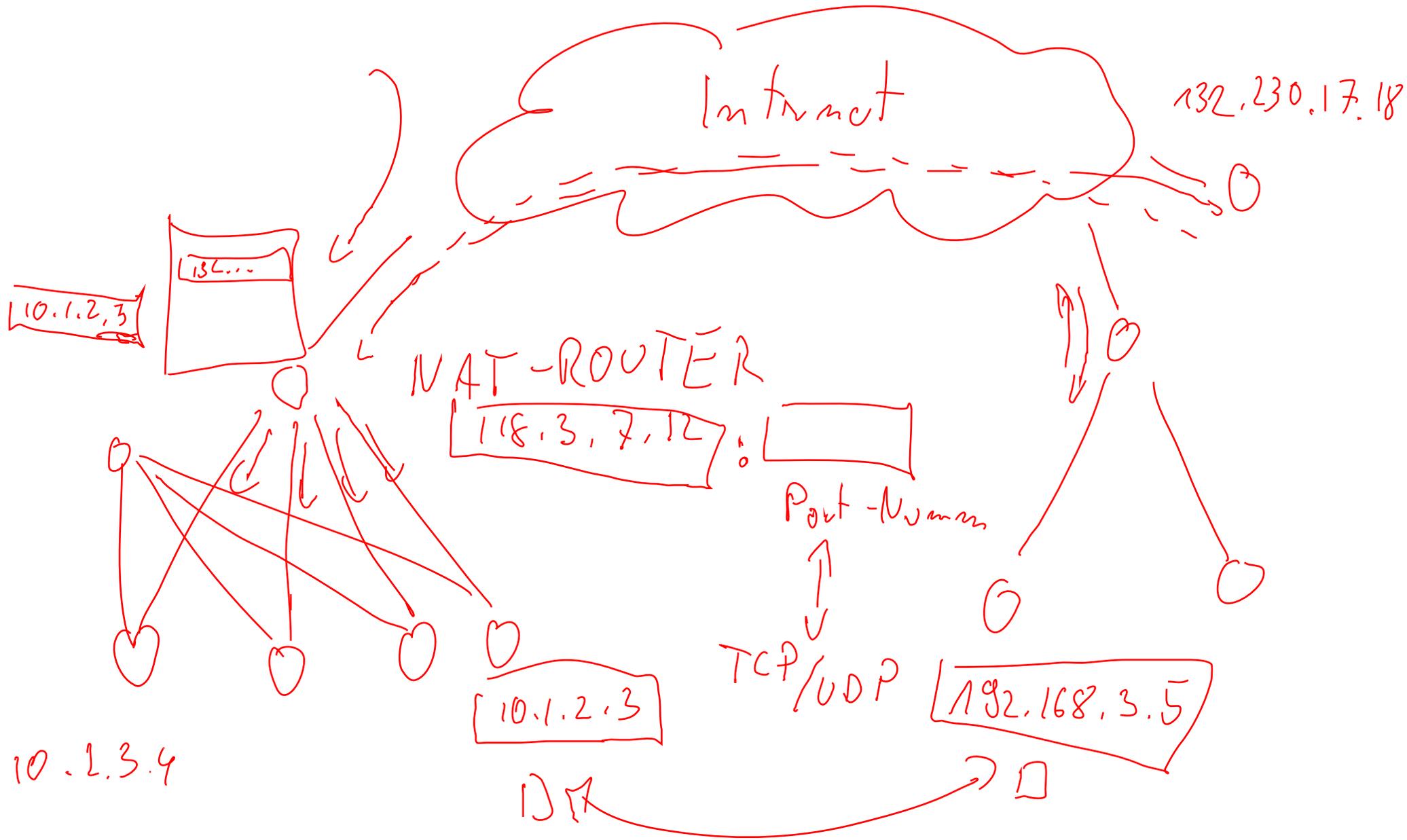
## ■ Sicherheitsvorteile

- ⊗ Rechner im lokalen Netzwerk können nicht direkt angesprochen werden
- ⊗ Löst auch das Problem knapper IPv4-Adressen
- ⊗ Lokale Rechner können nicht als Server dienen → DNS

