

Systeme II

3. Die Datensicherungsschicht

Christian Schindelhauer

Technische Fakultät

Rechnernetze und Telematik

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

Version 12.05.2016

- Effiziente Fehlererkennung: Cyclic Redundancy Check (CRC)
- 6 Praktisch häufig verwendeter Code
 - Hoher Fehlererkennungsrate
 - Effizient in Hardware umsetzbar
- 6 Beruht auf Polynomarithmetik im Restklassenring Z_2
 - Zeichenketten sind Polynome
 - Bits sind Koeffizienten des Polynoms

$$3 + \bar{5} = \cancel{8}$$

$$3 \cdot \bar{5} = \bar{15}$$

$$\frac{\bar{8}}{\bar{5}} = \frac{\bar{8}}{\bar{6}}$$

Galois-Körper

→ endlichen Körper GF

finite field F

Rechnen in Z_2

- Rechnen modulo 2:

- Regeln:

- Addition modulo 2 = Xor = Subtraktion modulo 2
- Multiplikation modulo 2 = And

$$x + 1 = y$$

$$x = y - 1$$

$$\underline{\underline{1 = -1}}$$

$$A - B$$

| A | B | A + B |
|---|---|---------|
| 0 | 0 | 0 ✓ XOR |
| 0 | 1 | 1 ✓ - |
| 1 | 0 | 1 ✓ |
| 1 | 1 | 0 ! |

| A | B | A - B = A + B |
|---|---|---------------|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

| A | B | A * B |
|---|---|-------|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

[AND]

- Beispiel: $0 + \underbrace{(1 * 0)}_0 + 1 + \underbrace{(1 * 1)}_1 = 0$

$$A + B = \frac{A + B \text{ mod } 2}{}$$

$$A * B = \frac{A \cdot B \text{ mod } 2}{}$$

- Betrachte Polynome über den Restklassenring \mathbb{Z}_2
 - $p(x) = \underline{a_n x^n + \dots + a_1 x^1 + a_0}$
 - Koeffizienten a_i und Variable x sind aus ~~2~~ $\{0, 1\}$
 - Berechnung erfolgt modulo 2
- Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division von Polynomen wie gehabt

~~11111~~

- Effiziente Fehlererkennung: Cyclic Redundancy Check (CRC)
- Praktisch häufig verwendeter Code
 - Hoher Fehlererkennungsrate
 - Effizient in Hardware umsetzbar
- Beruht auf Polynomarithmetik im Restklassenring Z_2
 - Zeichenketten sind Polynome
 - Bits sind Koeffizienten des Polynoms

x^4

$$\begin{array}{r} \underline{1011} \\ x^2 + 1 = (x+1)^2 \quad | \quad 111 \\ 101 = 11 \cdot 11 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 10010101 : 1011 = 10101 \\ \underline{1011} \\ 00100101 \quad g(x) \\ \underline{1011} \\ 0010001 \\ \underline{1011} \\ 10 \end{array}$$

Rest 10
Mod

$$\begin{array}{r}
 10111 + \\
 00101 \\
 \hline
 10010
 \end{array}$$

Kein Carry

$$\begin{array}{r}
 x^4 + x^3 + x^2 + x^1 + x^0 \\
 + x^0 + x^2 = \\
 \hline
 x^4 + x^3 + x^2 + x^1 + x^0
 \end{array}$$

- Rechnen modulo 2:
- Regeln:
 - Addition modulo 2 = Xor = Subtraktion modulo 2
 - Multiplikation modulo 2 = And

| A | B | A + B |
|---|---|-------|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

| A | B | A - B |
|---|---|-------|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

| A | B | A \cdot B |
|---|---|-------------|
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

- Beispiel: $0 + (1 \cdot 0) + 1 + (1 \cdot 1) =$

- Betrachte Polynome über den Restklassenring \mathbb{Z}_2
 - $p(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x^1 + a_0$
 - Koeffizienten a_i und Variable x sind aus $\mathbb{Z} \setminus \{0,1\}$
 - Berechnung erfolgt modulo 2
- Addition, Subtraktion, Multiplikation, Division von Polynomen wie gehabt

$$123 = 1 \cdot 10^2 + 2 \cdot 10^1 + 3 \cdot 10^0$$

$$0 \cdot x^2 + 1 \cdot x^1 + 0 \cdot x^0$$

$$\underline{123 \cdot 25}$$

$$\underline{010 \cdot 110}$$

$$\begin{array}{r} 000 \\ 010 \\ 010 \\ \hline 01100 \end{array}$$

- Idee:
 - Betrachte Bitstring der Länge n als Variablen eines Polynoms
- Bit string: $b_n b_{n-1} \dots b_1 b_0$
Polynom: $b_n x^n + \dots + b_1 x^1 + b_0$
 - Bitstring mit $(n+1)$ Bits entspricht Polynom des Grads n
- Beispiel
 - $A \text{ xor } B = A(x) + B(x)$
 - Wenn man A um k Stellen nach links verschiebt, entspricht das
 - $B(x) = A(x) x^k$
- Mit diesem Isomorphismus kann man Bitstrings dividieren

Polynome zur Erzeugung von Redundanz: CRC

- Definiere ein Generatorpolynom $G(x)$ von Grad g
 - Dem Empfänger und Sender bekannt
 - Wir erzeugen g redundante Bits
- Gegeben:
 - Frame (Nachricht) M , als Polynom $M(x)$
- Sender
 - Berechne den Rest der Division $r(x) = x^g M(x) \bmod G(x)$
 - Übertrage $T(x) = x^g M(x) + r(x)$
 - Beachte: $x^g M(x) + r(x)$ ist ein Vielfaches von $G(x)$
- Empfänger
 - Empfängt $m(x)$
 - Berechnet den Rest: $m(x) \bmod G(x)$

$x^4 \quad x^3 \quad x^0$

 11001
 ────┬───
 10111010000 : 11001 =
 └───┬───
 g
 0110
 └───┬───
 r(x)

1111010110
 ────┬───┬───┬───┬───
 10111010110

= 0 !

CRC Übertragung und Empfang

- Keine Fehler:

- $T(x)$ wird korrekt empfangen

- Bitfehler: $T(x)$ hat veränderte Bits

- Äquivalent zur Addition eines Fehlerpolynoms $E(x)$

- Beim Empfänger kommt $T(x) + E(x)$ an

- Empfänger

- Empfangen: $m(x)$

- Berechnet Rest $m(x) \bmod G(x)$

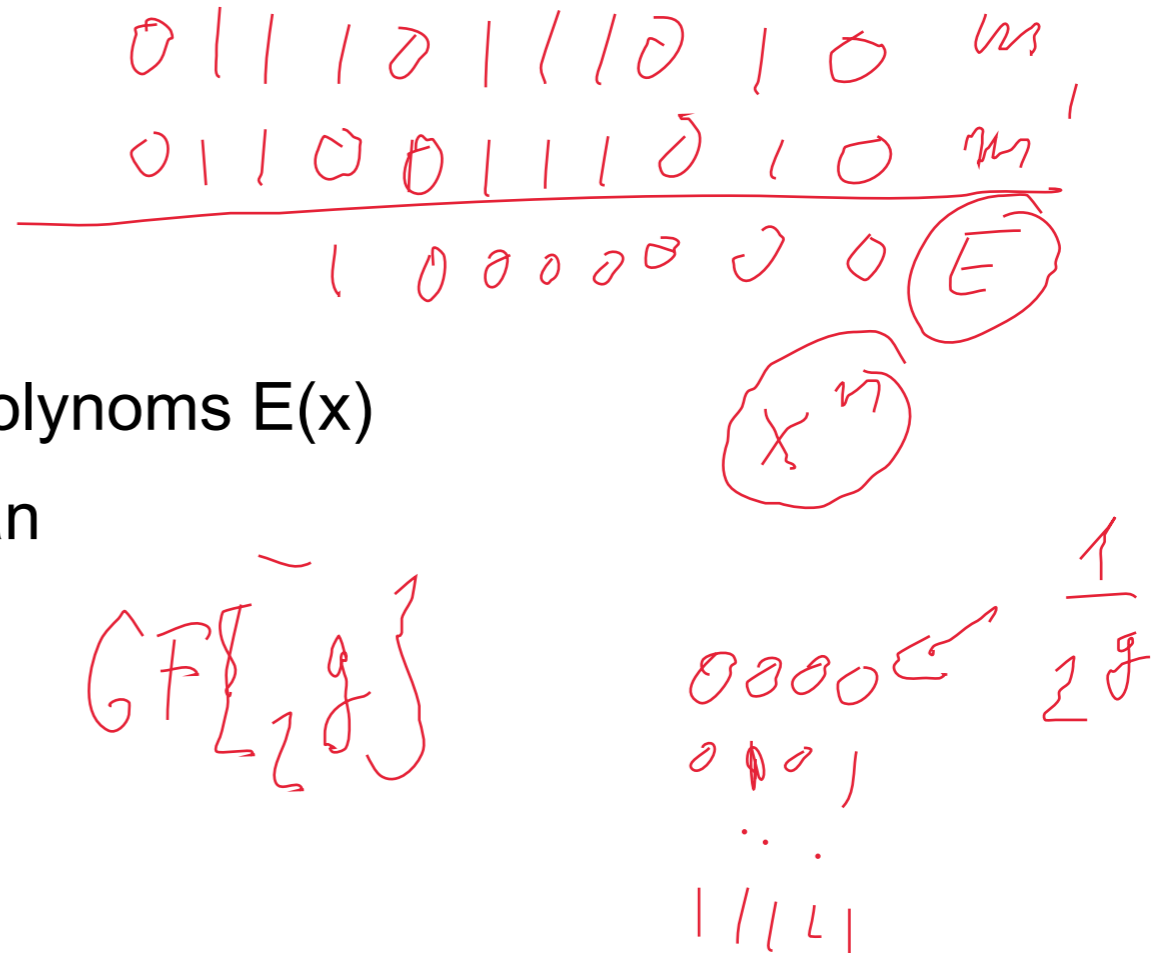
- Kein Fehler: $m(x) = T(x)$,

- dann ist der Rest 0

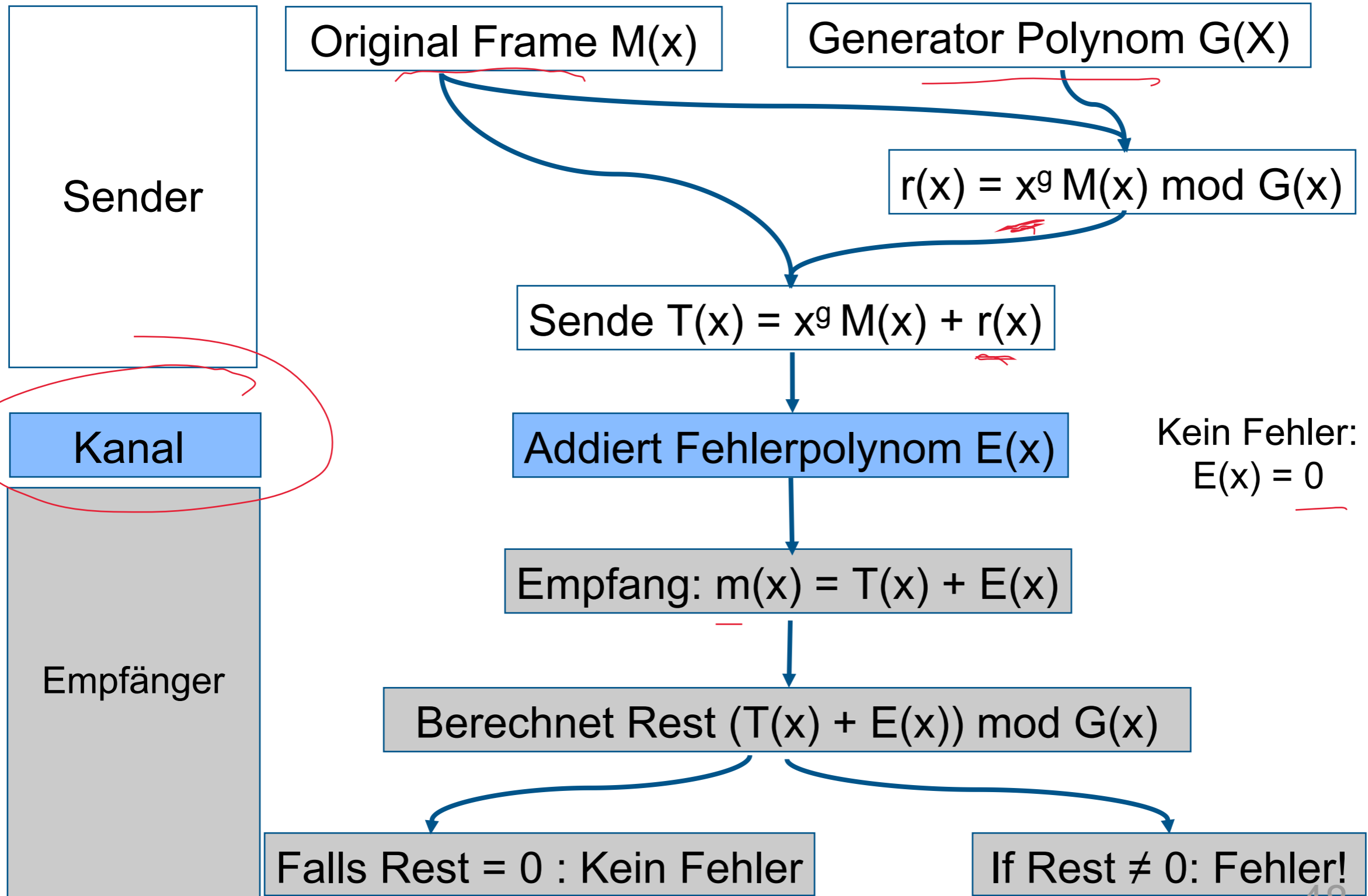
- Bit errors: $m(x) \bmod G(x) = (T(x) + E(x)) \bmod G(x)$
 $= \underbrace{T(x) \bmod G(x)}_0 + \underbrace{E(x) \bmod G(x)}_{\text{Fehlerindikator}}$

0

Fehlerindikator



CRC – Überblick



Der Generator bestimmt die CRC-Eigenschaften

- Bit-Fehler werden nur übersehen, falls $E(x)$ ein Vielfaches von $G(x)$ ist
- Die Wahl von $G(x)$ ist trickreich:
- Einzel-Bit-Fehler: $E(x) = x^i$ für Fehler an Position i
 - $G(x)$ hat mindestens zwei Summenterme, dann ist $E(x)$ kein Vielfaches von $G(x)$ ist
- Zwei-Bit-Fehler: $E(x) = x^i + x^j = x^j (x^{i-j} + 1)$ für $i > j$
 - $G(x)$ darf nicht $(x^k + 1)$ teilen für alle k bis zur maximalen Frame-Länge
- Ungerade Anzahl von Fehlern:
 - $E(x)$ hat nicht $(x+1)$ als Faktor
 - Gute Idee (?): Wähle $(x+1)$ als Faktor von $G(x)$
 - Dann ist $E(x)$ kein Vielfaches von $G(x)$
- Bei guter Wahl von $G(x)$:
 - kann jede Folge von r Fehlern erfolgreich erkannt werden
- Häufig:
 - $G(x)$ wird als irreduzibles Polynom gewählt, das heißt es ist kein Vielfache eines anderen (kleineren) Polynoms

$\frac{1}{2^{32}}$

- Verwendetes irreduzibles Polynom gemäß IEEE 802:
 - $x^{32} + x^{23} + x^{16} + x^{12} + x^{11} + x^{10} + x^8 + x^7 + x^5 + x^4 + x^2 + x + 1$
- ~~Achtung:~~ ~~bit~~
 - Fehler sind immer noch möglich
 - Insbesondere wenn der Bitfehler ein Vielfaches von $G(x)$ ist.
- Implementation:
 - Für jedes Polynom x^i wird $r(x,i) = x^i \bmod G(x)$ berechnet
 - Ergebnis von $B(x) \bmod G(x)$ ergibt sich aus
 - $b_0 r(x,0) + b_1 r(x,1) + b_2 r(x,2) + \dots + b_{k-1} r(x,k-1)$
 - Einfache Xor-Operation

\leftarrow 101101100
 1011

00000000
 10101111
 00000000 \rightarrow 0