

# *Peer-to-Peer- Netzwerke*



Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

**Christian Schindelhauer**  
Sommersemester 2006  
19. Vorlesung  
12.07.2006  
**[schindel@informatik.uni-freiburg.de](mailto:schindel@informatik.uni-freiburg.de)**



# III. Zufallsgraphen

## C. Regulär, Gerichtet

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

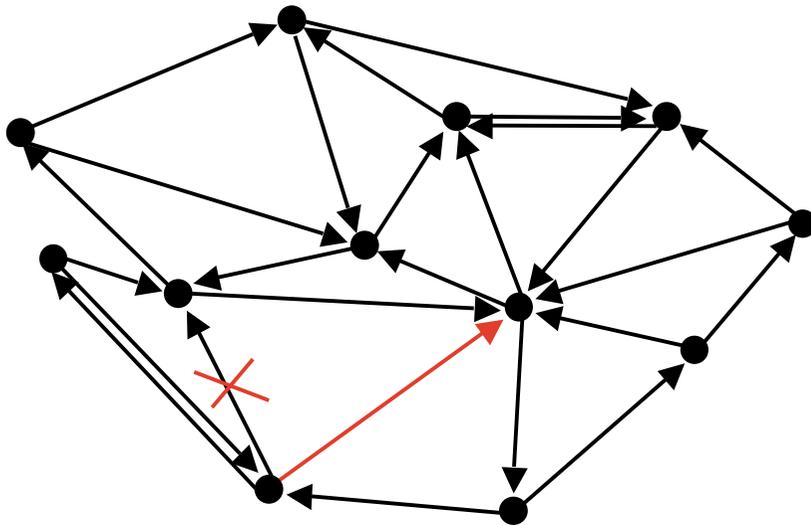
- **Peter Mahlmann, Christian Schindelhauer, *Distributed Random Digraph Transformations for Peer-to-Peer Networks*, erscheint auf 18th ACM Symposium on Parallelism in Algorithms and Architectures, Cambridge, MA, USA. July 30 - August 2, 2006**



# Gerichtete Graphen

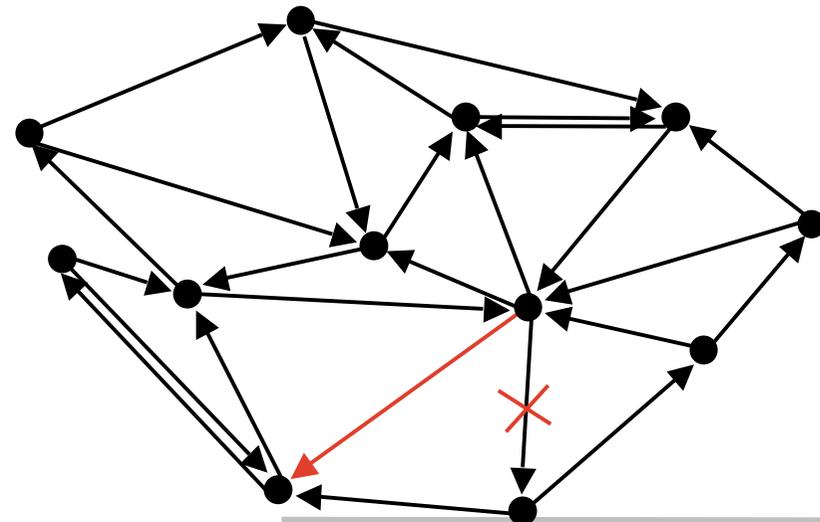
## Push Operation:

1. Choose random node  $u$
2. Set  $v$  to  $u$
3. While a random event with  $p = 1/h$  appears
  - a) Choose random edge starting at  $v$  and ending at  $v'$
  - b) Set  $v$  to  $v'$
4. Insert edge  $(v, v')$
5. Remove random edge starting at  $v$



## Pull Operation:

1. Choose random node  $u$
2. Set  $v$  to  $u$
3. While a random event with  $p = 1/h$  appears
  - a) Choose random edge starting at  $v$  and ending at  $v'$
  - b) Set  $v$  to  $v'$
4. Insert edge  $(v', v)$
5. Remove random edge starting at  $v'$





