



Systeme II

7. Sicherheit

Christian Schindelhauer

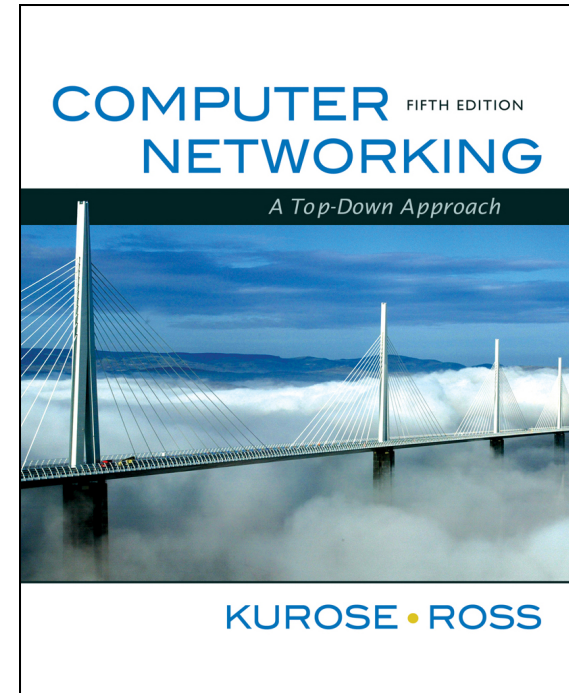
Technische Fakultät

Rechnernetze und Telematik

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

(Version 14.07.2014)

- Folien und Inhalte aus
 - Computer Networking: A Top Down Approach 5th edition.
Jim Kurose, Keith Ross
Addison-Wesley, April 2009.
 - Copyright liegt bei den Autoren Kurose und Ross



- Grundlagen von Netzwerksicherheit
 - Kryptographie und deren vielfältige Einsatzmöglichkeiten
 - Authentifizierung
 - Message Integrity
- Sicherheit in der Praxis
 - Firewalls und Intrusion Detection
 - Sicherheit in Anwendungs-, Transport-, Vermittlungs- und Sicherungsschicht

☞ Vertraulichkeit (Confidentiality)

- Nur der Sender, gewünschter Empfänger sollte den Nachrichteninhalt „verstehen“

☞ Authentifizierung

- Sender und Empfänger möchten sich ihrer Identität versichern

☞ Integrität (message integrity)

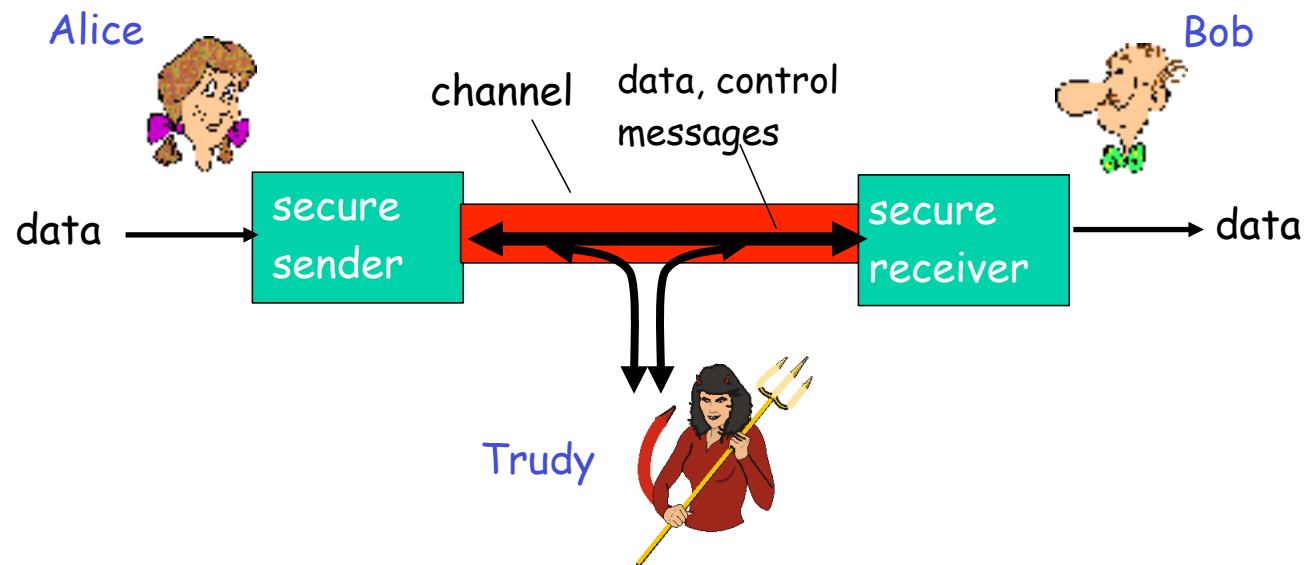
- Sender und Empfänger wollen, dass eine Nachricht nicht unbemerkt verändert werden
 - bei der Übertragung oder später