## ■ DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) →

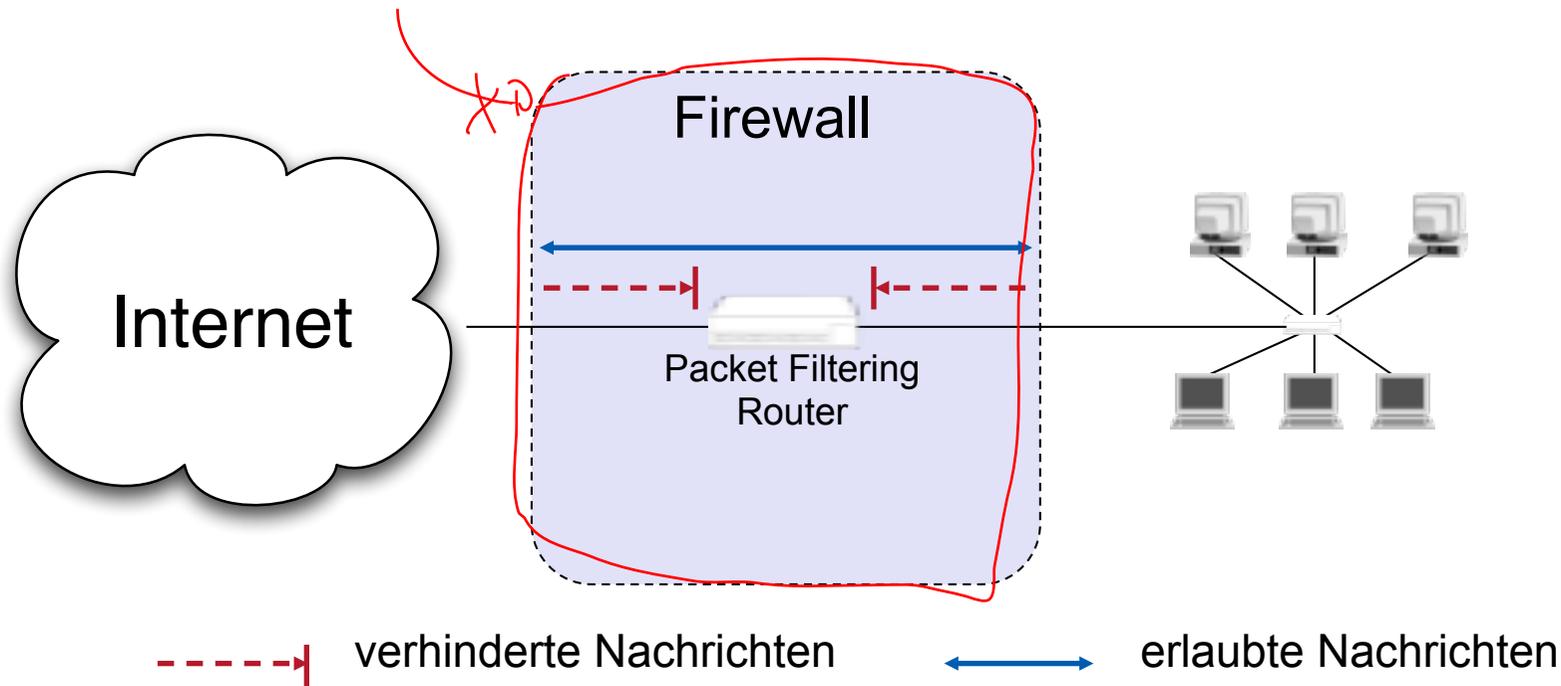
- bringt ähnliche Vorteile

↳ BOOTP

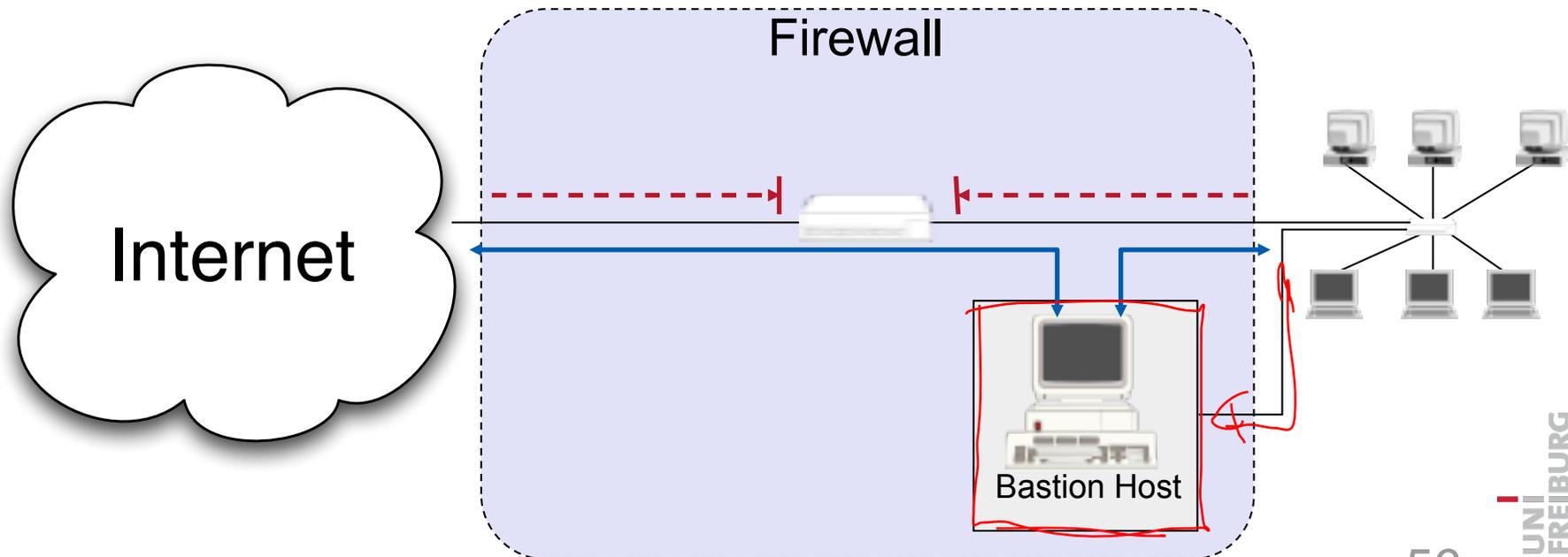


# Firewall-Architektur Einfacher Paketfilter

- Realisiert durch
  - Eine Standard-Workstation (e.g. Linux PC) mit zwei Netzwerk-Interfaces und Filter-Software oder
  - Spezielles Router-Gerät mit Filterfähigkeiten