# Simulation der Push-Operation

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

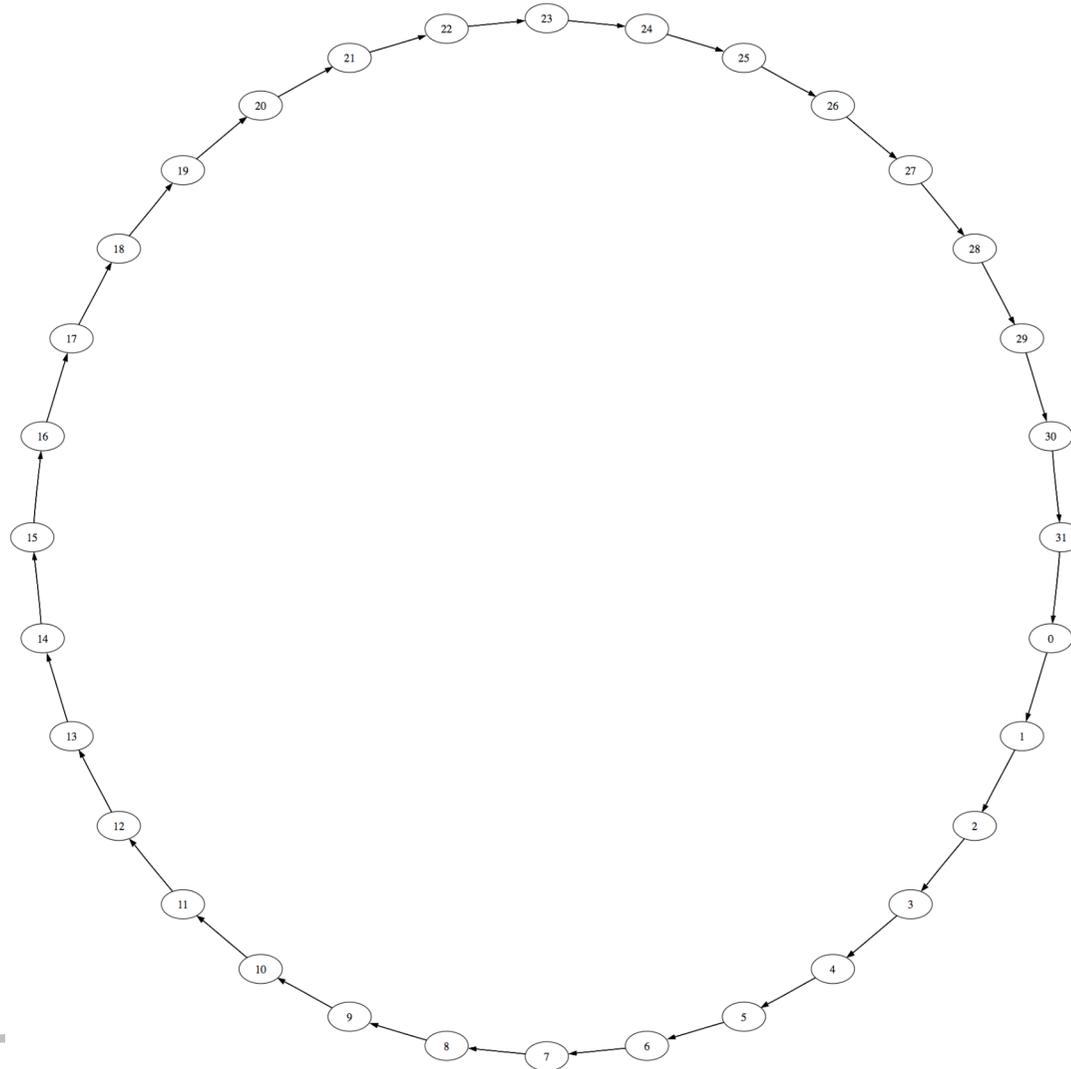
Startsituation

**Parameter:**

$n = 32$  Knoten

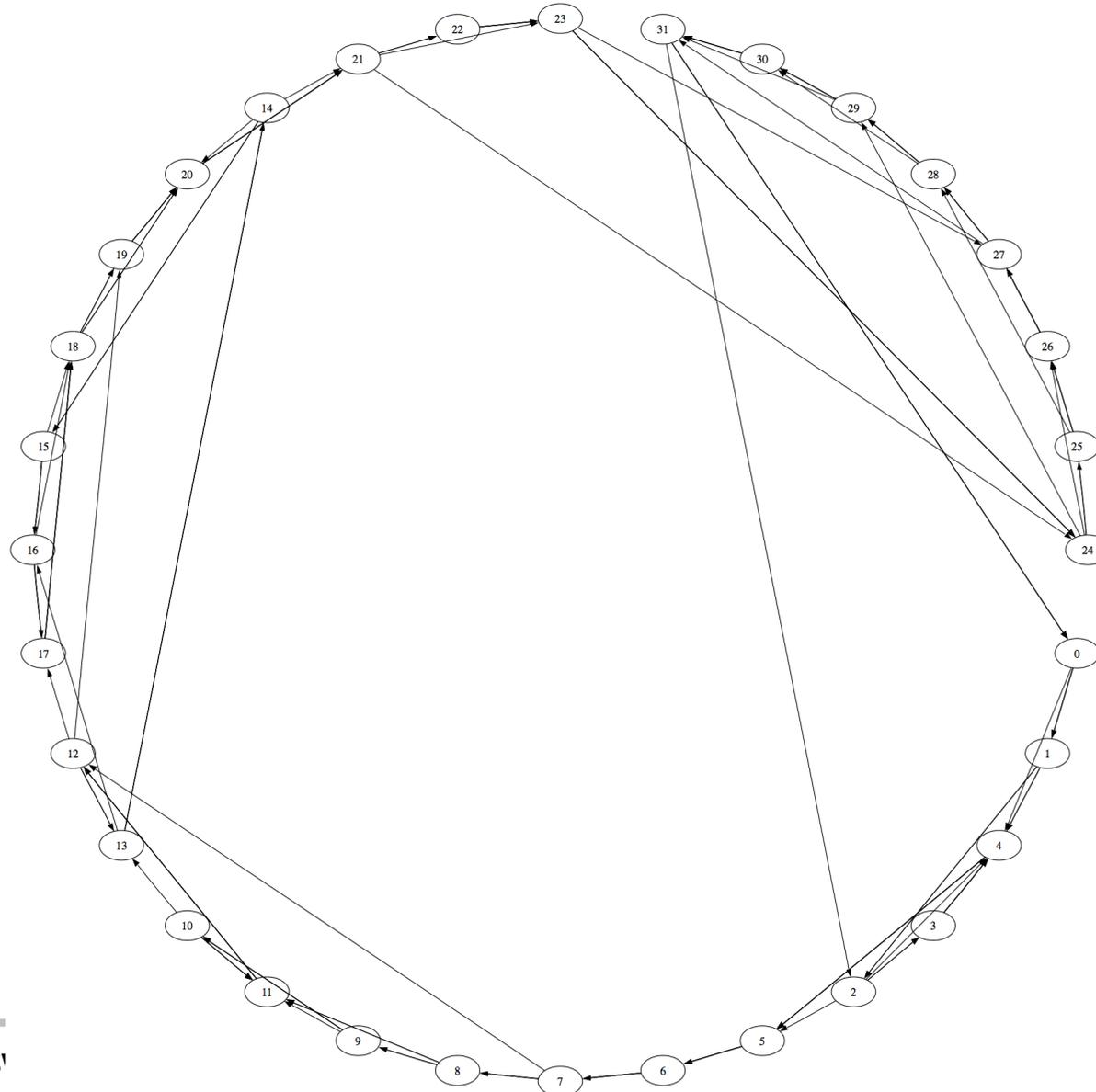
Ausgrad  $d = 4$

Hop-distanz  $h = 3$



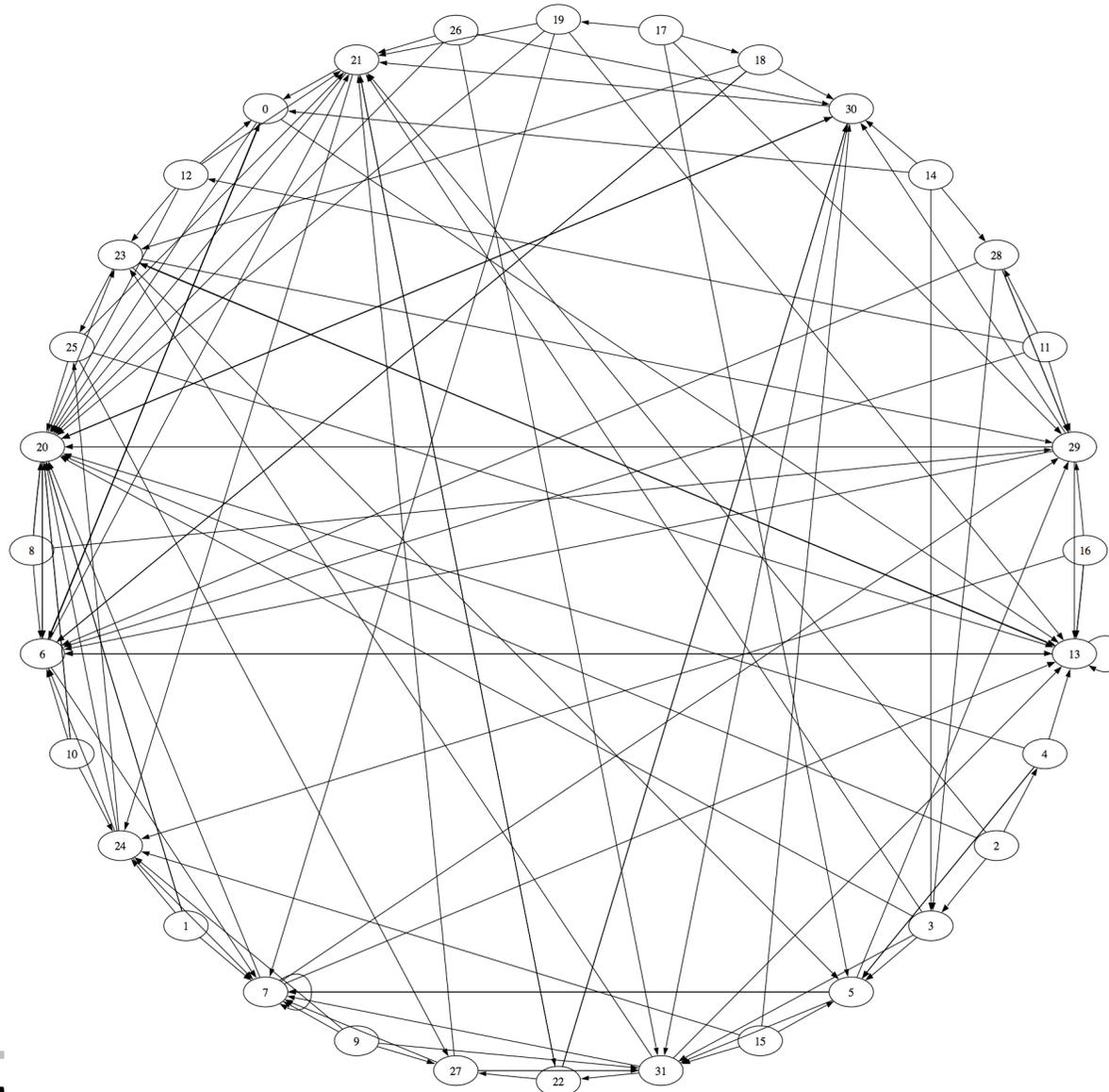


# 1 Iteration Push ...





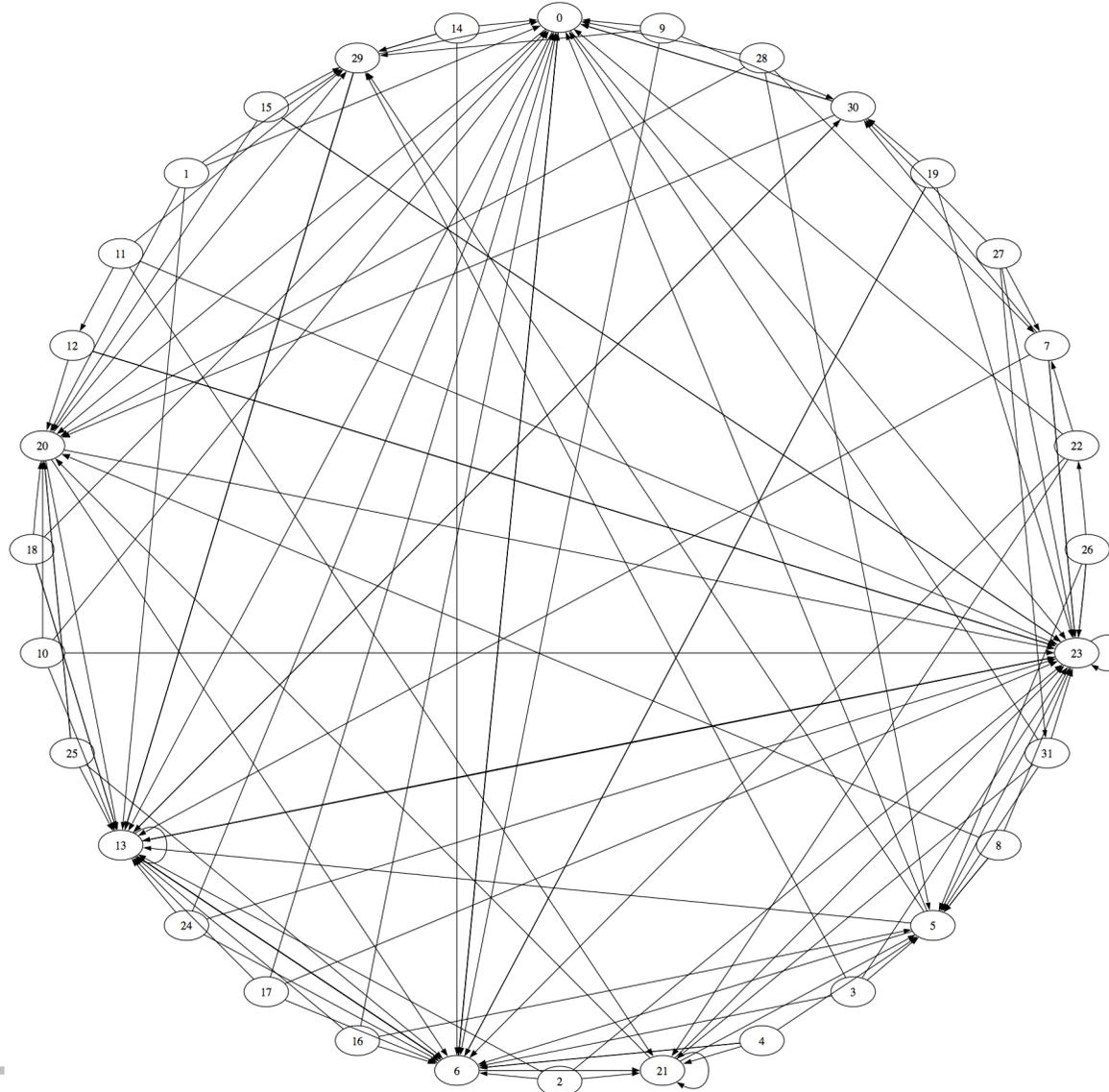
# 10 Iterationen Push ...





# 20 Iterationen von Push ...

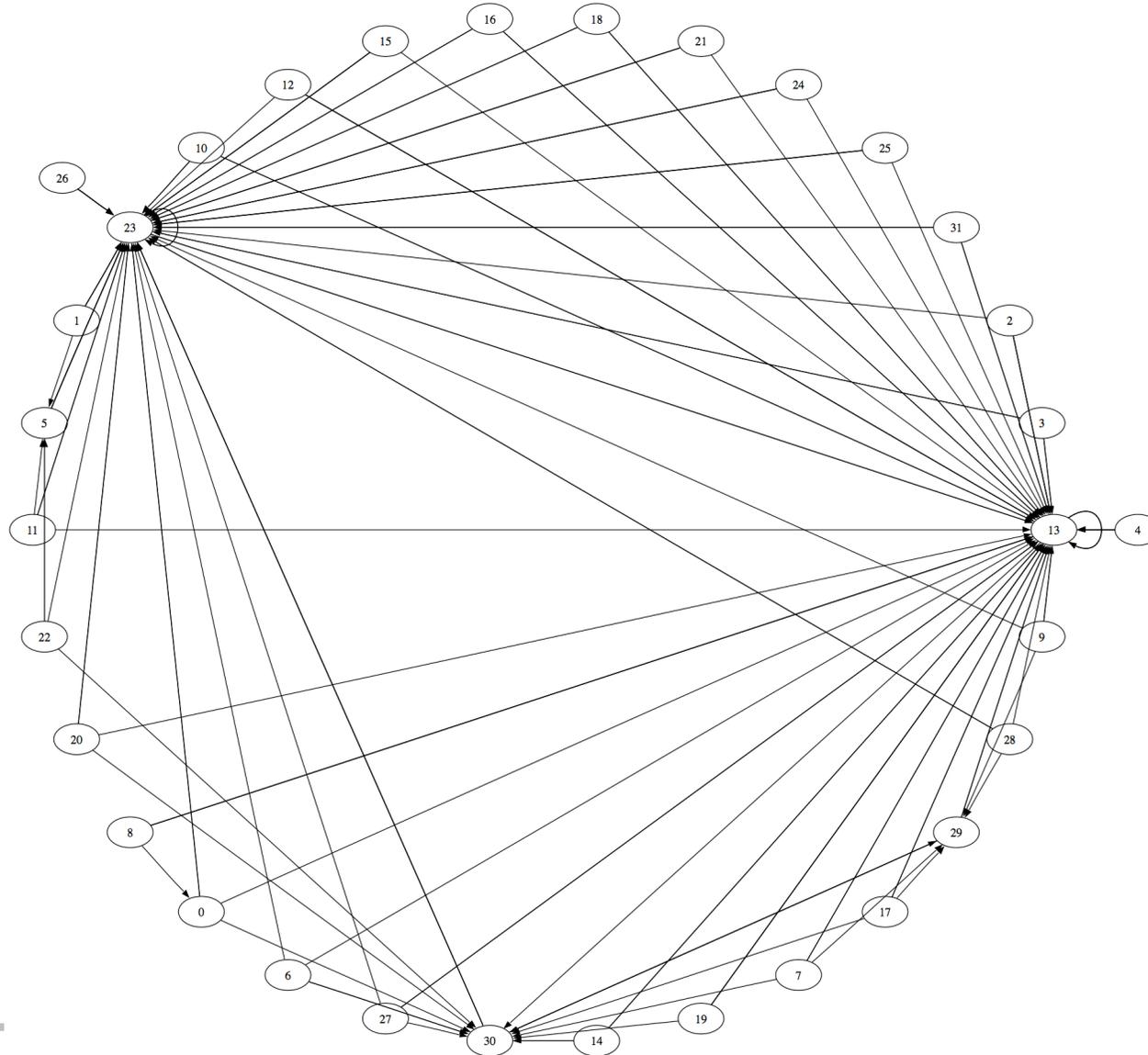
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer





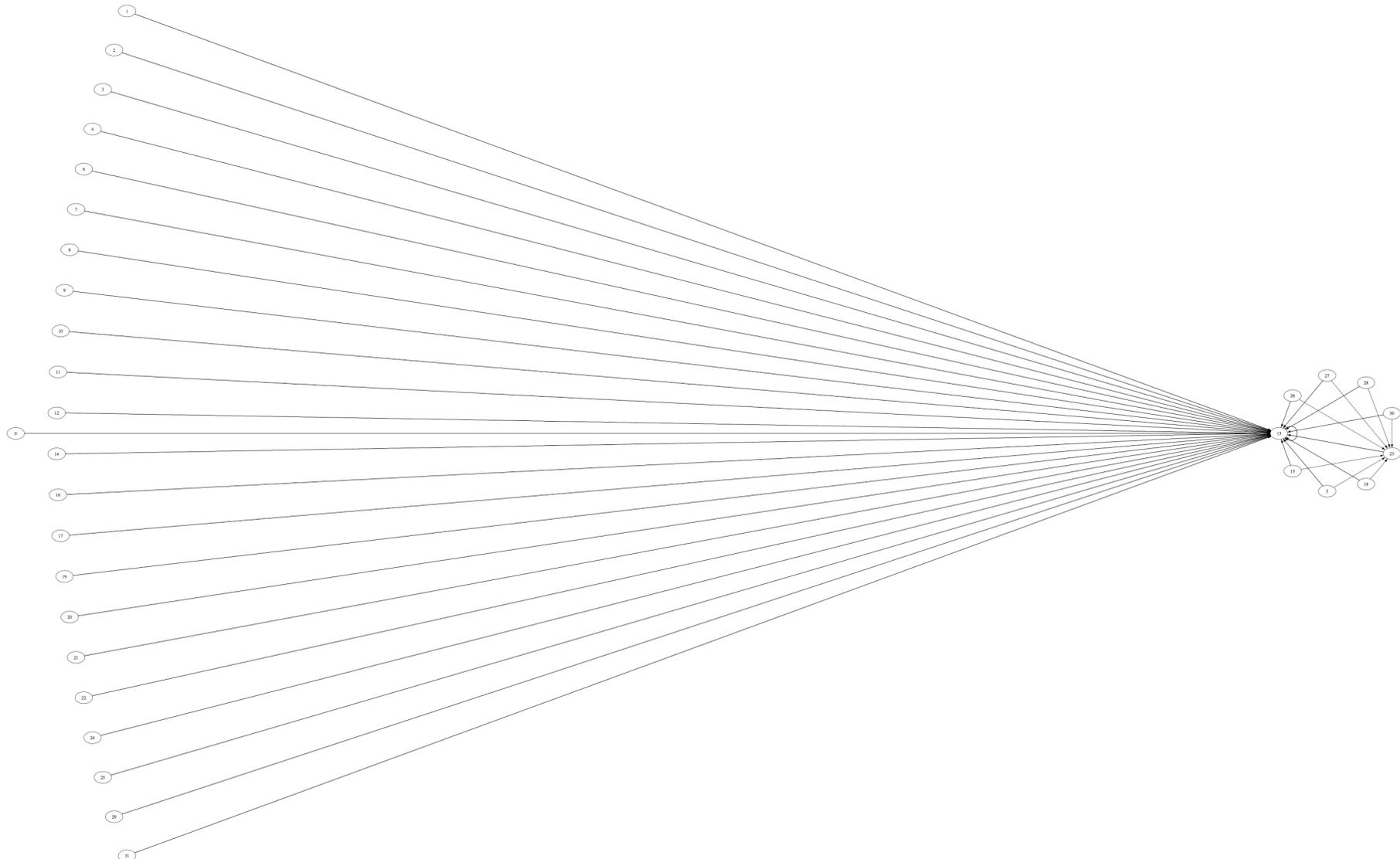
# 30 Iterationen Push ...

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelbauer





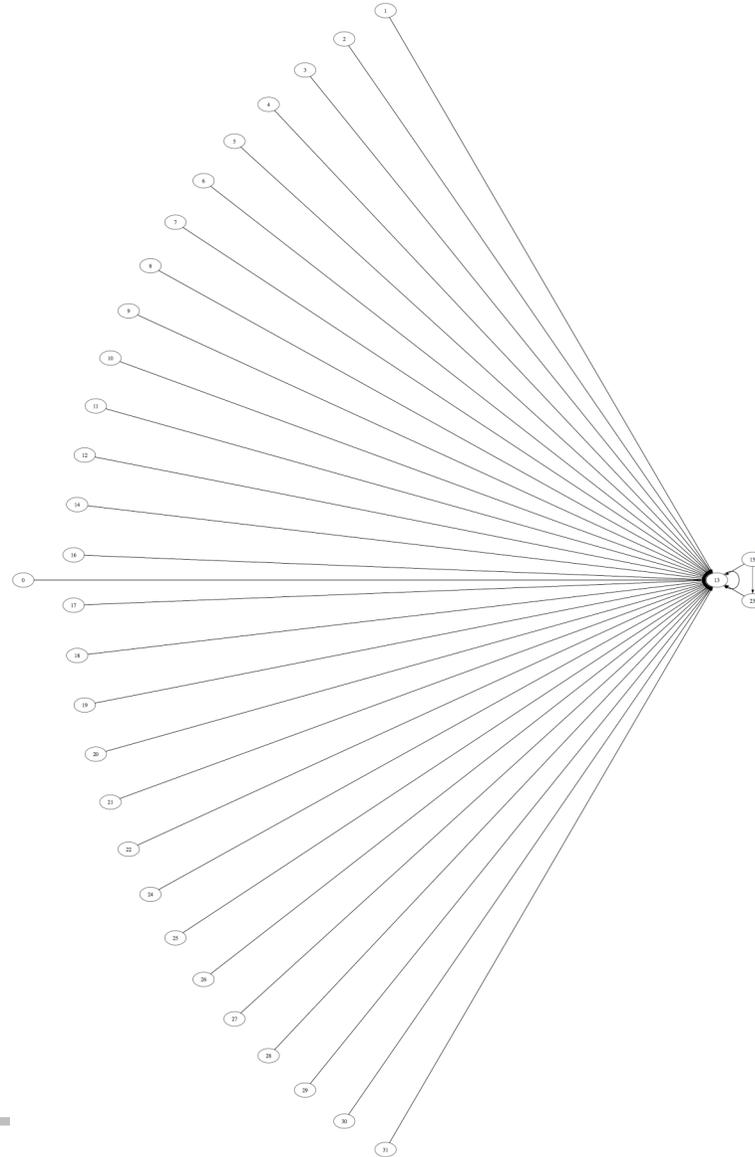
# 40 Iterationen Push ...





# 50 Iterationen Push ...

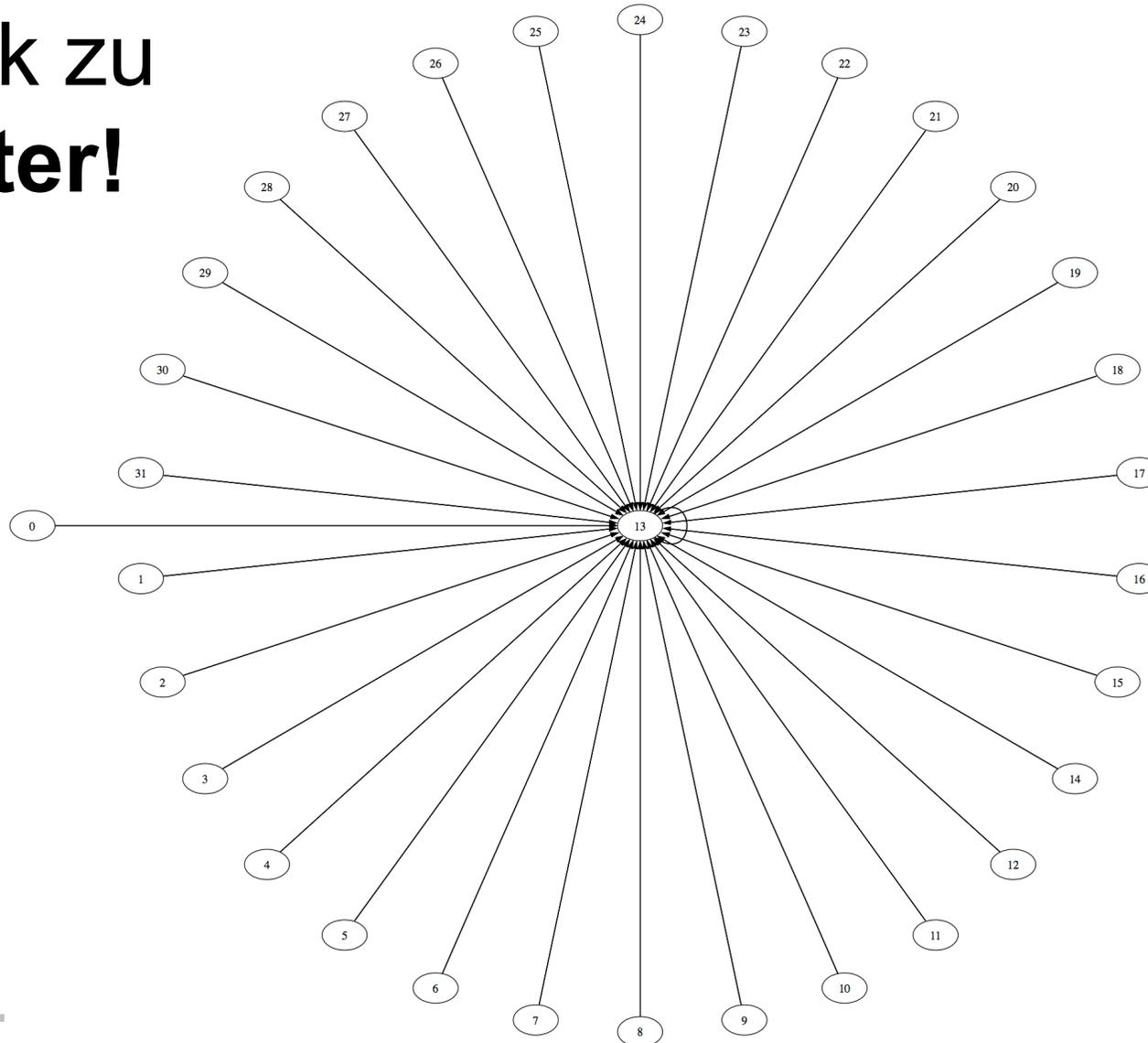
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelbauer





# 70 Iterationen Push ...

Zurück zu  
**Napster!**





# Simulation der Pull-Operation ...

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

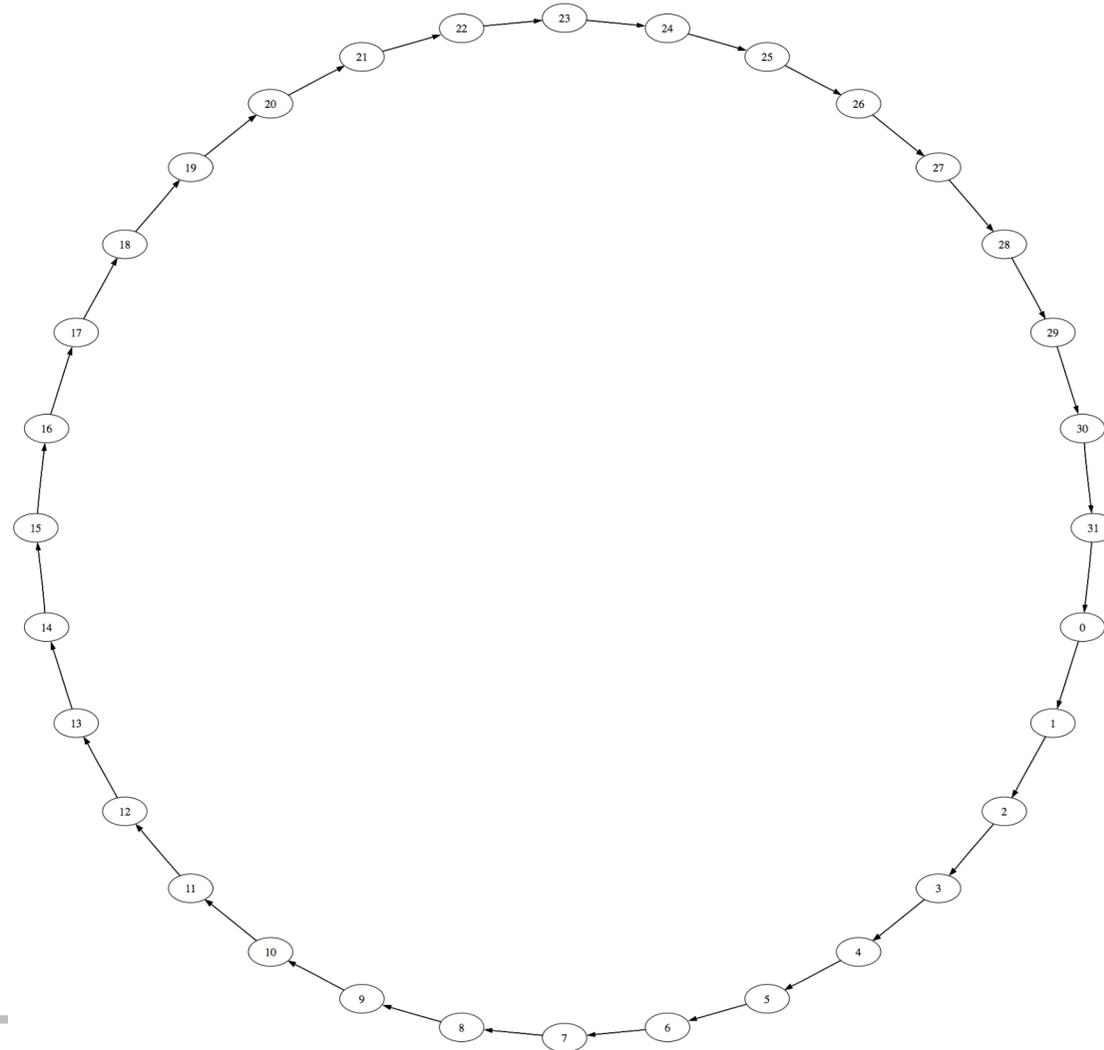
Startsituation

**Parameter:**

$n = 32$  Knoten

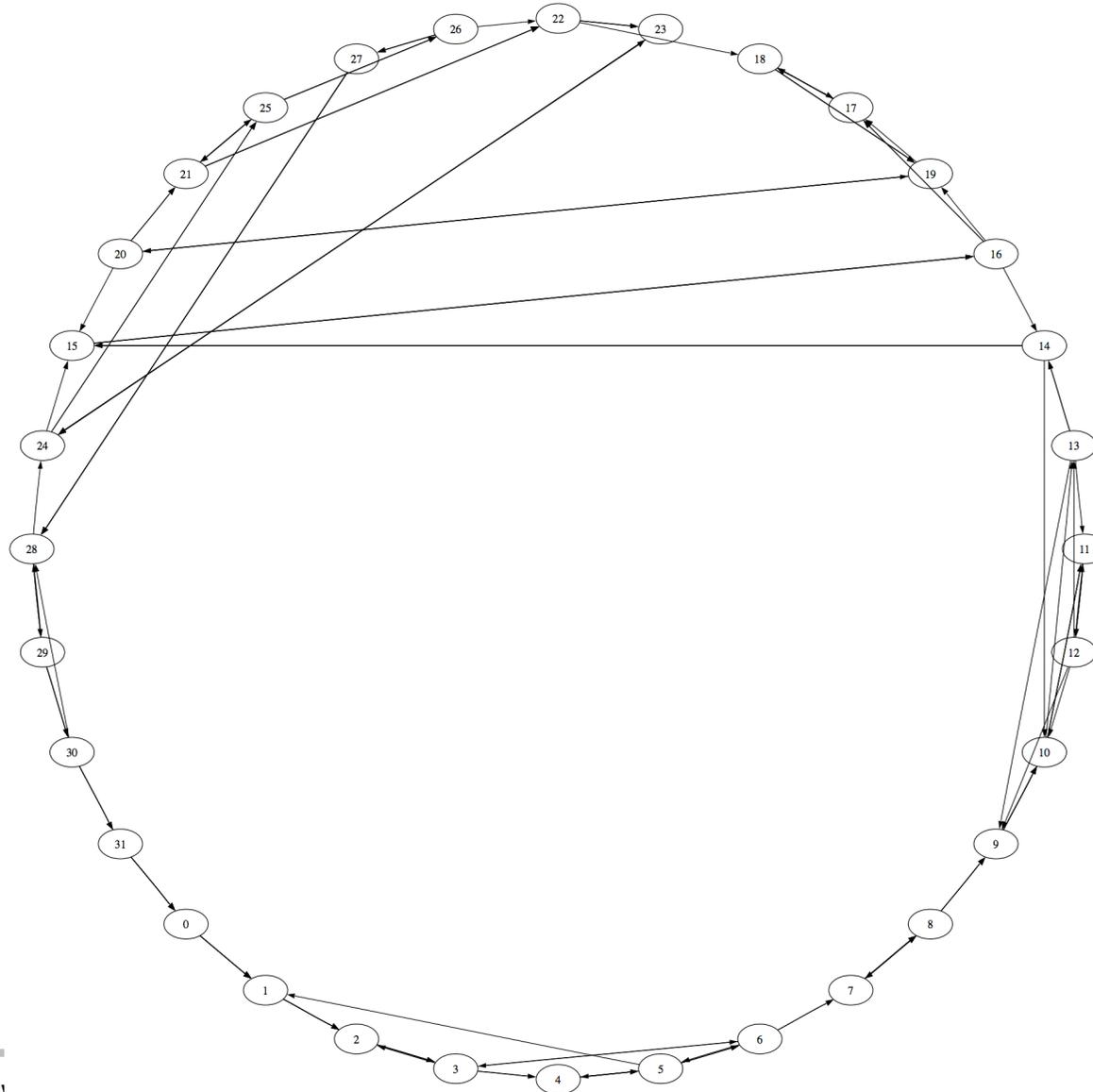
Ausgrad  $d = 4$

Hop-distanz  $h = 3$



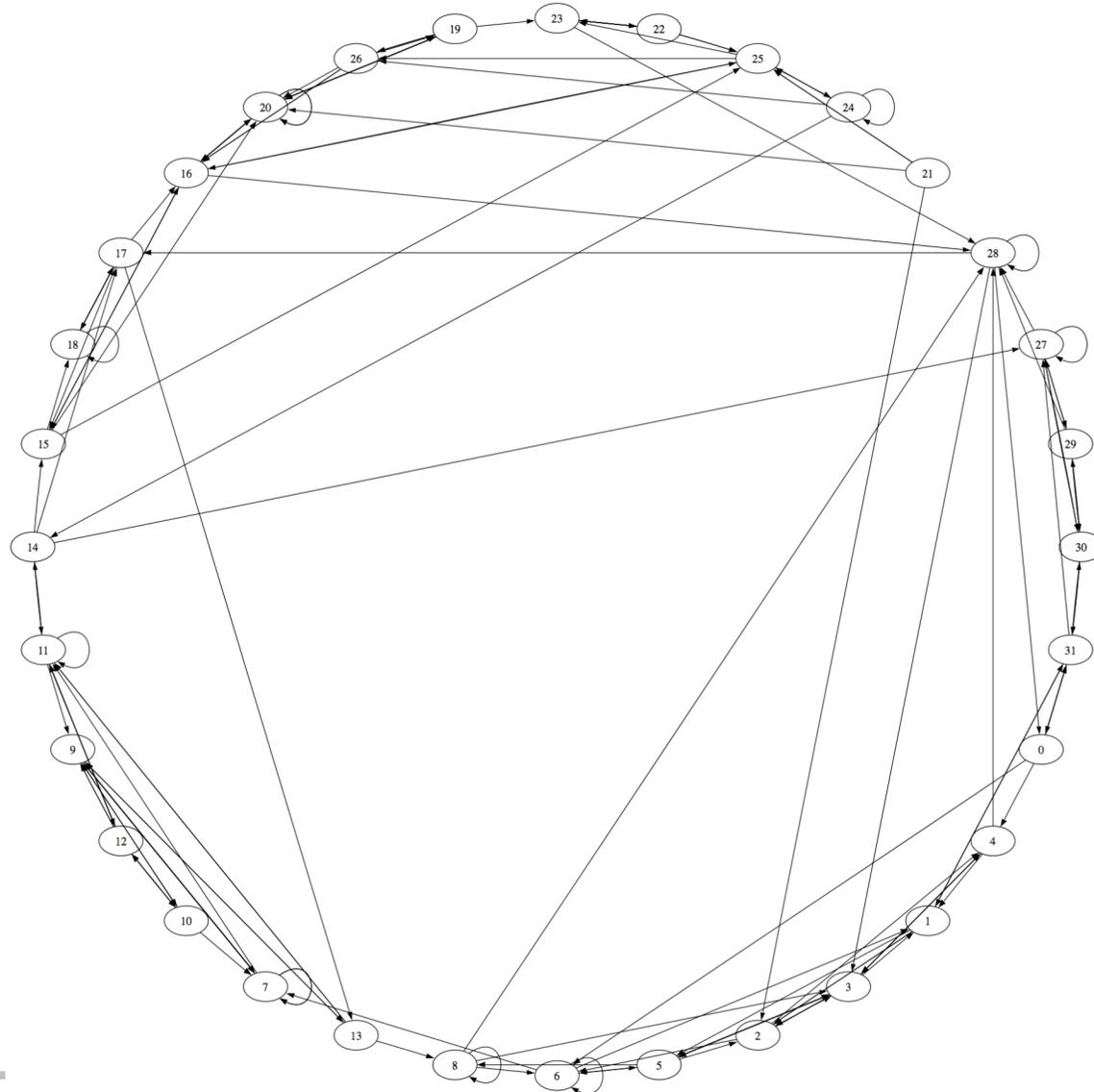