☞ Zugriff und Verfügbarkeit

- von Diensten

Freunde und Feinde: Alice, Bob und Trudy

- Standardnamen im Sicherheitsbereich
- Alice und Bob möchten „sicher“ kommunizieren
- Trude (In-Trude-r) möchte mithören, löschen, hinzufügen, verändern

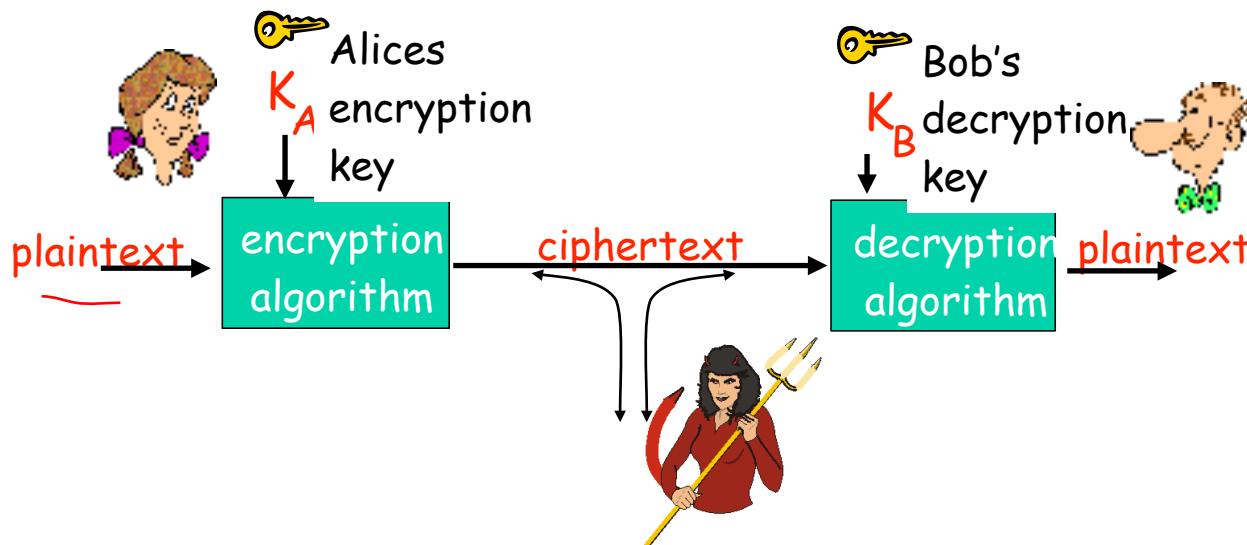


- Echte Menschen
- Web-Browser
- Online-Banking-Clients und Servers
- DNS-Servers
- Routers, die Routing-Tabellen austauschen
- etc.

- 👉 Abhören (eavesdrop)
 - Nachrichten abfangen und lesen
- 👉 Einfügen von Nachrichten
 - Nachrichten werden in die bestehende Verbindung eingefügt
- 👉 Sich als jemand anders ausgeben (impersonation)
 - Quell-Adresse kann in einem Paket gefälscht werden
- 👉 Hijacking
 - Übernahme einer bestehenden Verbindung durch Ersetzen des Empfängers oder Senders
- 👉 Denial of Service
 - Dienst abschalten
 - durch Überlast oder direkten Angriff

Ein kurzer Rundgang durch die Kryptographie

- m: Originalnachricht (message)
- $K_A(m)$: mit Schlüssel K_A verschlüsselte Nachricht
- $m = \underline{K_B(K_A(m))}$



- Monoalphabetischer Schlüssel
 - ersetze jeden Buchstaben durch einen anderen
- Beispiel: Edgar Allen Poe „The Gold Bug“
 - 53305))6*;4826)4)4;806*;488¶(60))85;1-(;:*8-83(88)5*
 - ;46(;88*96*?;8)*(;485);5*2:*(;4956*2(5*-4)8¶8*;40692
 - 85);)68)4;1(9;48081;8:81;4885;4)485528806*81(9;48;
 - (88;4(?34;48)4;161;;188;?;
- Jedes Symbol steht für einen Buchstaben:
 - 8 = e
 - ; = h
 - ...

- n monoalphabetische Schlüssel, M_1, M_2, \dots, M_n
- Zyklus-Muster
 - e.g., $n=4$, M_1, M_3, M_4, M_3, M_2 ; M_1, M_3, M_4, M_3, M_2 ;
- Für jeden neuen Buchstaben aus den monoalphabetischen Schlüsseln einer ausgewählt
 - „aus“: a from M_1 , u from M_3 , s from M_4
 - Schlüssel: n Schlüsselverfahren und der Zyklus

❏ Cipher-text only Attack

- nur mit verschlüsselten Text
- Zwei Ansätze:
 - Durchsuche alle Schlüssel und teste ob sie einen vernünftigen Text produzieren
 - Statistische Analyse des Schlüssels

❏ Known-Plaintext-Attack

- mit der Originalnachricht und dem verschlüsselten Text

❏ Chosen Plaintext Attack

- Trudy wählt den Text und lässt Alice ihn verschlüsseln
- Trudy erhält den verschlüsselten Text

- Geheime Schlüssel sind die Sicherheitsgrundlage
 - ❏ Der Algorithmus ist bekannt
 - außer bei „security by obscurity“
- ❏ **Public-Key-Cryptography**
 - verwendet zwei Schlüssel
 - ein geheimer und ein öffentlicher Schlüssel
- ❏ **Symmetrische Kryptographie**
 - beide Seiten verwenden den selben geheimen Schlüssel
- ❏ **Hash-Funktion**
 - Ohne Schlüssel und ohne Geheimnis

- Stromchiffrierer (stream cipher)
 - verschlüsselt bitweise
- Blockchiffre, Blockverschlüsselung (block ciphers)
 - Originaltext wird in gleichgroße Blöcke unterteilt
 - Jeder Block wird einzeln kodiert

- Kombiniere jedes Bit eines Schlüsselstroms (key stream) mit dem Original bit
 - $m(i)$ = i -tes Bit der Nachricht
 - $ks(i)$ = i -tes Bit des Key Streams
 - $c(i)$ = i -tes bit des verschlüsselten Texts
- Verschlüsselung
 - $c(i) = ks(i) + m(i) \pmod{2}$
 $= ks(i) \oplus m(i)$
- Entschlüsselung
 - $m(i) = ks(i) \oplus c(i)$

Handwritten binary example:

```

m
01010011
11000111
-----
10010100
  
```



- RC4 ist ein populärer Streamchiffrierer
 - ausführlich analysiert und als sicher angesehen
 - Schlüssellänge: von 1 bis 256 Bytes
 - wird in WEP für 802.11 verwendet
 - kann in SSL verwendet werden


```
k[]: gegebene Schlüssel-Zeichenfolge der Länge 5 bis 256 Byte
L := Länge des Schlüssels in Byte
s[]: Byte-Vektor der Länge 256
Für i = 0 bis 255
  s[i] := i
j := 0
Für i = 0 bis 255
  j := (j + s[i] + k[i mod L]) mod 256
  vertausche s[i] mit s[j]
```

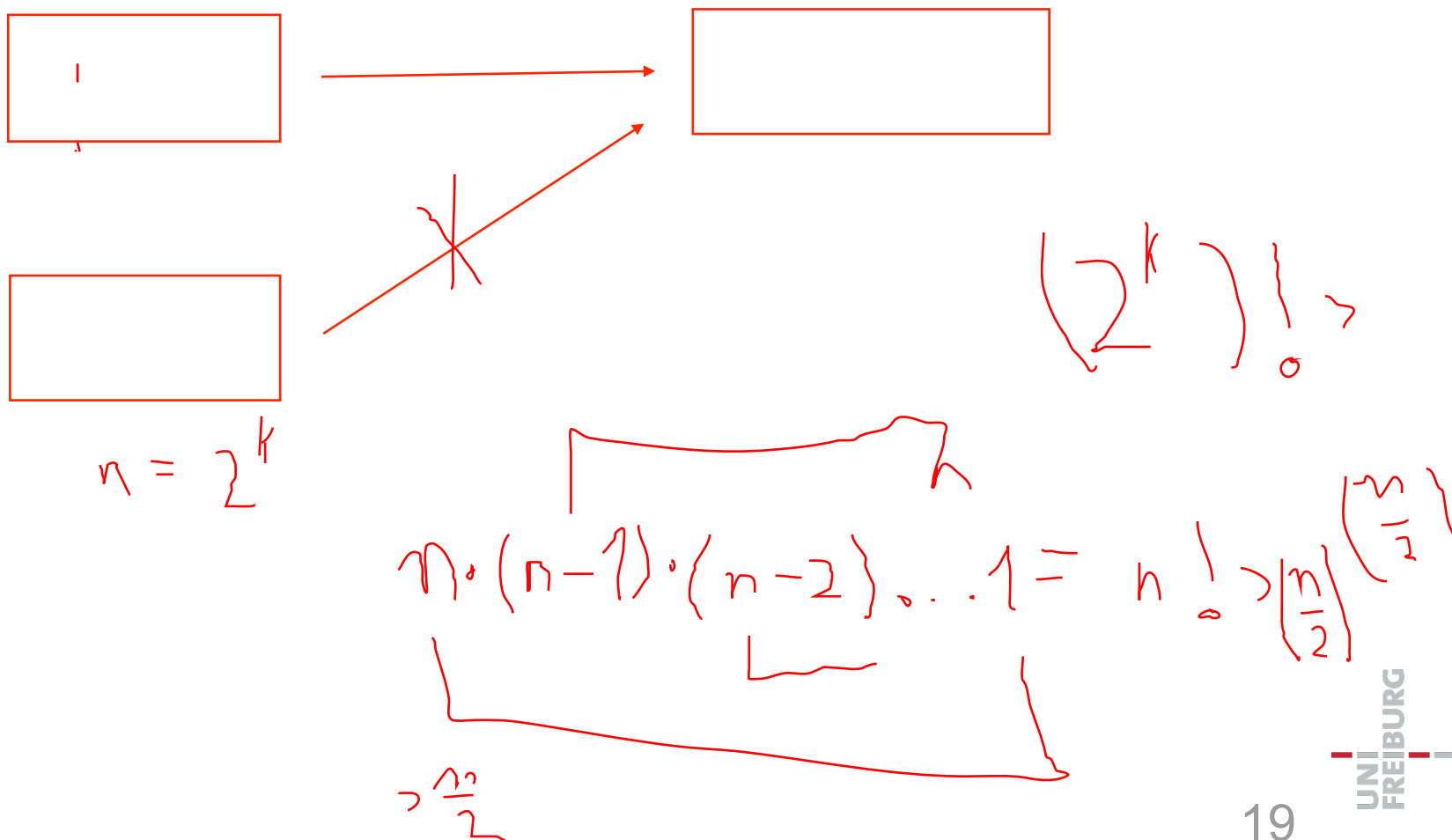
```
klar[]: gegebene Klartext-Zeichenfolge der Länge X
schl[]: Vektor zum Abspeichern des Schlüsseltextes
i := 0
j := 0
Für n = 0 bis X-1
  i := (i + 1) mod 256
  j := (j + s[i]) mod 256
  vertausche s[i] mit s[j]
  zufallszahl := s[(s[i] + s[j]) mod 256]
  schl[n] := zufallszahl XOR klar[n]
```

- Aus Wikipedia
 - <http://de.wikipedia.org/wiki/Rc4>

- Nachrichten werden in Blöcken von k bits verschlüsselt
 - z.B. 64-bit Blöcke
- Injektive Abbildung um den Quelltext in den k-bit verschlüsselten Text umzuwandeln
- Beispiel k=3:

<u>input</u>	<u>output</u>	<u>input</u>	<u>output</u>
000	110	100	011
001	111	101	010
010	101	110	000
011	100	111	001

- Wie viele mögliche Abbildungen gibt es für k-Bit Block-Chiffre?



- Wie viele mögliche Abbildungen gibt es für k-Bit Block-Chiffre?
 - Im allgemeinen: $2^k!$
 - riesig für $k=64$
 - und absolut sicher, wenn man sie zufällig auswählt
- Problem:
 - Die meisten dieser Abbildungen benötigen große Tabellen um sie zu berechnen
- Lösung
 - Statt einer Tabelle, verwendet man eine Funktion, die diese Tabelle simuliert
 - Dadurch verliert man möglicherweise wieder die Sicherheit