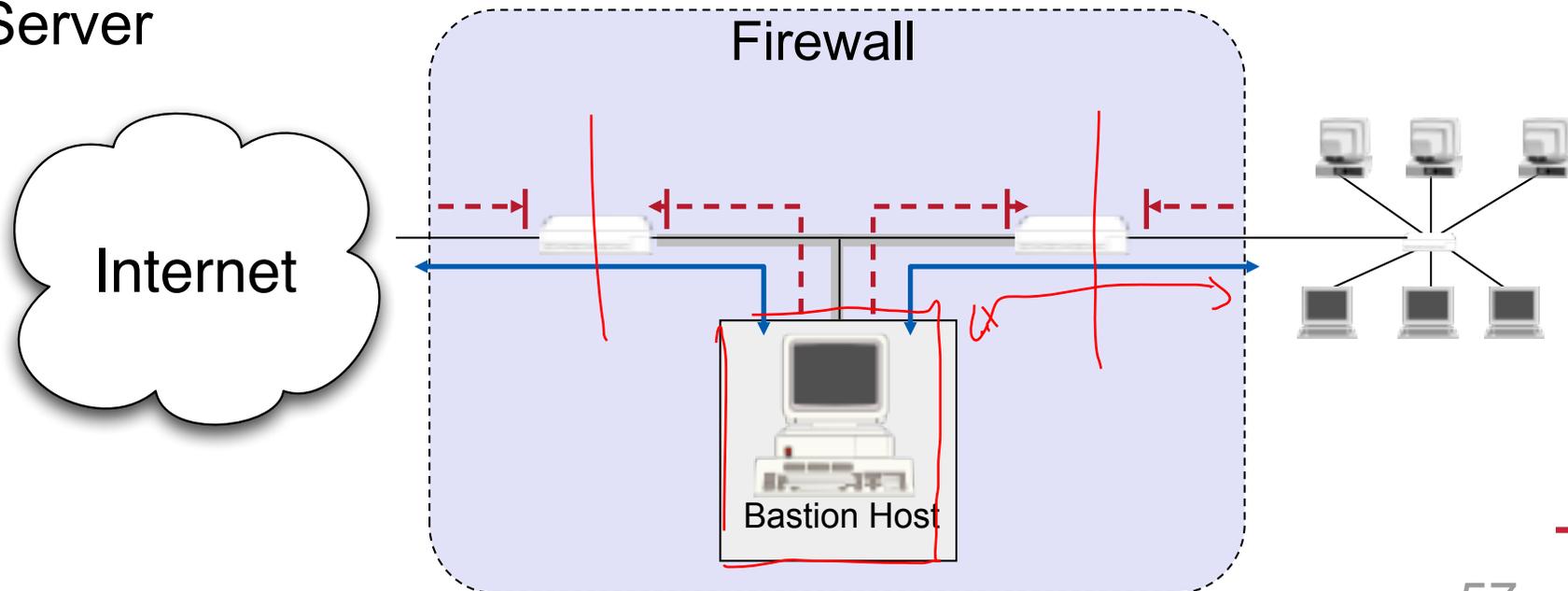


- Screened Host
- Der Paketfilter
  - erlaubt nur Verkehr zwischen Internet und dem Bastion Host und
  - Bastion Host und geschützten Netzwerk
- Der Screened Host bietet sich als Proxy an
  - Der Proxy Host hat die Fähigkeiten selbst Angriffe abzuwehren



# Firewall-Architektur Screened Subnet

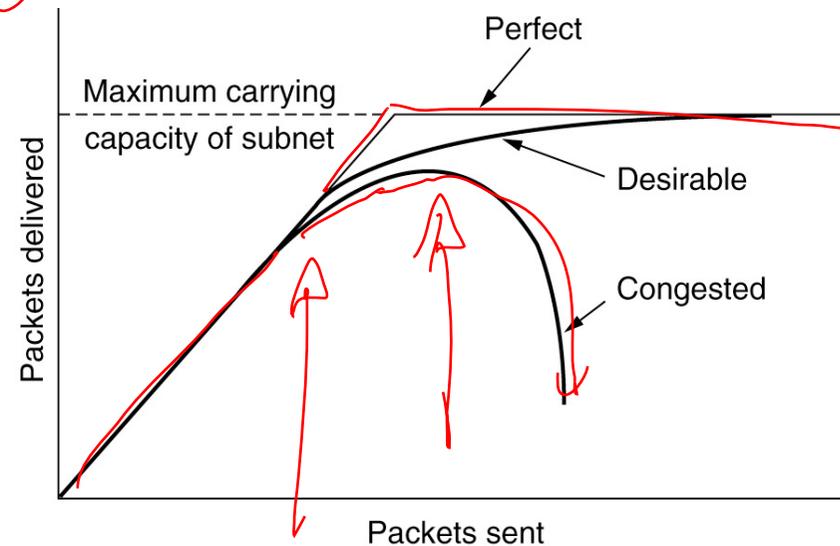
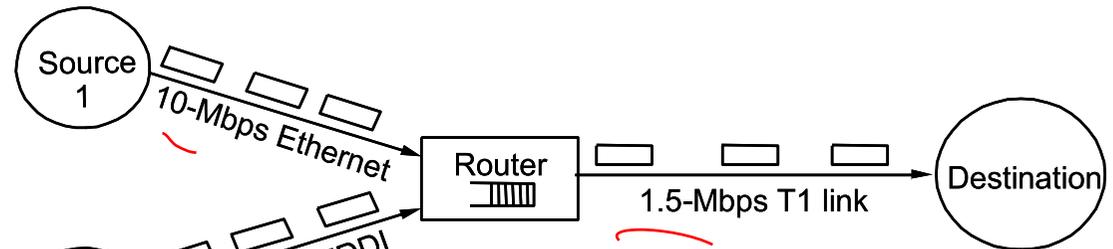
- Perimeter network zwischen Paketfiltern
- Der innere Paketfilter schützt das innere Netzwerk, falls das Perimeter-Network in Schwierigkeiten kommt
  - Ein gehackter Bastion Host kann so das Netzwerk nicht ausspionieren
- Perimeter Netzwerke sind besonders geeignet für die Bereitstellung öffentlicher Dienste, z.B. FTP, oder WWW-Server