# 1 Iteration Pull ...



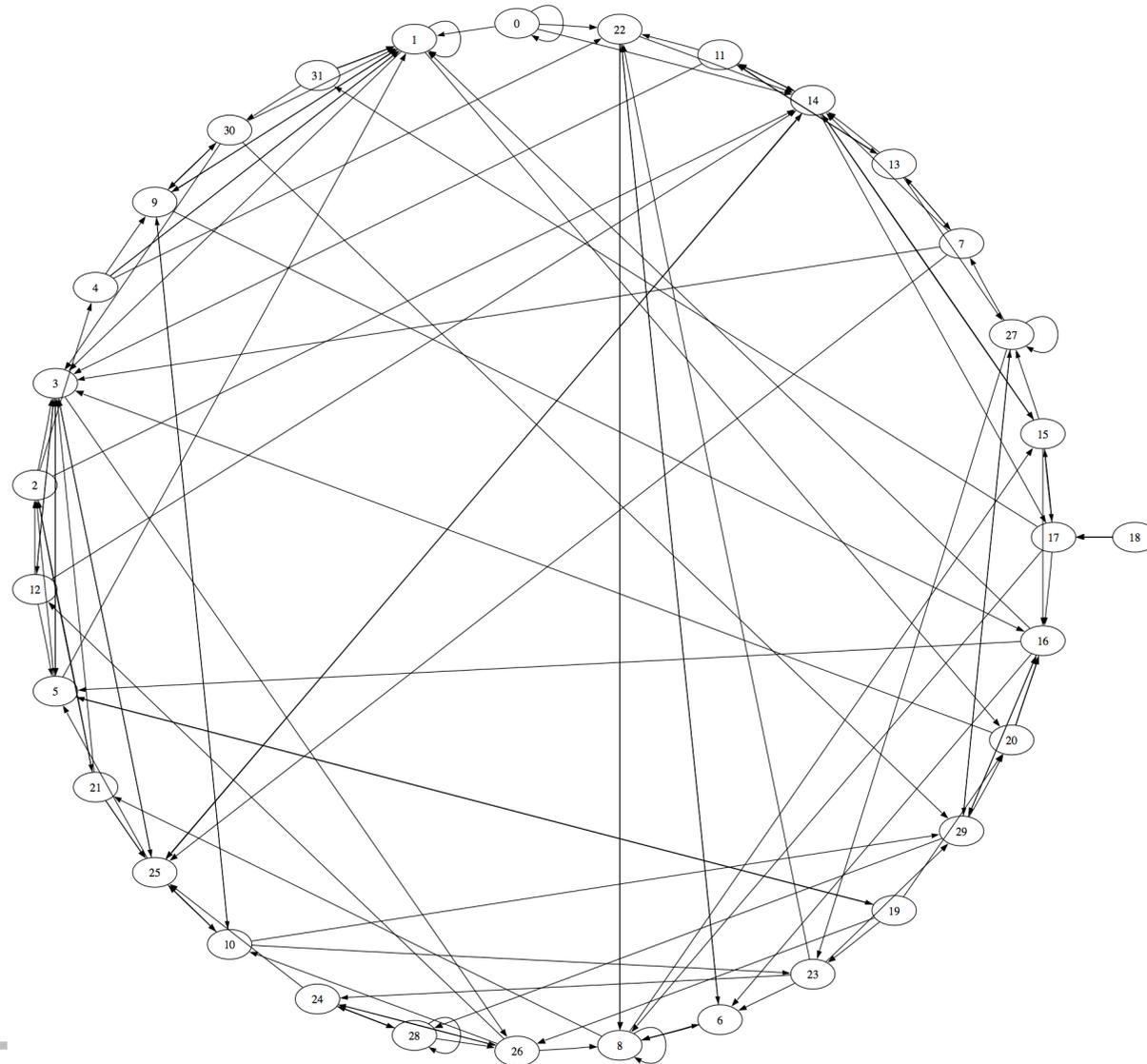


# 10 Iterationen Pull ...



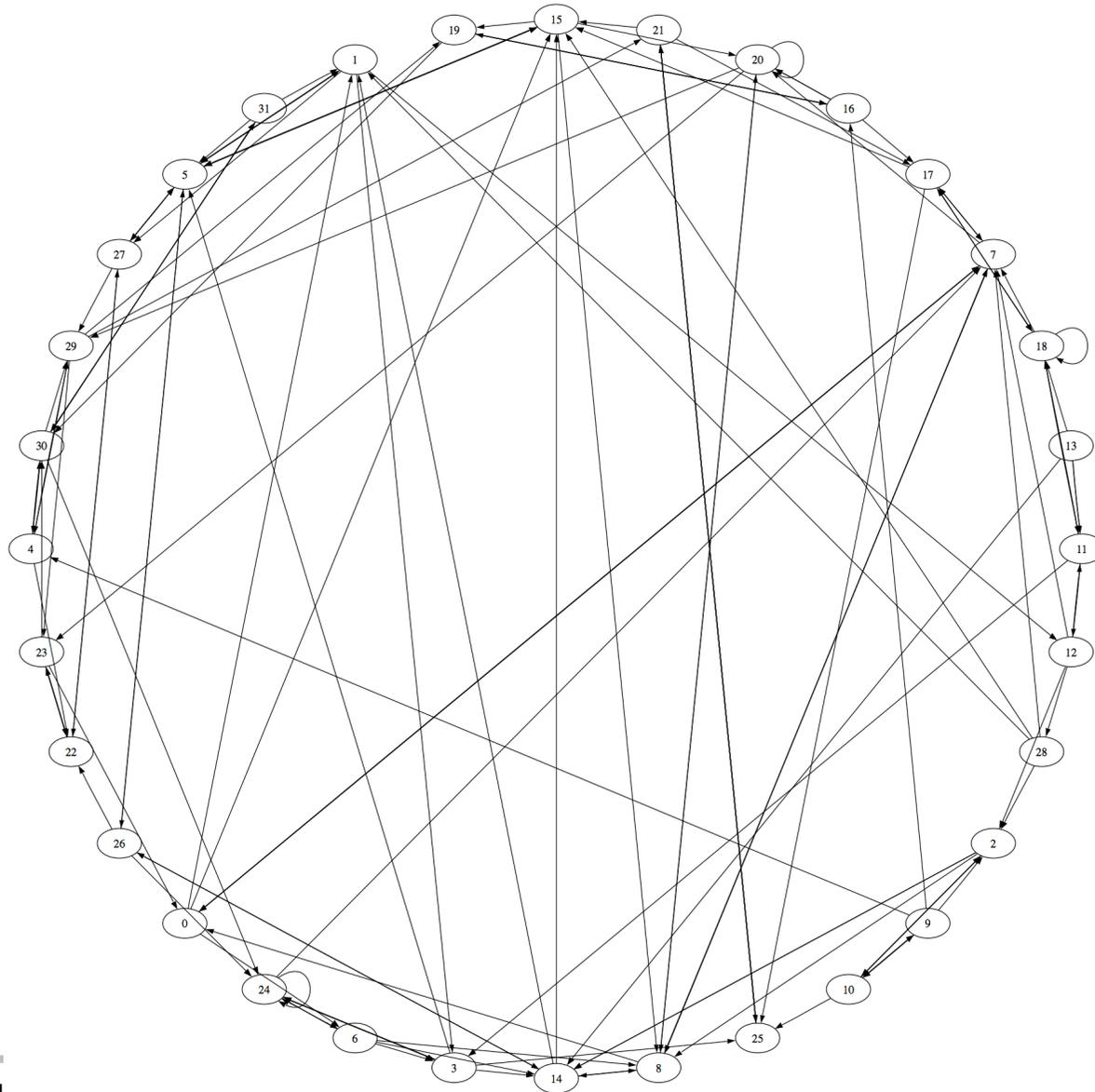


# 20 Iterationen Pull ...



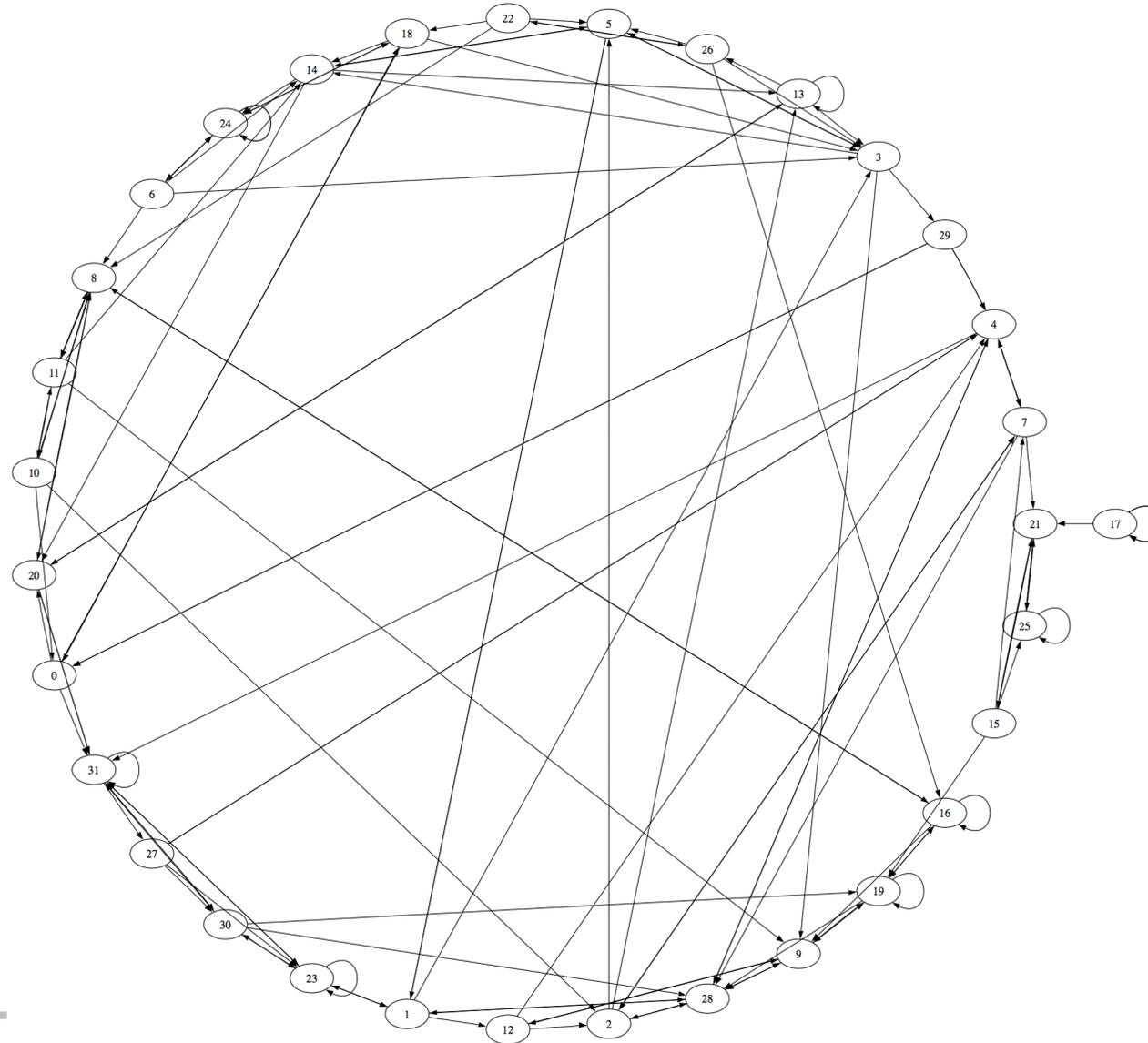


# 30 Iterationen Pull ...



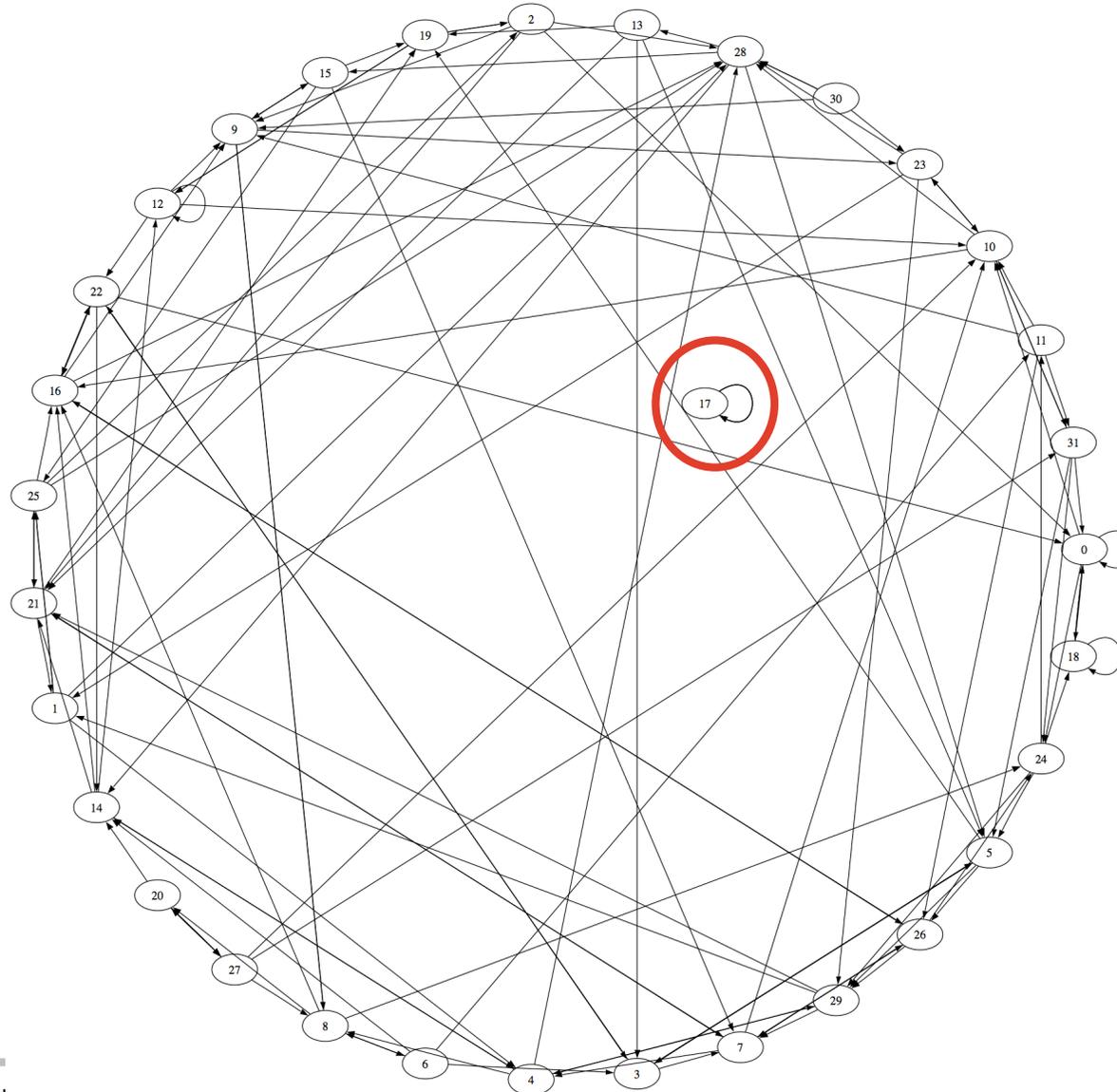


# 40 Iterationen Pull ...



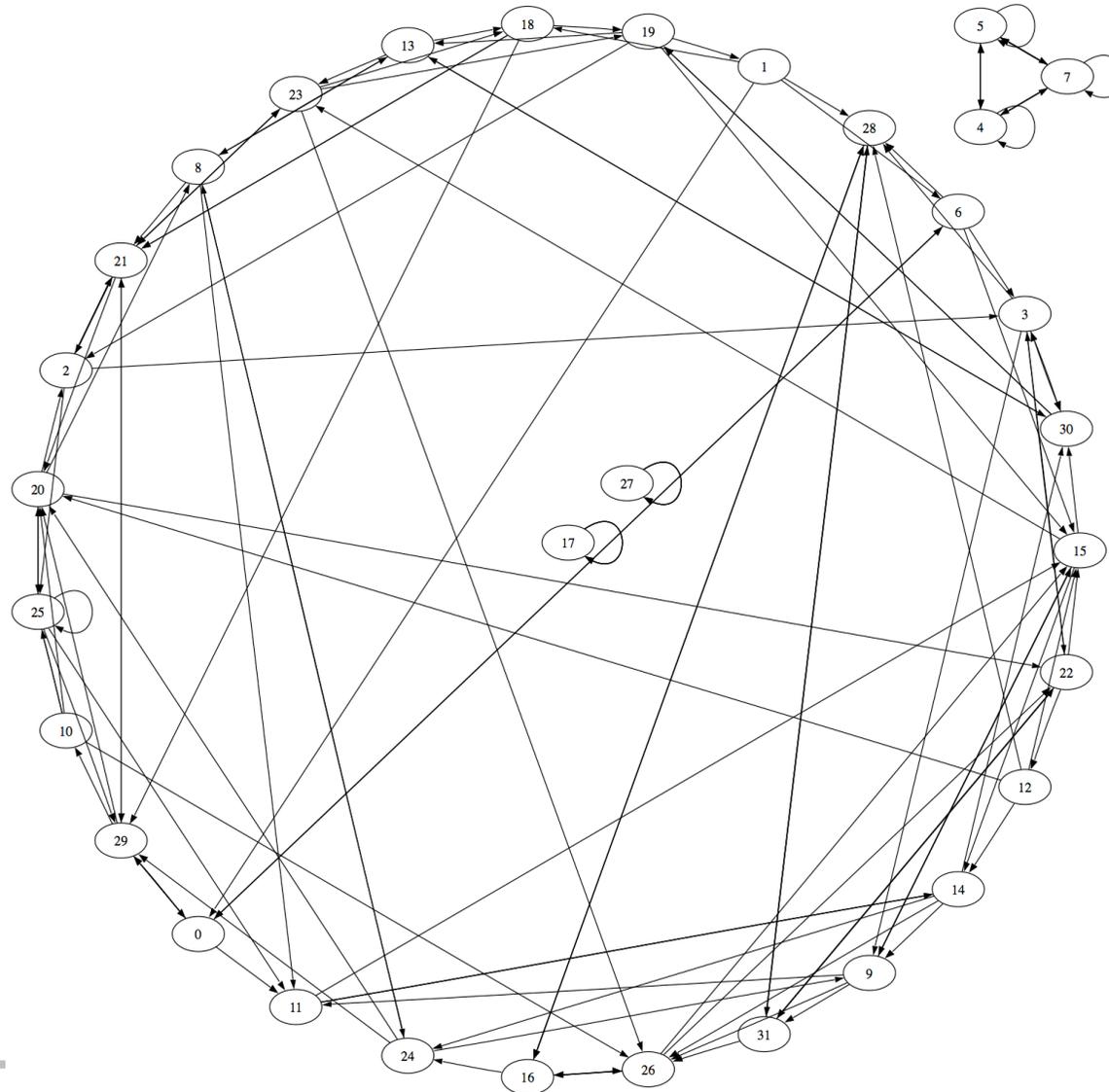


