

Systeme II

7. Sicherheit

Christian Schindelhauer
Technische Fakultät
Rechnernetze und Telematik
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg
(Version 14.07.2014)

7

■ Kodierung

- Teile Nachricht in Blöcke der Größe 2^{2k} auf
- Interpretiere Block M als Zahl $0 \leq M < 2^{2k}$
- Chiffre: $P(M) = M^e \text{ mod } n$

$$23^7 \text{ mod } 7$$

$$= 2^7 \text{ mod } 7$$

$$= \underbrace{2 \cdot 2 \cdot 2}_{4} \cdot \underbrace{2 \cdot 2}_{4} \cdot \underbrace{2 \cdot 2}_{4} \cdot 2 \text{ mod } 7$$

$$\underbrace{16}_{2} \cdot 8$$

$$16 \text{ mod } 7 = 2$$

■ Dekodierung

- $S(C) = C^d \text{ mod } n$

■ Korrektheit gilt nach dem kleinen Satz von Fermat

- Für Primzahl p und von p teilerfremde Zahl a gilt:

$$a^p \equiv a \pmod{p}$$

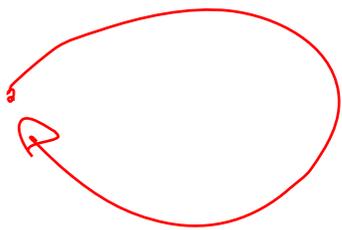
$$2^7 \equiv 2 \pmod{7}$$

$$a^p \equiv a \pmod{p}$$

$$a^{p-1} \equiv a^0 \pmod{p}$$

$$a^7 \cdot a^g \equiv a^{7+g \pmod{p-1}} \pmod{p}$$

$$(a^7)^g \equiv a^{7 \cdot g \pmod{p-1}} \pmod{p}$$



Chinesische Restsatz

$$a^{e \cdot d} \equiv a^{\overbrace{e \cdot d}^1 \bmod \phi(n)} \pmod{n}$$

$$a^{e \cdot d} \equiv a^1 \pmod{n}$$

- Bob wählt $p=5$, $q=7$
 - $n=35$, $z=24$
 - $e = 5$
 - $d= 29$
 - $e d = 1 \text{ mod } 24$
- Verschlüsselung von 8-Bit-Nachrichten

Bit pattern	m	m	$c=m^e \text{ mod } n$
00001000	12	248 832	17

- Entschlüsselung

c	$C^d = 17^{29}$	$m=c^d \text{ mod } n$
17	481968572106750915091411825223071697	12

- Berechnung von $17^{29} \bmod 35$
- $29 = 11101_2$
 - $17^{29} = 17 \cdot (17^{14})^2 \bmod 35$
 - $17^{14} = (17^7)^2 \bmod 35$
 - $17^7 = 17 \cdot (17^3)^2 \bmod 35$
 - $17^3 = 17 \cdot (17)^2 \bmod 35$
- Einsetzen:
 - $17^3 = 4913 = 13 \bmod 35$
 - $17^7 = 17 \cdot 13^2 = 2873 = 3 \bmod 35$
 - $17^{14} = 3^2 = 9 \bmod 35$
 - $17^{29} = 17 \cdot 9^2 = 1377 = 12 \bmod 35$

Handwritten notes illustrating the binary exponentiation process:

$$17^{29} = 17 \cdot \underbrace{(17 \cdot 17 \cdot 17 \cdot 17 \dots)}_{17^2 \cdot 17^2 \cdot \dots \cdot 17^2} \cdot 17$$

The diagram shows the decomposition of the exponent 29 into its binary representation 11101. Red brackets group the terms in the product to show how powers of 17 are squared repeatedly. The final result is labeled as 17^{16} .

- Erlaubt den Kommunikationspartnern die Korrektheit und Authentizität der Nachricht zu überprüfen
 - Inhalt ist unverändert
 - Urheber ist korrekt
 - Nachricht ist keine Wiederholung
 - Reihenfolge der Nachrichten ist korrekt
- Message Digests

- z.B. SHA-1, SHA-2, MD5
- Ein kryptographische Hash-Funktion h bildet einen Text auf einen Code fester Länge ab, so dass
 - $h(\text{text}) = \text{code}$
 - es unmöglich ist einen anderen Text zu finden mit:
 - $h(\text{text}') = h(\text{text})$ und $\text{text} \neq \text{text}'$
- Mögliche Lösung:
 - Verwendung einer symmetrischen Kodierung