- Fähigkeiten von Paketfilter
  - Erkennung von Typ möglich (Demultiplexing-Information)
- Verkehrskontrolle durch
  - Source IP Address
  - Destination IP Address
  - Transport protocol *Postnummer*
  - Source/destination application port
- Grenzen von Paketfiltern (und Firewalls) *→ Steganographie*
  - Tunnel-Algorithmen sind aber mitunter nicht erkennbar
  - Möglich ist aber auch Eindringen über andere Verbindungen
    - z.B. Laptops, UMTS, GSM, Memory Sticks

→ Transport

- Jedes Netzwerk hat eine eingeschränkte Übertragungs-Bandbreite
- Wenn mehr Daten in das Netzwerk eingeleitet werden, führt das zum
  - Datenstau (congestion) oder gar
  - Netzwerkzusammenbruch (congestive collapse)
- Folge: Datenpakete werden nicht ausgeliefert



- Congestion control soll Schneeballeffekte vermeiden
  - Netzwerküberlast führt zu Paketverlust (Pufferüberlauf, ...)
  - Paketverlust führt zu Neuversand
  - Neuversand erhöht Netzwerklast
  - Höherer Paketverlust
  - Mehr neu versandte Pakete
  - ...

- Effizienz

- Verzögerung klein
- Durchsatz hoch

- Fairness

- Jeder Fluss bekommt einen fairen Anteil
- Priorisierung möglich
  - gemäß Anwendung
  - und Bedarf

## Erhöhung der Kapazität

- Aktivierung weiterer Verbindungen, Router
- Benötigt Zeit und in der Regel den Eingriff der Systemadministration

## Reservierung und Zugangskontrolle

- Verhinderung neuen Verkehrs an der Kapazitätsgrenze
- Typisch für (Virtual) Circuit Switching

## Verringerung und Steuerung der Last

- (Dezentrale) Verringerung der angeforderten Last bestehender Verbindungen
- Benötigt Feedback aus dem Netzwerk

## Typisch für Packet Switching

- wird in TCP verwendet

- Router- oder Host-orientiert

- Messpunkt (wo wird der Stau bemerkt) H
- Steuerung (wo werden die Entscheidungen gefällt) H
- Aktion (wo werden Maßnahmen ergriffen) H

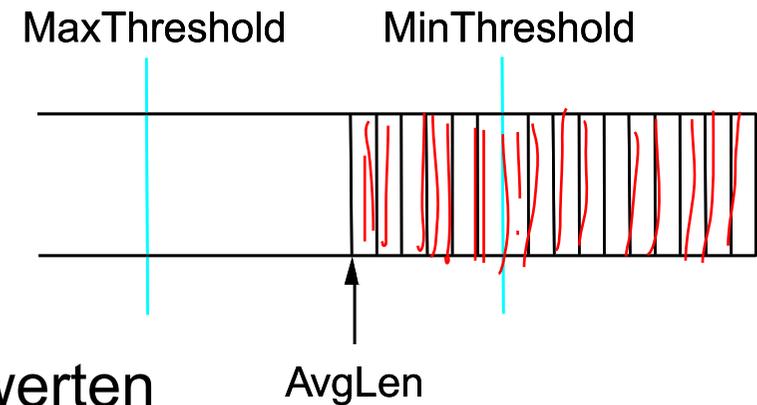
- Fenster-basiert oder Raten-basiert

- Rate: x Bytes pro Sekunde
- Fenster: siehe Fenstermechanismen in der Sicherungsschicht
  - wird im Internet verwendet

- Bei Pufferüberlauf im Router
  - muss (mindestens) ein Paket gelöscht werden
- Das zuletzt angekommene Paket löschen (*drop-tail queue*)
  - Intuition: “Alte” Pakete sind wichtiger als neue (Wein)
    - z.B. für go-back-n-Strategie
- Ein älteres Paket im Puffer löschen
  - Intuition: Für Multimedia-Verkehr sind neue Pakete wichtiger als alte (Milch)

- Paketverlust durch Pufferüberlauf im Router erzeugt Feedback in der Transportschicht beim Sender durch ausstehende Bestätigungen
  - Internet
- Annahme:
  - Paketverlust wird hauptsächlich durch Stau ausgelöst
- Maßnahme:
  - Transport-Protokoll passt Senderate an die neue Situation an

- Pufferüberlauf deutet auf Netzwerküberlast hin
- Idee: Proaktives Feedback = Stauvermeidung (Congestion avoidance)