# 50 Iterationen Pull ...





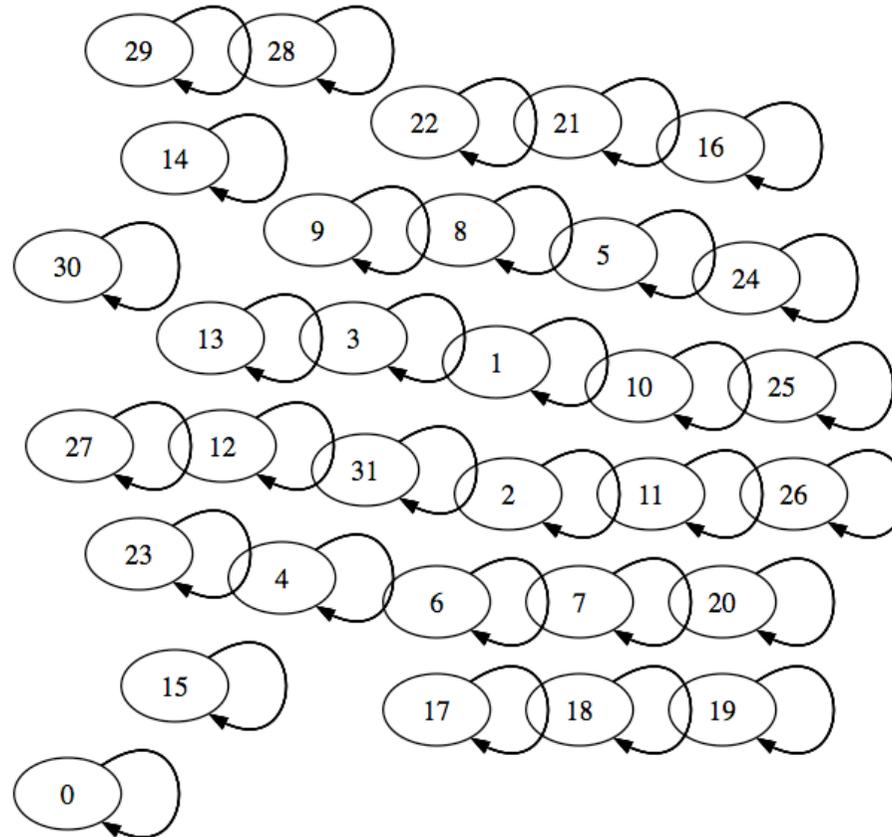
# 500 Iterationen Pull ...





# 5000 Iterationen Pull ...

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

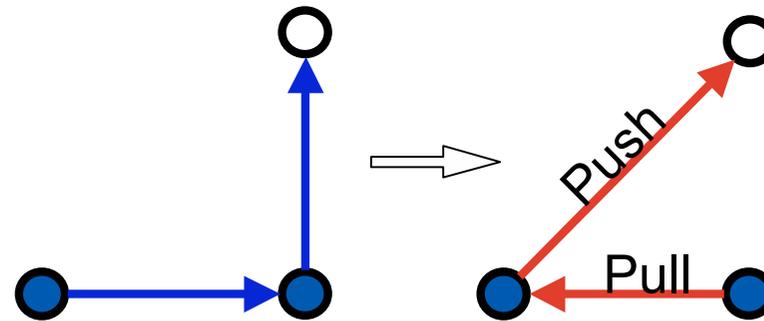




# Die Kombination von Push und Pull

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelbauer

- Die Lösung: Push&Pull:





# Simulation der Push&Pull-Operationen ...

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

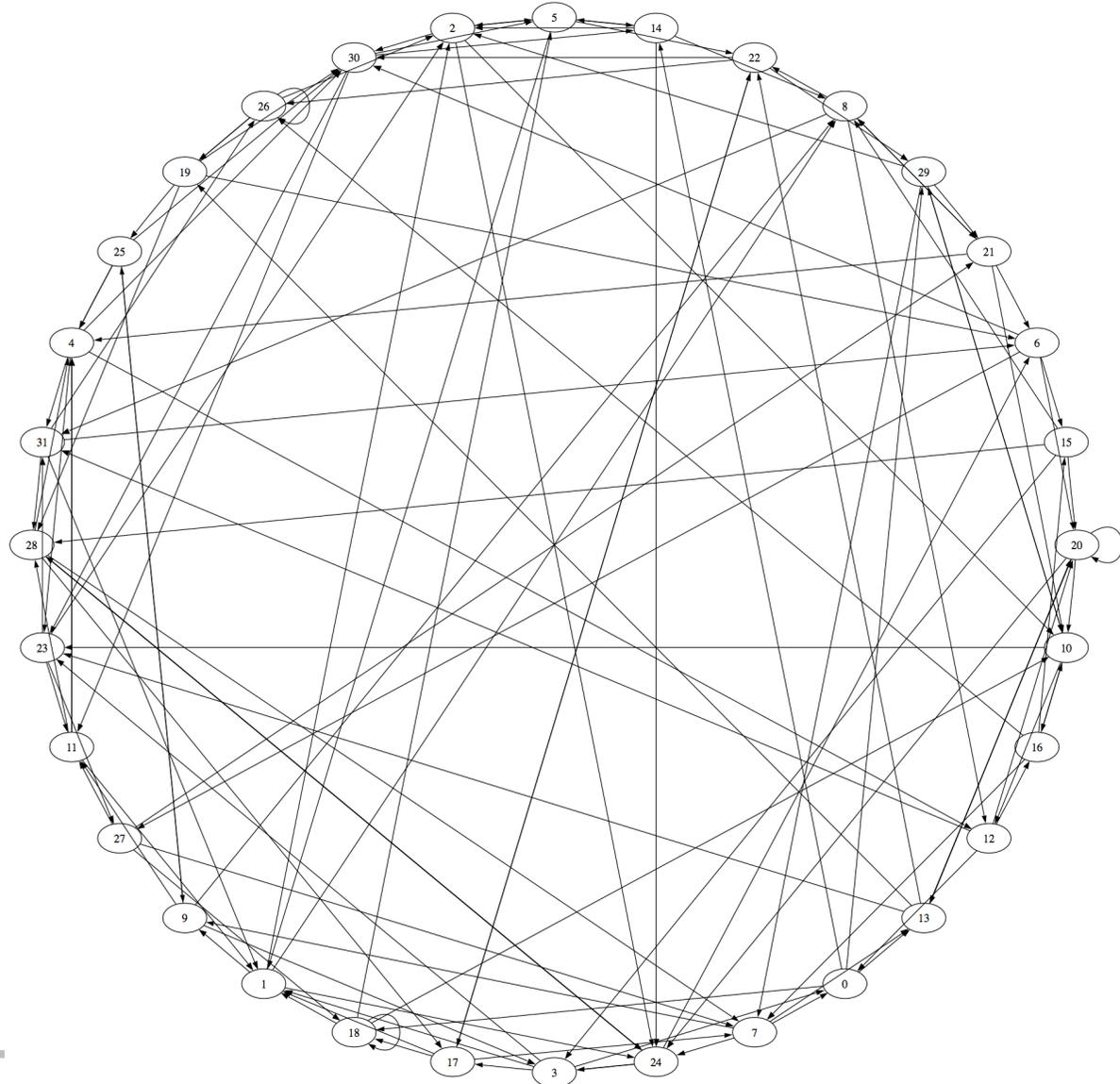
Gleiche Startsituation

## Parameter:

$n = 32$  Knoten

Ausgrad  $d = 4$

Hop-distanz  $h = 3$



Aber

**1.000.000 Iterationen**



# Die Symmetrie von Push&Pull

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

---

## ➤ Lemma (Symmetrie)

– Für alle ausgrad-regulären Multigraphen  $G, G'$  gilt:

$$P[G \rightarrow G'] = P[G' \rightarrow G]$$

## ➤ Lemma (Erreichbarkeit):

– Von jedem schwach zusammenhängenden ausgrad-regulären Graphen  $G$  ist jeder andere schwach zusammenhängende ausgrad-reguläre Graph  $G'$  mit einer Folge von Push und Pull-Operationen erreichbar

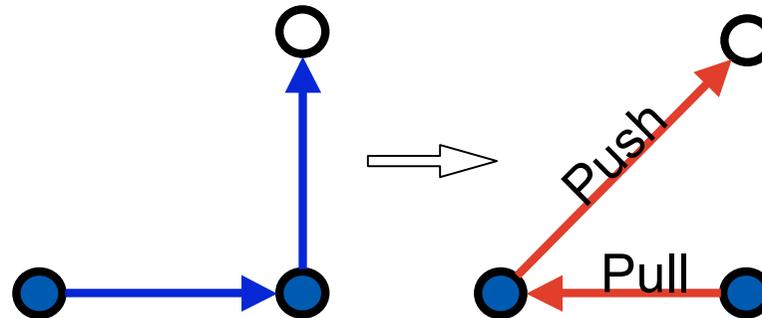


# Push&Pull erzeugt echte Zufallsgraphen

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

## ➤ Theorem

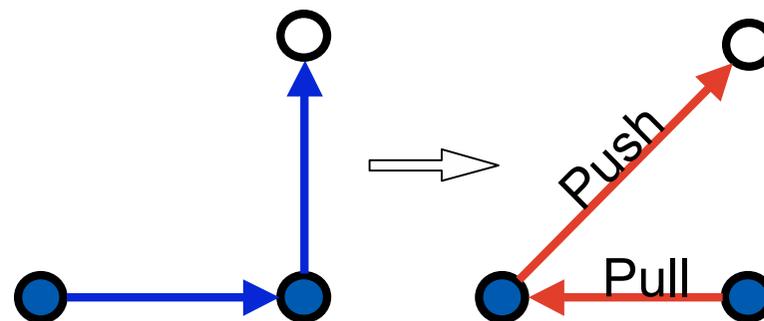
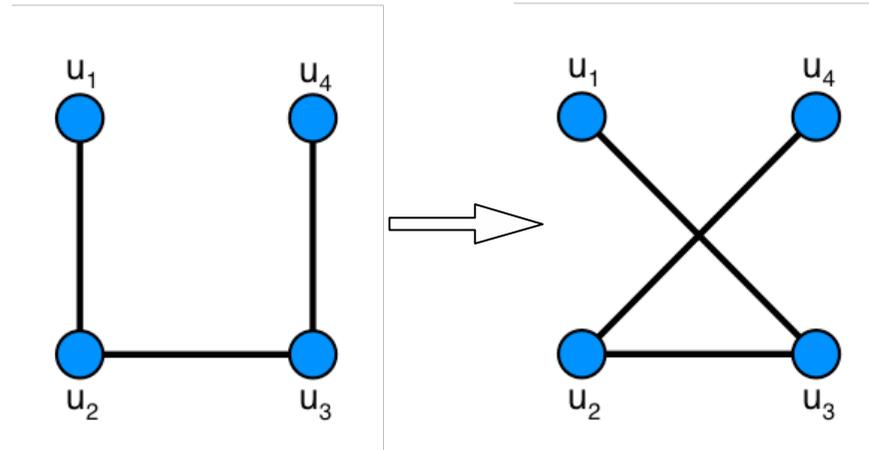
- Aus jedem  $d$ -ausgrad-regulären schwach zusammenhängenden Multi-Graph  $G$  wird im Limes jeder  $d$ -ausgrad-reguläre schwach zusammenhängender Multi-Graph mit gleicher Wahrscheinlichkeit erzeugt





# Gute Peer-to-Peer-Operationen

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelbauer





# Selbstorganisation in Peer-to-Peer-Netzwerken

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

## I. Die Graphstruktur von Gnutella

- A. Grad
- B. Durchmesser

## II. Selbstorganisation von Zufallsgraphen

- A. Typen und Eigenschaften von Zufallsgraphen
- B. Reguläre ungerichtete zusammenhängende Zufallsgraphen
- C. Reguläre gerichtete zusammenhängende Zufallsgraphen

## III. Gesteuerte Selbstorganisation

- A. Topologie-Management (T-MAN)
- B. Selbstorganisierendes Chord



# **IV. Gesteuerte Selbst-Org.**

## **A. Topologie-Management**

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelbauer

- **T-Man: Fast Gossip-based Construction of Large-Scale Overlay Topologies** Mark Jelasity Ozalp Babaoglu, 1994



# Verteilte Topologie- Konstruktion

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

**do** at a random time once in each  
consecutive interval of  $T$  time units

```
 $p \leftarrow \text{selectPeer}()$   
 $\text{myDescriptor} \leftarrow (\text{myAddress}, \text{myProfile})$   
 $\text{buffer} \leftarrow \text{merge}(\text{view}, \{\text{myDescriptor}\})$   
 $\text{buffer} \leftarrow \text{merge}(\text{buffer}, \text{rnd.view})$   
send buffer to  $p$   
receive  $\text{buffer}_p$  from  $p$   
 $\text{buffer} \leftarrow \text{merge}(\text{buffer}_p, \text{view})$   
 $\text{view} \leftarrow \text{selectView}(\text{buffer})$ 
```

(a) active thread

**do** forever

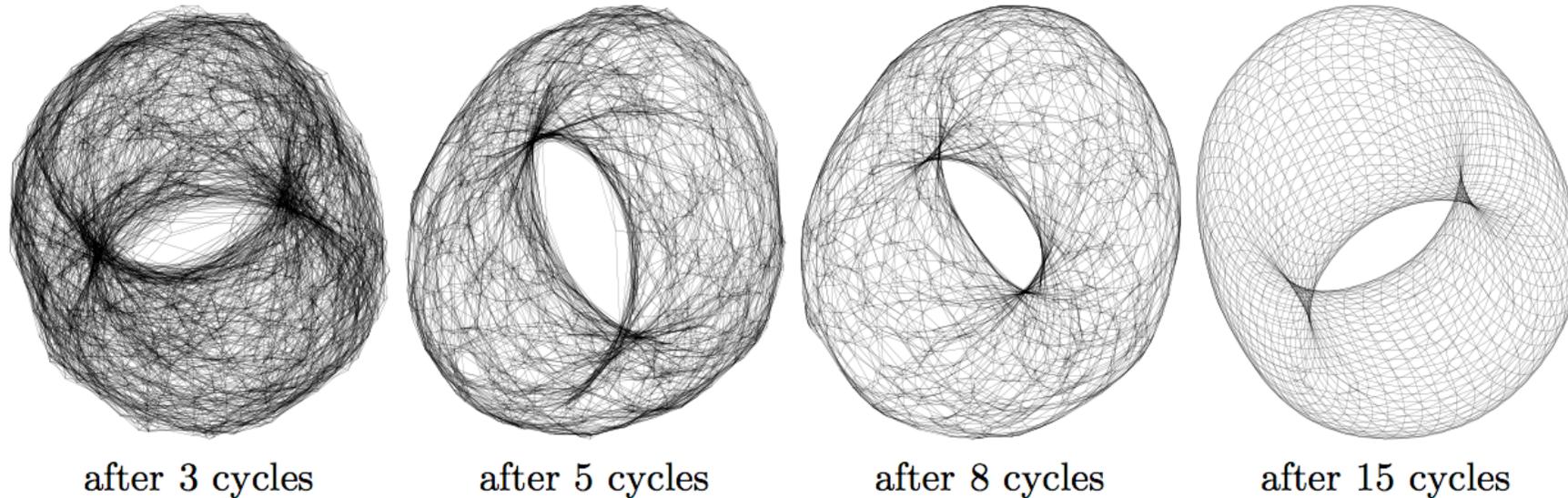
```
receive  $\text{buffer}_q$  from  $q$   
 $\text{myDescriptor} \leftarrow (\text{myAddress}, \text{myprofile})$   
 $\text{buffer} \leftarrow \text{merge}(\text{view}, \{\text{myDescriptor}\})$   
 $\text{buffer} \leftarrow \text{merge}(\text{buffer}, \text{rnd.view})$   
send buffer to  $q$   
 $\text{buffer} \leftarrow \text{merge}(\text{buffer}_q, \text{view})$   
 $\text{view} \leftarrow \text{selectView}(\text{buffer})$ 
```

(b) passive thread

**Fig. 1.** The T-MAN protocol.



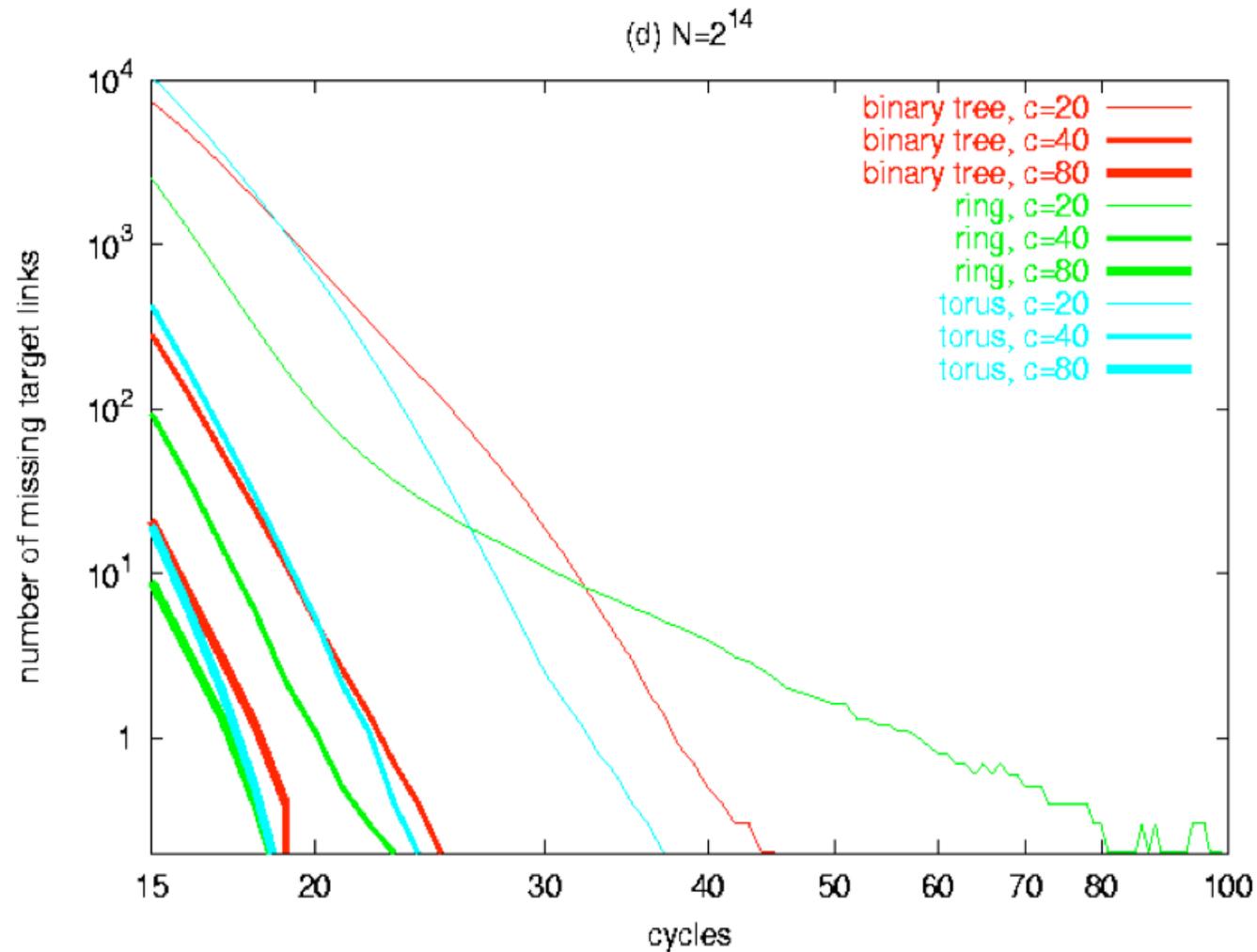
# Aufbau eines Torus



**Fig. 2.** Illustrative example of constructing a torus over  $50 \times 50 = 2500$  nodes, starting from a uniform random topology with  $c = 20$ . For clarity, only the nearest 4 neighbors (out of 20) of each node are displayed.



# Konvergenz von T-MAN





# IV. Gesteuerte Selbst-Org.

## B. T-Chord

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

- 
- **Chord on demand, A Montresor, M Jelasity, O Babaoglu - Peer-to-Peer Computing, 2005. P2P 2005.**



# Grundtechnik T-Man

## The T-Man algorithm

// view is a collection of neighbors

Init:  $view = rnd.view \cup \{(myaddress, mydescriptor)\}$

// active thread

// executed by p

do once every

$\delta$  time units

$q = \text{selectNeighbor}(view)$

$msg_p = \text{extract}(view, q)$

send  $msg_p$  to  $q$

receive  $msg_q$  from  $q$

$view = \text{merge}(view, msg_q)$

A "round"  
of length  
 $\delta$



// passive thread

// executed by p

do forever

receive  $msg_q$  from \*

$msg_p = \text{extract}(view, q)$

send  $msg_p$  to  $q$

$view = \text{merge}(view, msg_q)$

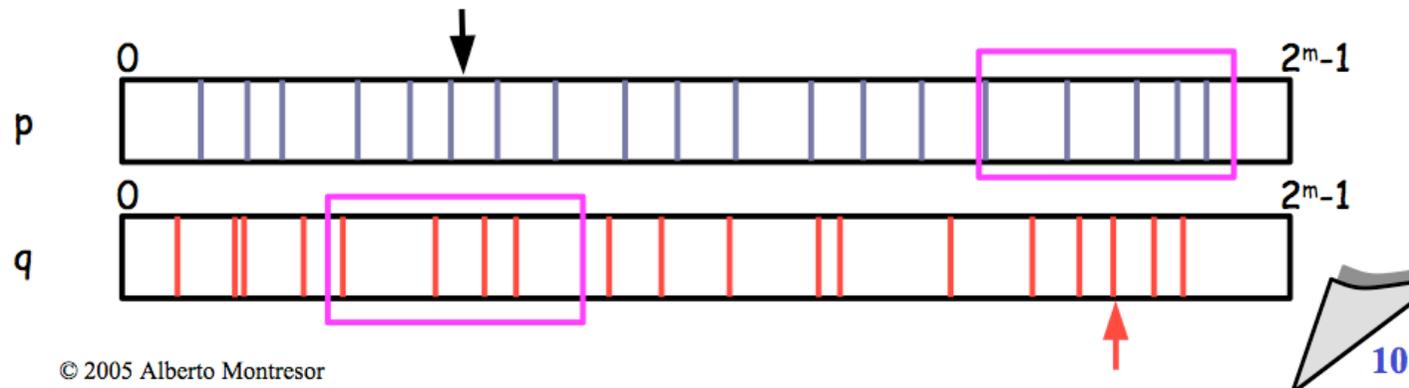




# Adaption für Chord

## T-Man for T-Chord

- **selectPeer()**:
  - randomly select a peer  $q$  from the  $r$  nodes in my view that are *nearest to  $p$  in terms of ID distance*
- **extract()**:
  - send to  $q$  the  $r$  nodes in local view that are *nearest to  $q$*
  - $q$  responds with the  $r$  nodes in its view that are *nearest to  $p$*
- **merge()**:
  - both  $p$  and  $q$  merge the received nodes to their view

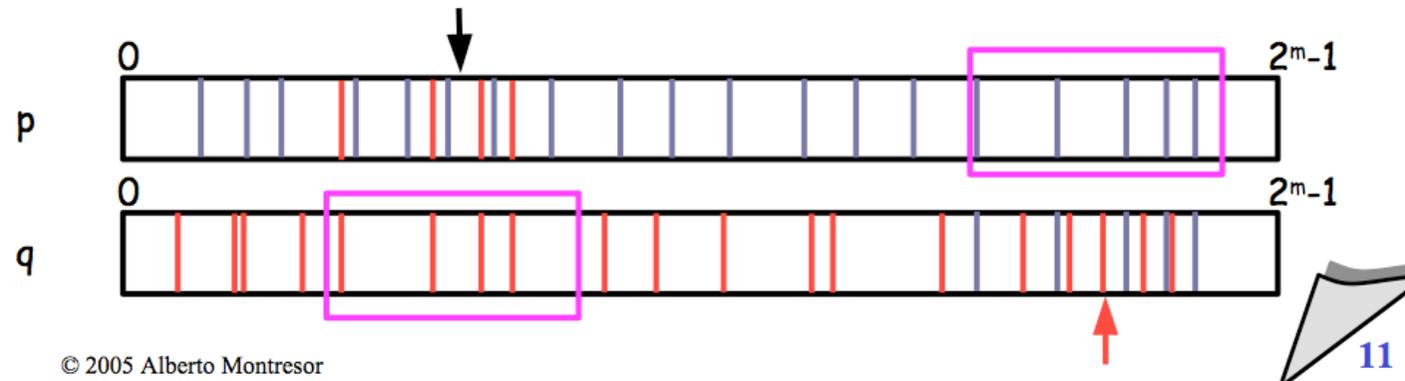




# Nach Austausch der Links

## T-Man for T-Chord

- **selectPeer():**
  - randomly select a peer  $q$  from the  $r$  nodes in my view that are *nearest to  $p$  in terms of ID distance*
- **extract():**
  - send to  $q$  the  $r$  nodes in local view that are *nearest to  $q$*
  - $q$  responds with the  $r$  nodes in its view that are *nearest to  $p$*
- **merge():**
  - both  $p$  and  $q$  merge the received nodes to their view



© 2005 Alberto Montresor



# Zusammenfassung

---

## I. Die Graphstruktur von Gnutella

- A. Grad
- B. Durchmesser

## II. Selbstorganisation von Zufallsgraphen

- A. Typen und Eigenschaften von Zufallsgraphen
- B. Reguläre ungerichtete zusammenhängende Zufallsgraphen
- C. Reguläre gerichtete zusammenhängende Zufallsgraphen

## III. Gesteuerte Selbstorganisation

- A. Topologie-Management (T-MAN)
- B. Selbstorganisierendes Chord



# Inhalte

- **Kurze Geschichte der Peer-to-Peer-Netzwerke**
- **Das Internet: Unter dem Overlay**
- **Die ersten Peer-to-Peer-Netzwerke**
  - Napster
  - Gnutella
- **CAN**
- **Chord**
- **Pastry und Tapestry**
- **Gradoptimierte Netzwerke**
  - Viceroy
  - Distance-Halving
  - Koorde
- **Netzwerke mit geordneter Speicherung**
  - P-Grid
  - Skip-Net und Skip-Graphs

- **Selbstorganisation**
  - Pareto-Netzwerke
  - Zufallsnetzwerke
  - Topologie-Management
- **Sicherheit in Peer-to-Peer-Netzwerken**
- **Anonymität**
- **Datenzugriff: Der schnellere Download**
- **Peer-to-Peer-Netzwerke in der Praxis**
  - eDonkey
  - FastTrack
  - Bittorrent
- **Juristische Situation**



# Verschlüsselungs- methoden

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

## Symmetrische Verschlüsselungsverfahren

- z.B. Cäsars Code, DES, AES
- Es gibt Funktion  $f, g$ , so dass
  - $f(\text{schlüssel}, \text{text}) = \text{code}$
  - $g(\text{schlüssel}, \text{code}) = \text{text}$
- Der Schlüssel
  - muss geheim bleiben
  - dem Sender und Empfänger zur Verfügung stehen

## Asymmetrische Verschlüsselungsverfahren

- z.B. RSA, Ronald Rivest, Adi Shamir, Lenard Adleman, 1977
  - Diffie-Hellman, PGP
- Geheimer Schlüssel *privat*
  - kennt nur der Empfänger der Nachricht
- Öffentlichen Schlüssel *offen*
  - Ist allen Teilnehmern bekannt
  - Wird erzeugt durch Funktion
    - $\text{keygen}(\text{privat}) = \text{offen}$
- Verschlüsselungsfunktion  $f$  und Entschlüsselungsfunktion  $g$ 
  - sind auch allen bekannt
- Verschlüsselung
  - $f(\text{offen}, \text{text}) = \text{code}$
  - kann jeder berechnen
- Entschlüsselung
  - $g(\text{privat}, \text{code}) = \text{code}$
  - nur vom Empfänger

# *Ende der 19. Vorlesung*



Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

Peer-to-Peer-Netzwerke  
Christian Schindelhauer  
[schindel@informatik.uni-freiburg.de](mailto:schindel@informatik.uni-freiburg.de)