$$m \bmod p$$

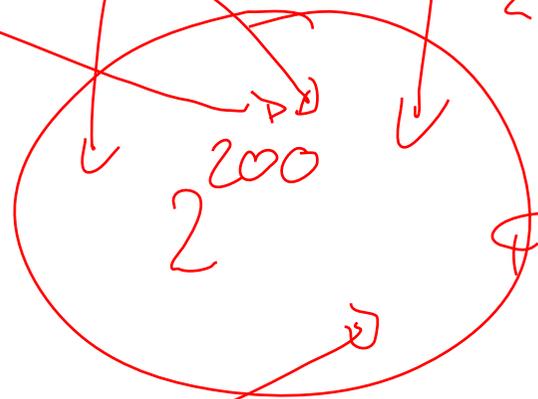
∞

$$10^{10} \cdot 10^3 \cdot 10^3 \cdot 10^{10} = 10^{32}$$

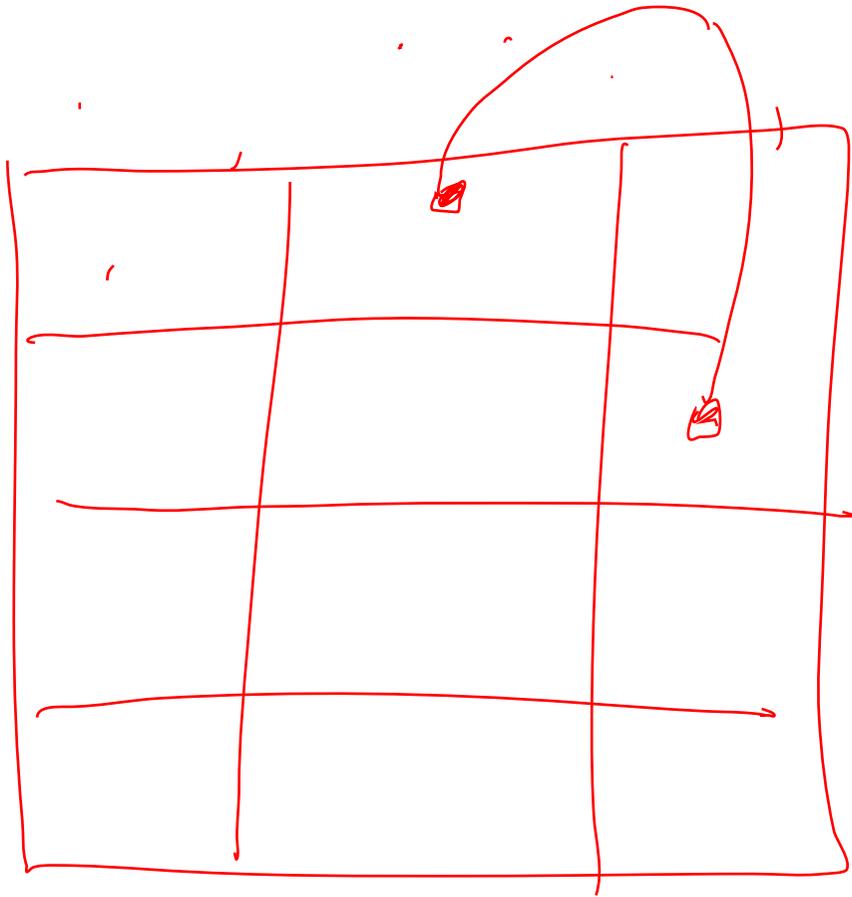
$$10^{32}$$

$$\sqrt{10^{60}} = 10^{30}$$

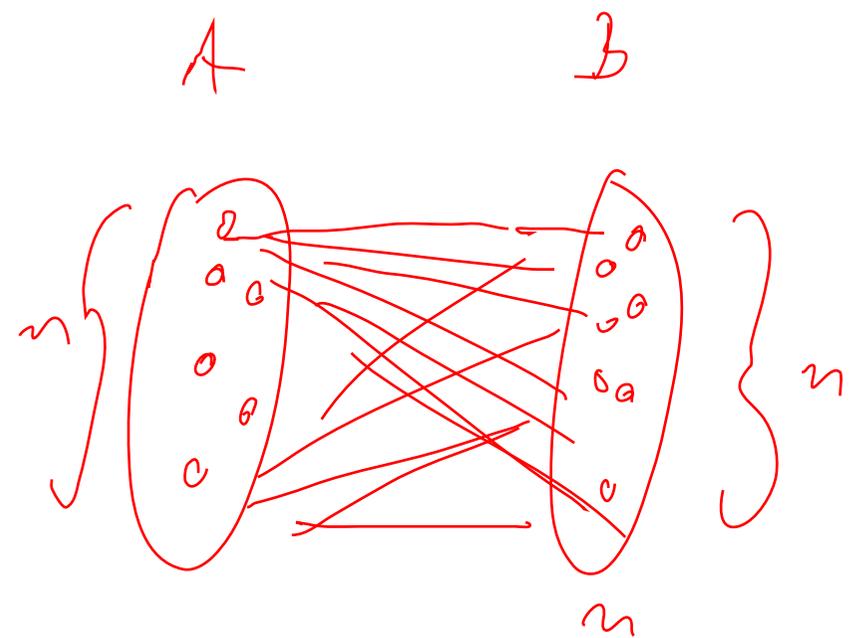
200 bit



$$2^{200} = \underbrace{\left(2^{10}\right)}_{10^3} \cdot 20 = 10^{60}$$



$$\frac{1}{365}$$



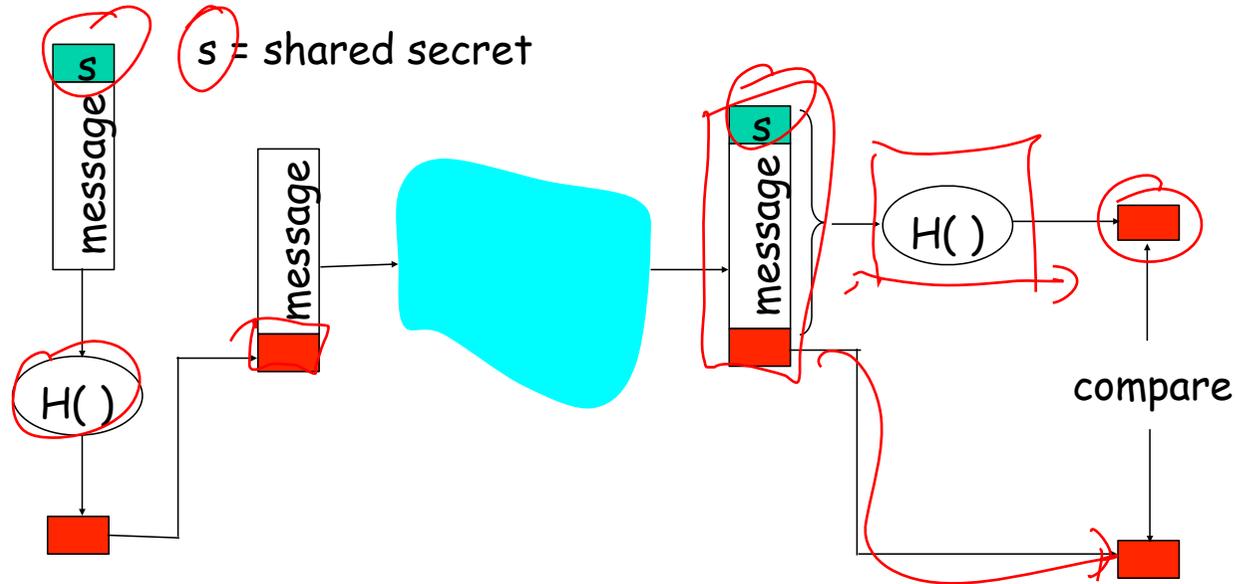
$$\frac{n}{365} + \frac{n}{365} \dots \frac{n^2}{365}$$

$$n^2 \approx 365$$

$$19 \approx n \approx \sqrt{365}$$

- MD5 ist sehr verbreitet (RFC 1321)
 - berechnet 128-bit Nachricht
 - unsicher
- SHA-1 auch gebräuchlich
 - US standard [NIST, FIPS PUB 180-1]
 - 160-bit Message Digest
 - nicht mehr als sicher angesehen
- SHA-2
 - SHA-256/224
 - SHA-512/384
 - bis jetzt (2012) als sicher angesehen
- SHA-3
 - 2011 veröffentlicht

Message Authentication Code (MAC)



- Authentifiziert Absender
- Überprüft Nachrichtenintegrität
- Keine Verschlüsselung
- “keyed hash”
- Notation: $MDm = H(s \parallel m)$; sende $m \parallel MDm$

all b =
 0110 || 1010 = 01101010

- Populärer MAC-Standard
- Sicher gegen Anhängen von Nachrichten

$$HMAC_K(N) = H \left(\underbrace{(K \oplus opad) \parallel H \left((K \oplus ipad) \parallel N \right)} \right)$$

- Nachricht N
 - geheimer Schlüssel K
 - Konstante opad und ipad
- Erhöht Sicherheit gegen angreifbare Hash-Codes
 - wird in TLS und IPsec verwendet

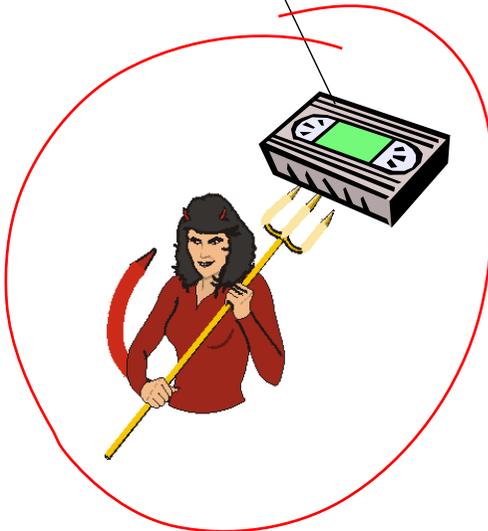
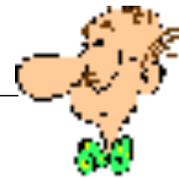
- Versicherung, dass der Kommunikationspartner korrekt ist
- Angenommen Alice und Bob haben ein gemeinsames Geheimnis, dann gibt MAC eine Authentifizierung der Endpunkte
 - (end-point authentication)
 - Wir wissen, dass Alice die Nachricht erzeugt hat
 - Aber hat sie sie auch abgesendet?

Playback-Attacke

MAC =
 $f(\text{msg}, s)$



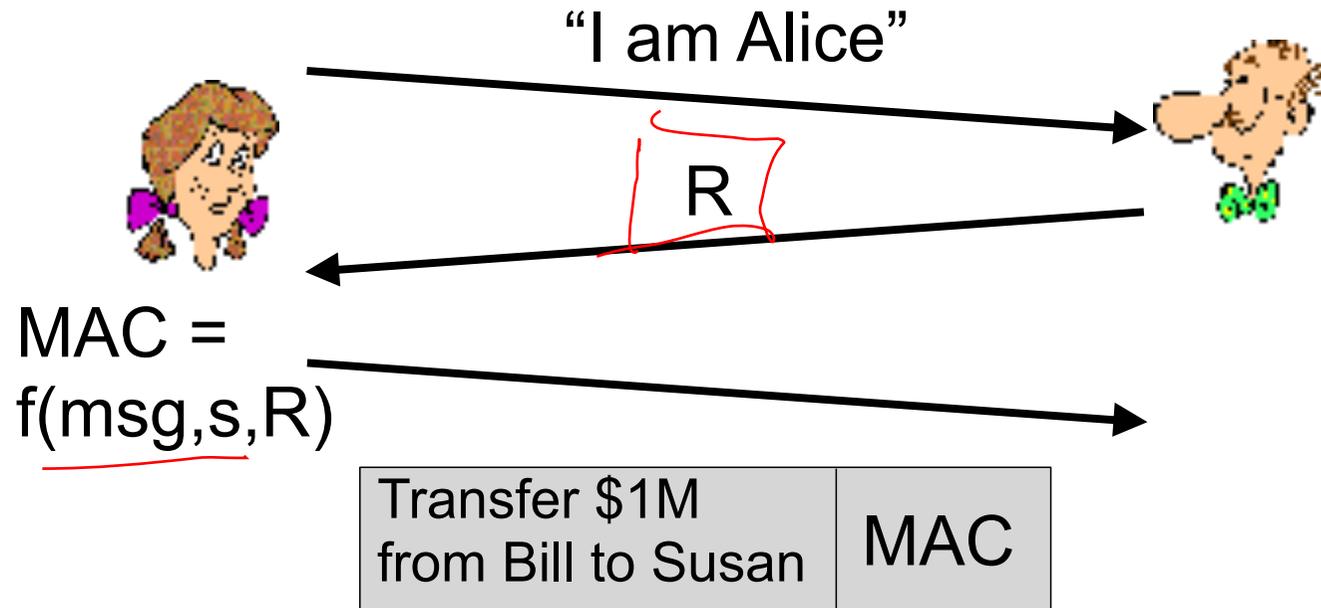
Transfer \$1M from Bill to Trudy	MAC
-------------------------------------	-----



Transfer \$1M from Bill to Trudy	MAC
-------------------------------------	-----



Verteidigung gegen die Playback- Attacke: nonce (use only once)



- Kryptographischer Algorithmus analog zu handgeschriebenen Unterschriften
 - nur sicherer
- Absender (Bob) unterschreibt digital das Dokument
 - bestätigt seine Urheberschaft
- Ziel ist ähnlich wie MAC
 - aber mit Hilfe von Public-Key-Kryptographie
 - verifizierbar, nicht fälschbar:
 - Empfänger (Alice) kann anderen beweisen, dass Bob und sonst niemand das Dokument unterschrieben hat

Public $P(m)$ Secret

$S(m)$

text text

↓ ↓

$h(\text{text})$ $h(\text{text})$

$S(h(\text{text}))$

■ Digitale Signaturen

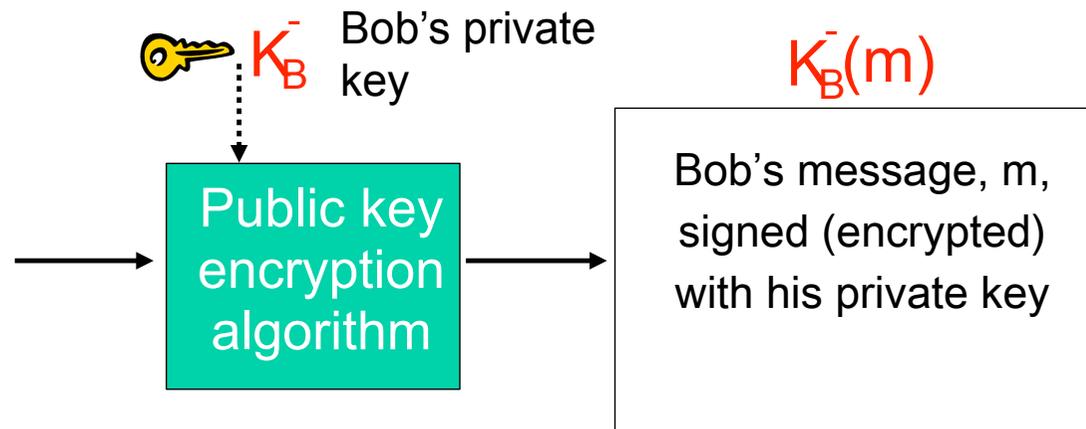
- Unterzeichner besitzt einen geheimen Schlüssel
- Dokument wird mit geheimen Schlüssel unterschrieben
- und kann mit einem öffentlichen Schlüssel verifiziert werden
- Öffentlicher Schlüssel ist allen bekannt

■ Beispiel eines Signaturschemas

- m: Nachricht
- Unterzeichner
 - berechnet $h(\text{text})$ mit kryptographischer Hashfunktion
 - und veröffentlicht m und signatur = $g(\text{privat}, h(\text{text}))$, für die Entschlüsselungsfunktion g
- Kontrolleur
 - berechnet $h(\text{text})$
 - und überprüft $f(\text{offen}, \text{signatur}) = h(\text{text})$, für die asymmetrische Verschlüsselungsfunktion g

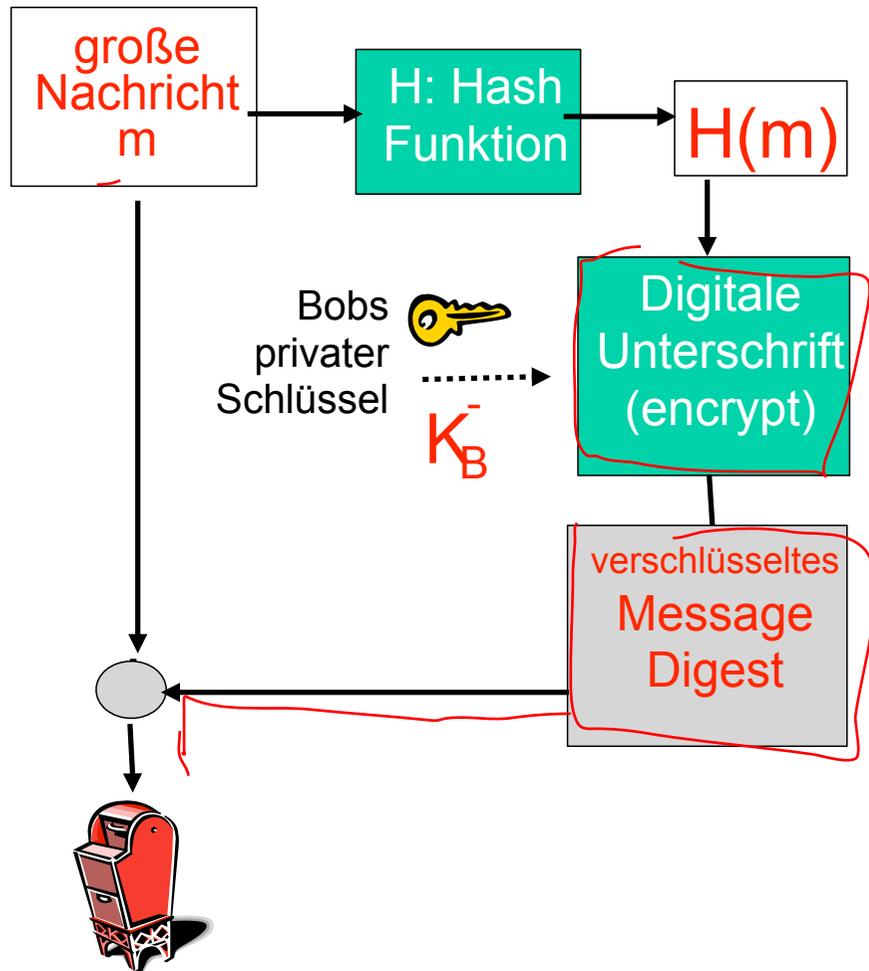
Bob's message, m

Dear Alice
Oh, how I have missed you. I
think of you all the time! ...
(blah blah blah)
Bob

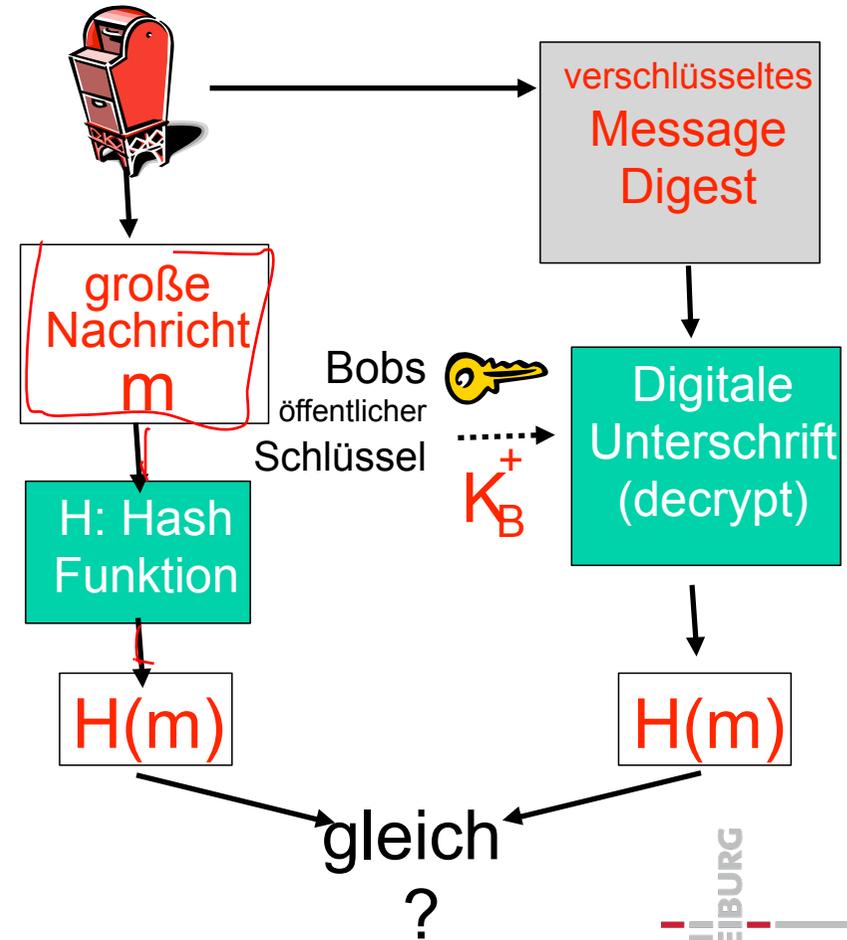


Digitale signature = signiertes Message Digest

Bob sendet eine digital unterschriebene Nachricht



Alice überprüft die Unterschrift und die Korrektheit der Nachricht



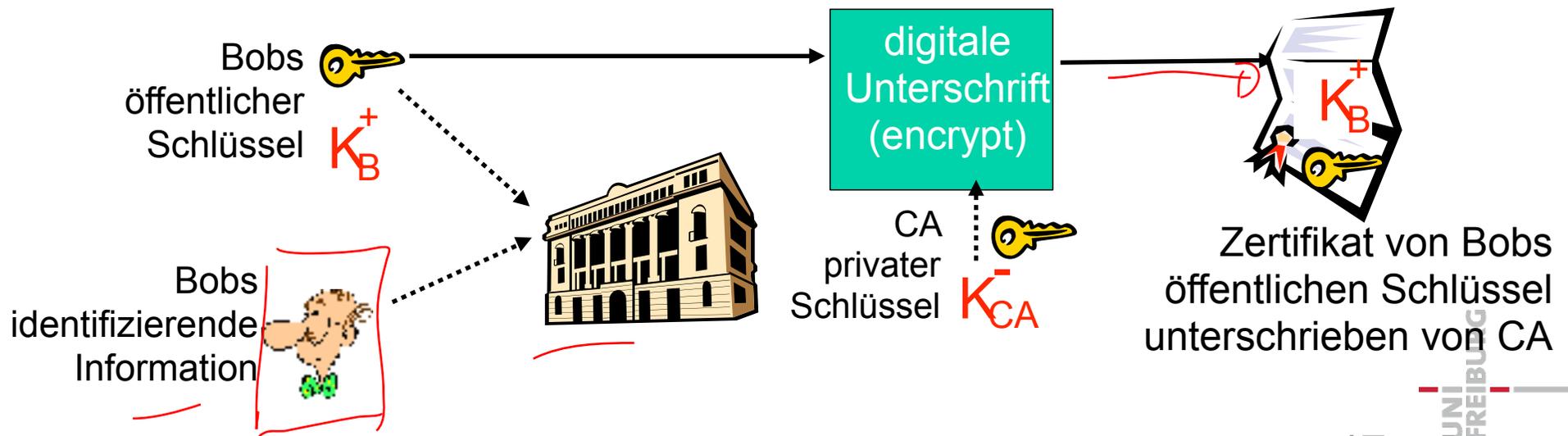
- Angenommen Alice erhält
 - die Nachricht m
 - mit digitaler Unterschrift $K_B^-(m)$
- Alice überprüft m
 - mit den öffentlichen Schlüssel von Bob
 - Ist $K_B^+(K_B^-(m)) = m$?
- Falls $K_B^+(K_B^-(m)) = m$
 - dann hat jemand Bobs geheimen Schlüssel
- Alice verifiziert daher, dass
 - Bob hat m unterschrieben
 - Niemand anders hat m unterschrieben
 - Bob hat m und nicht $m' \neq m$ unterschrieben
- Unleugbarkeit
 - Alice kann mit m und der Unterschrift vor Gericht gehen und beweisen, dass Bob m unterschrieben hat

- Motivation: Trudy spielt Bob einen Pizza-Streich
- Trudy bestellt per e-mail order:
 - „Liebe Pizzeria, schick mir bitte vier Pepperoni-Pizza.
vielen Dank Bob“
- Trudy unterschreibt mit ihrem privaten Schlüssel
- Trudy sendet die Bestellung zur Pizzeria
- Trudy sendet der Pizzeria ihren öffentlichen Schlüssel
 - behauptet aber er gehöre Bob
- Die Pizzeria überprüft die Unterschrift
 - Bob mag gar keine Pepperoni

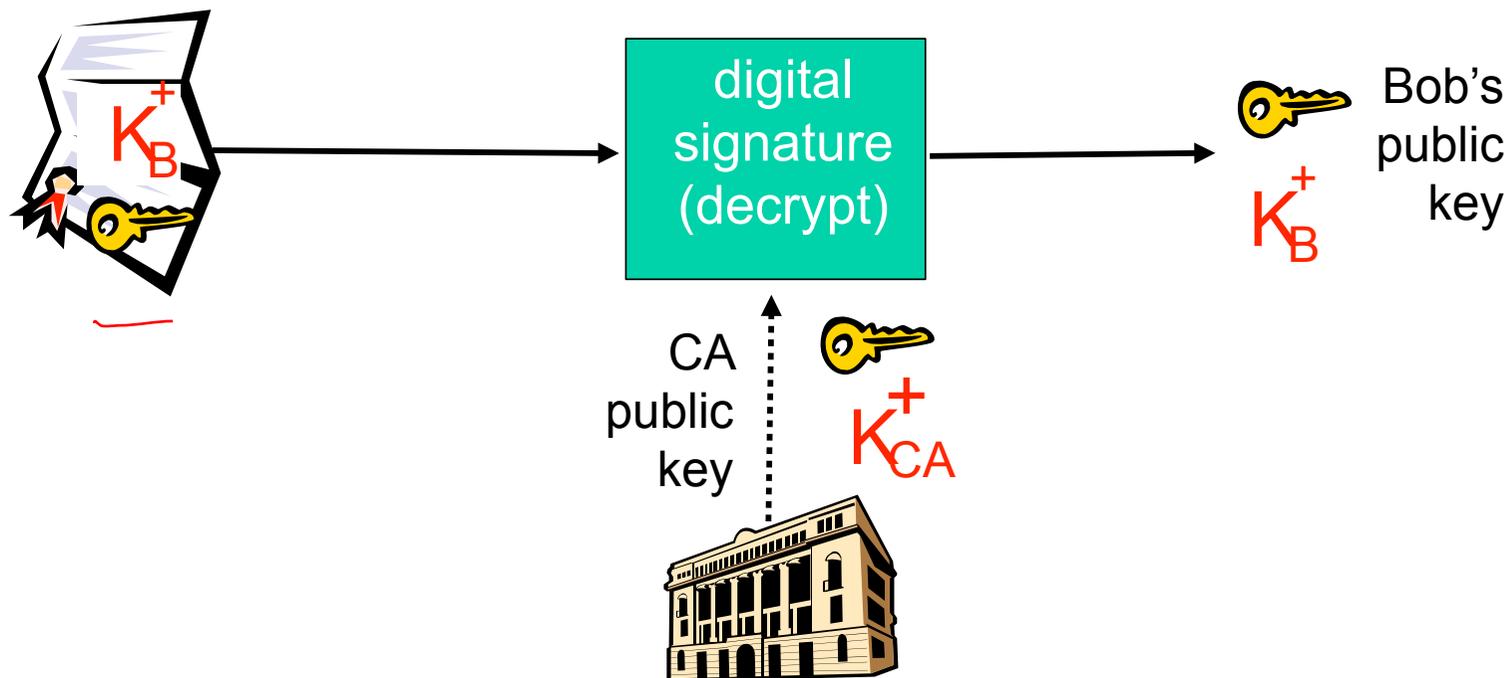
Zertifizierungsstelle

Certification Authorities (CA)

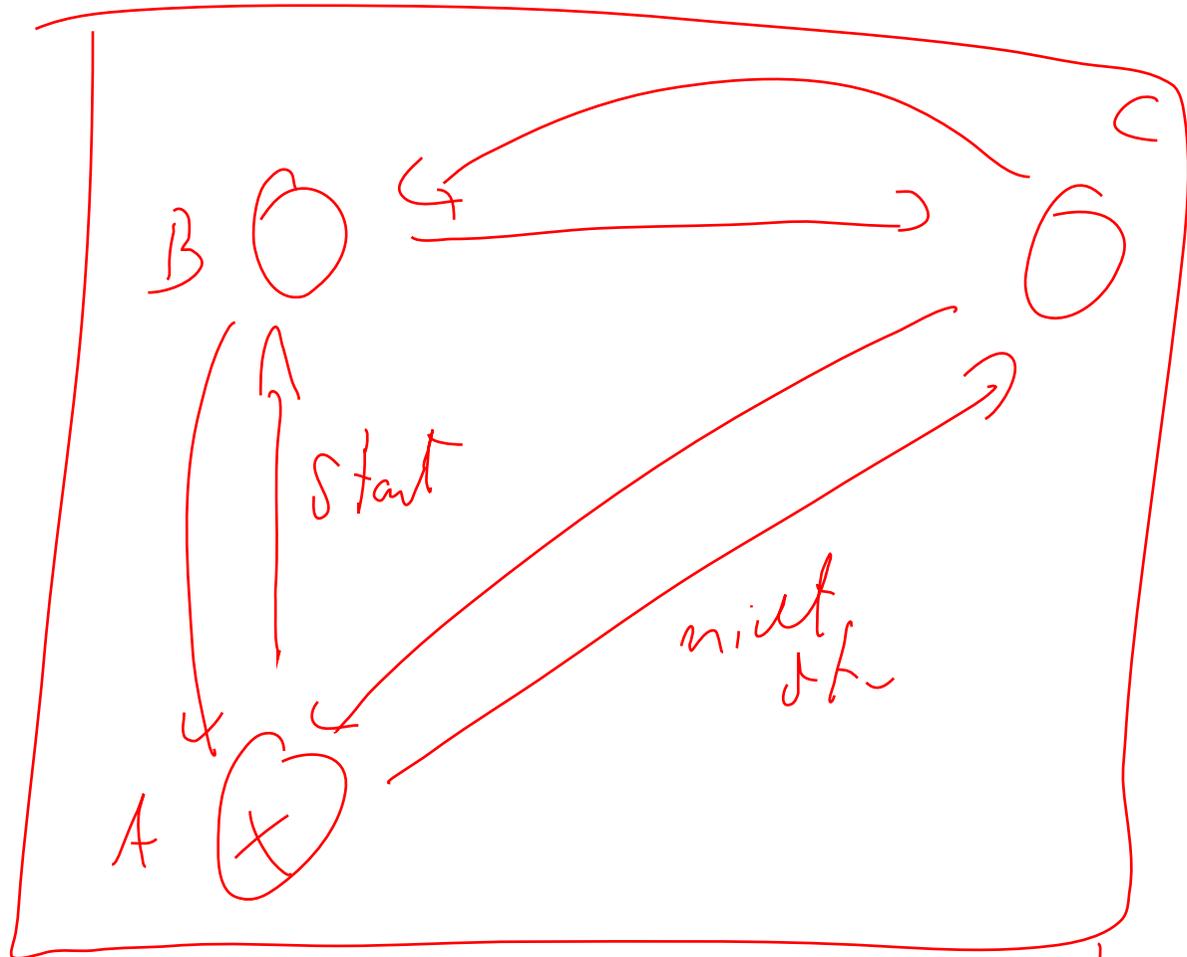
- Zertifizierungsstelle (Certification authority – CA): verknüpft öffentlichen Schlüssel mit der Entität (Person, Service, Router) E
- E registriert seinen öffentlichen Schlüssel mit CA
 - E „beweist seine Identität“ der Zertifizierungsstelle
 - CA erzeugt eine Zertifizierungsverknüpfung von E mit seinem öffentlichen Schlüssel
 - Zertifikat mit E's öffentlichen Schlüssel wird von der CA digital unterschrieben:
 - „Das ist der öffentliche Schlüssel von E“



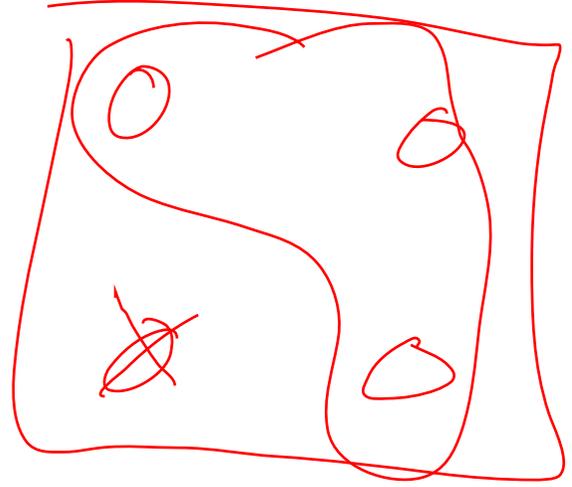
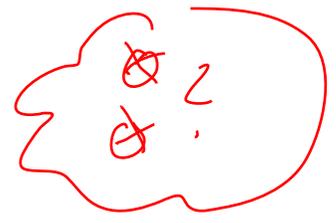
- Wenn Alice Bobs öffentlichen Schlüssel möchte
 - erhält Bobs Zertifikat
 - wendet CA's öffentlichen Schlüssel auf Bobs Zertifikat an
 - Alice erhält Bobs öffentlichen Schlüssel



Byzantinische Generäle



(A → B, "start")



- Hauptstandard X.509 (RFC 2459)
- ❏ Zertifikat enthält
 - Name des Ausstellers (Issuer name)
 - Name der Entität, Adresse, Domain-Name, etc.
 - Öffentlicher Schlüssel der Entität
 - Digitale Unterschrift (unterschrieben mit dem geheimen Schlüssel des Ausstellers)
- ❏ Public-Key Infrastruktur (PKI)
 - Zertifikate und Zertifizierungsstellen

☞ Weit verbreitetes Sicherheitsprotokoll

- Unterstützt durch alle Browser und Web-Server
- https
- Jährlich Transaktionen im Wert von Zigmilliarden Euro über SSL

■ 1993 entworfen von Netscape

■ Aktueller Name

- TLS: transport layer security, RFC 2246

■ Gewährleistet

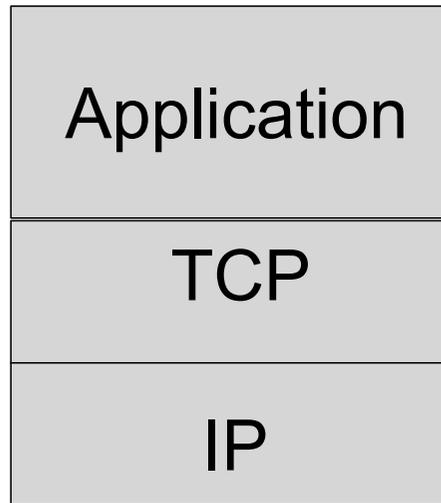
- Vertraulichkeit (Confidentiality)
- Nachrichtenintegrität (Integrity)
- Authentifizierung

- Ursprüngliche Motivation
 - Web E-Commerce Transaktionen
 - Verschlüsselung (Credit-Karte)
- ◊ Web-server Authentifizierung
 - Optional Client Authentifizierung
- ◊ Kleinstmöglicher Aufwand für Einsteiger
- In allen TCP Anwendungen verfügbar
 - Secure socket interface

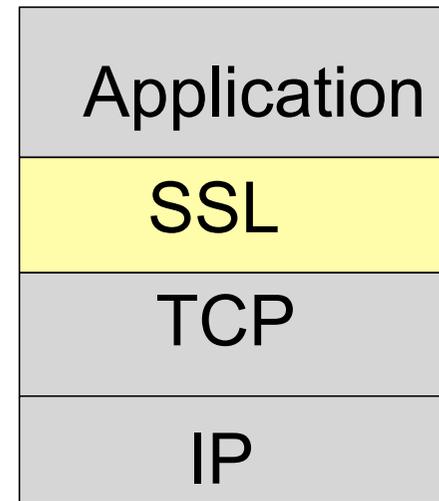
- DES – Data Encryption Standard: Block
 - 3DES – Triple strength: Block
 - RC2 – Rivest Cipher 2: Block
 - RC4 – Rivest Cipher 4: Stream
-
- Auch Public-Key-Verschlüsselung
 - RSA

- Cipher Suite
 - Public-key Algorithmus
 - Symmetrische Verschlüsselungsalgorithmus
 - MAC Algorithmus
- ⑥ SSL unterstützt mehrere Kodierungsverfahren
- Verbindungsvereinbarung (Negotiation)
 - Client und Server einigen sich auf ein Kodierungsverfahren
- ⑥ Client bietet eine Auswahl an
 - Server wählt davon eines

Web



Normale Anwendung



Anwendung
mit SSL

- SSL stellt eine Programm-Interface für Anwendungen zur Verfügung
- C and Java SSL Bibliotheken/Klassen verfügbar

- Ziel
 - ① Server Authentifizierung ✓
 - ② Verbindungsvereinbarung:
 - Einigung auf gemeinsames kryptographische Verfahren
 - ③ Schlüsselaustausch
 - ④ Client Authentifizierung (optional) ✓

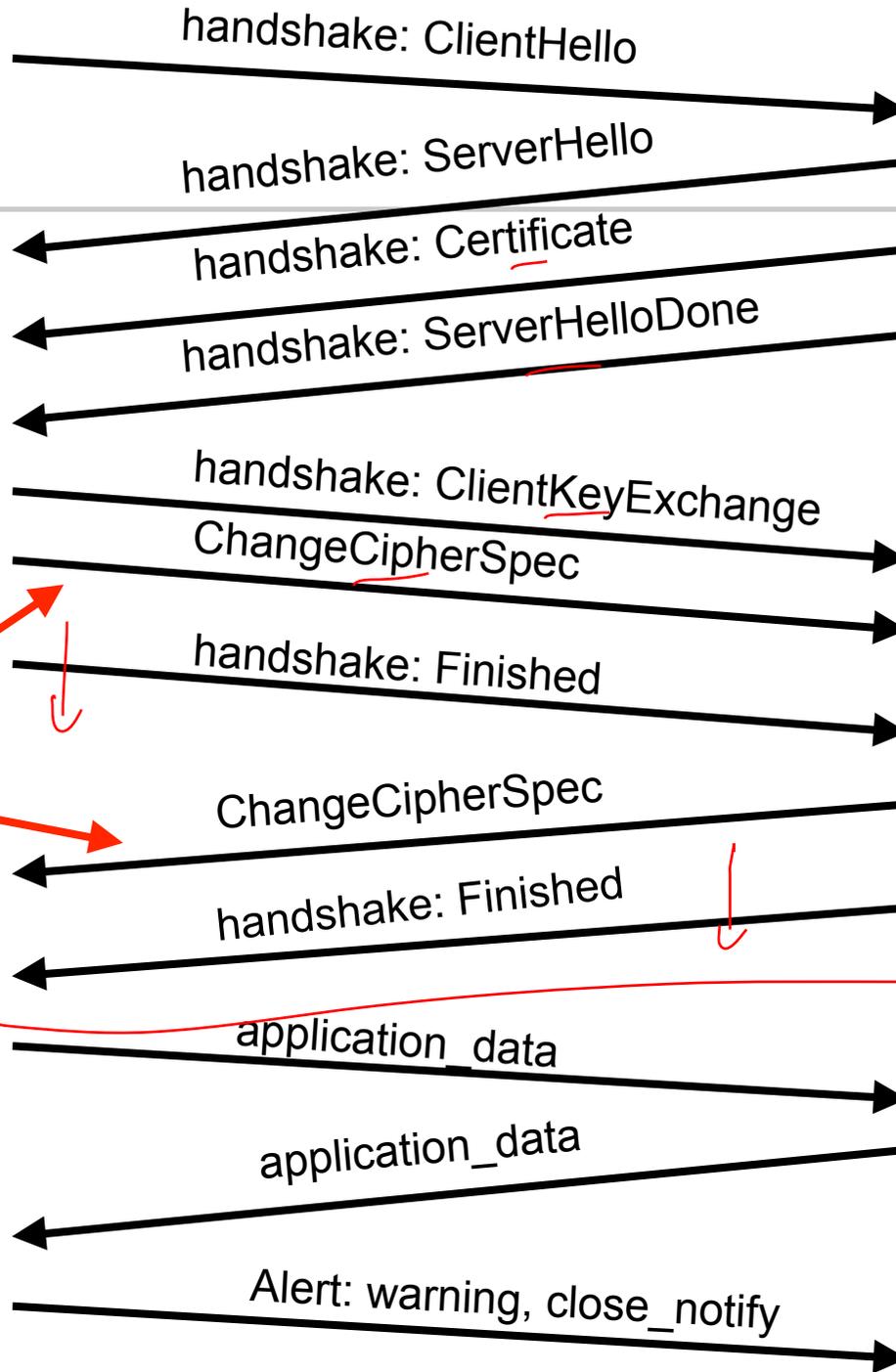
- Client sendet
 - Liste unterstützter Krypto-Algorithmen ✓
 - Client nonce (salt) ✓
- Server
 - wählt Algorithmen von der Liste ✓
 - sendet zurück: Wahl + Zertifikat + Server Nonce
- Client
 - verifiziert Zertifikat ✓
 - extrahiert Servers öffentlichen Schlüssel ✓
 - erzeugt pre_master_secret verschlüsselt mit Servers öffentlichen Schlüssel ✓
 - sendet pre_master_secret zum Server ✓
- Client und Server
 - berechnen unabhängig die Verschlüsselungs- und MAC-Schlüssel aus pre_master_secret und Nonces
- Client sendet ein MAC von allen Handshake-Nachrichten
- Server sendet ein MAC von allen Handshake-Nachrichten



SSL Verbindung

Client

Server



Ab hier ist
alles verschlüsselt

TCP Fin folgt

- Client Nonce, Server Nonce und pre-master secret werden in Pseudozufallsgenerator gegeben
 - Ausgabe: Master Secret
- Master Secret und neue Nonces werden in anderen Pseudozufallsgenerator mit Ausgabe: “key block”
- Key block:
 - Client MAC key
 - Server MAC key
 - Client encryption key
 - Server encryption key
 - Client initialization vector (IV)
 - Server initialization vector (IV)