- Aktion bereits bei kritischen Anzeigewerten
- z.B. bei Überschreitung einer Puffergröße
- z.B. wenn kontinuierlich mehr Verkehr eingeht als ausgeliefert werden kann
- ...
- Router ist dann in einem Warn-Zustand

RED

# Proactive Aktion: Pakete drosseln (Choke packets)

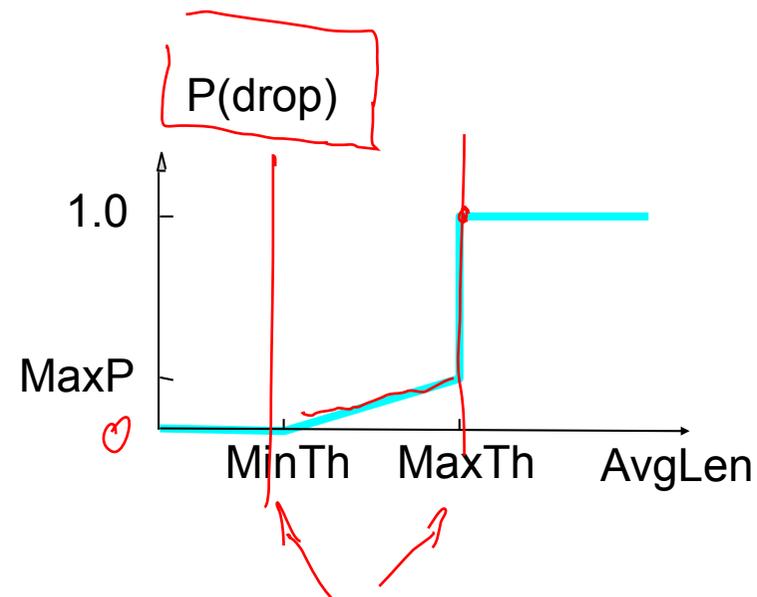
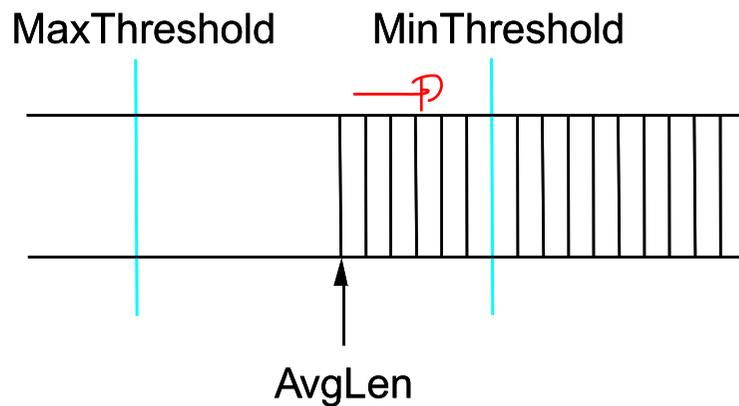
---

- Wenn der Router in dem Warnzustand ist:
  - Sendet er Choke-Pakete (Drossel-Pakete) zum Sender
- ♥ Choke-Pakete fordern den Sender auf die Senderate zu verringern
  
- Problem:
  - Im kritischen Zustand werden noch mehr Pakete erzeugt
  - Bis zur Reaktion beim Sender vergrößert sich das Problem

- Wenn der Router in dem Warnzustand ist:
  - Sendet er Warn-Bits in allen Paketen zum Ziel-Host
- Ziel-Host sendet diese Warn-Bits in den Bestätigungs-Bits zurück zum Sender
  - Quelle erhält Warnung und reduziert Sende-Rate

# Proaktive Aktion: Random early detection (RED)

- Verlorene Pakete werden als Indiz aufgefasst
- Router löschen Pakete willkürlich im Warnzustand
- Löschrage kann mit der Puffergröße steigen



- Raten-basierte Protokolle
  - Reduzierung der Sende-Rate
  - Problem: Um wieviel?
- Fenster-basierte Protokolle:
  - Verringerung des Congestion-Fensters
  - z.B. mit AIMD (additive increase, multiplicative decrease)

# Systeme II

## 4. Die Vermittlungsschicht

Christian Schindelhauer

Technische Fakultät

Rechnernetze und Telematik

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg