

# *Peer-to-Peer- Netzwerke*



Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

**Christian Schindelhauer**

Sommersemester 2006

20. Vorlesung

13.07.2006

**[schindel@informatik.uni-freiburg.de](mailto:schindel@informatik.uni-freiburg.de)**



# Inhalte

- **Kurze Geschichte der Peer-to-Peer-Netzwerke**
- **Das Internet: Unter dem Overlay**
- **Die ersten Peer-to-Peer-Netzwerke**
  - Napster
  - Gnutella
- **CAN**
- **Chord**
- **Pastry und Tapestry**
- **Gradoptimierte Netzwerke**
  - Viceroy
  - Distance-Halving
  - Koorde
- **Netzwerke mit geordneter Speicherung**
  - P-Grid
  - Skip-Net und Skip-Graphs

- **Selbstorganisation**
  - Pareto-Netzwerke
  - Zufallsnetzwerke
  - Topologie-Management
- **Sicherheit in Peer-to-Peer-Netzwerken**
- **Anonymität**
- **Datenzugriff: Der schnellere Download**
- **Peer-to-Peer-Netzwerke in der Praxis**
  - eDonkey
  - FastTrack
  - Bittorrent
- **Juristische Situation**



# Verschlüsselungs- methoden

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

## Symmetrische Verschlüsselungsverfahren

- z.B. Cäsars Code, DES, AES
- Es gibt Funktion  $f, g$ , so dass
  - $f(\text{schlüssel}, \text{text}) = \text{code}$
  - $g(\text{schlüssel}, \text{code}) = \text{text}$
- Der Schlüssel
  - muss geheim bleiben
  - dem Sender und Empfänger zur Verfügung stehen

## Asymmetrische Verschlüsselungsverfahren

- z.B. RSA, Ronald Rivest, Adi Shamir, Lenard Adleman, 1977
  - Diffie-Hellman, PGP
- Geheimer Schlüssel *privat*
  - kennt nur der Empfänger der Nachricht
- Öffentlichen Schlüssel *offen*
  - Ist allen Teilnehmern bekannt
  - Wird erzeugt durch Funktion
    - $\text{keygen}(\text{privat}) = \text{offen}$
- Verschlüsselungsfunktion  $f$  und Entschlüsselungsfunktion  $g$ 
  - sind auch allen bekannt
- Verschlüsselung
  - $f(\text{offen}, \text{text}) = \text{code}$
  - kann jeder berechnen
- Entschlüsselung
  - $g(\text{privat}, \text{code}) = \text{code}$
  - nur vom Empfänger



# Digitale Unterschriften (Signaturen)

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

## ➤ Beruhen auf asymmetrischen Verschlüsselungsverfahren, z.B. RSA

- Der Unterzeichner erzeugt geheimen Schlüssel (*privat*)
- und öffentlichen Schlüssel (*offen*)
- Komprimat des Texts, z.B. durch kryptographische Hash-Funktion  $h$ 
  - $\text{txt} = h(\text{text})$
- Unterzeichner berechnet  $g(\text{privat}, h(\text{text})) = \text{signature}$
- Empfänger kennen
  - *offen*, *text* und *signature*
  - verifizieren  $f(\text{offen}, h(\text{text})) = \text{signature}$

## ➤ Problem:

- Veröffentlichte Berechnung mittels geheimen Schlüssel kann die Sicherheit des Schemas gefährden (*chosen-message-attack*)

## ➤ Lösung:

- Nachweisbar sicheres Signaturschem von Shafi Goldwasser, Silvio Micali, und Ronald Rivest, 1988



# Sicherheit in Peer-to-Peer-Netzwerken

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

- **P2P-Netzwerke sind offen und autonom**
  - Scheinbarer Widerspruch zu Sicherheit?
- **P2P-Netzwerk arbeitet in feindlicher Umgebung**
  - Internet
- **Anforderungen**
  - Verfügbarkeit
  - Dokumentauthentifizierung
  - Anonymität
  - Zugangskontrolle
- **Maßnahmen gegen Attacken**
  - Verhinderung
  - Entdeckung
  - Handhabung
  - Systemwiederherstellung nach einer Attacke



## ➤ Denial-of-Service Attack

- Dienstverweigerungsangriff, z.B.
- Viele Peers fragen ein Dokument nach
- Viele Peers bombardieren Knoten mit zentralen Aufgaben, z.B. Super-Nodes in Gnutella

## ➤ Chosen-Victim Angriff in Gnutella II

- Ein bössartiger Peer lässt sich zum Super-Node erklären
- Dann erzeugt er eine Menge von Scheinanfragen für einen seiner Peers

## ➤ Typische Angriffe

- Ausnutzung von Protokoll-Schwächen
  - kann nachgebessert werden
- Infiltration durch bössartigen Peers
  - siehe byzantinische Generäle



## ➤ **Problemstellung:**

- Welches Dokument ist authentisch?
- Welches ist gefälscht, nachgemacht oder verfälscht?

## ➤ **Lösung:**

- Digitale Unterschriften

## ➤ **Das Problem des Alters:**

- Welches Dokument war zu erst da?
- Das Independent-Label oder der Markentitel

## ➤ **Wie kann man nachweisen, dass eine Datei älter ist als ein anders?**

- C14-Methode, Vergilbung etc. funktioniert nicht
- Man kann mit herkömmlichen Methoden höchstens nachweisen, dass ein Dokument jung ist (aber nicht, dass es alt ist)
  - z.B. durch Referenz auf aktuelle nicht vorhersehbare Ereignisse
    - (Europa-Meisterschaft)



# Anonymität

## ➤ Motivation

- nicht nur die Verhinderung des berechtigten Zugriffs staatlicher Verfolgungsbehörden gegen die gesetzeswidrige Verletzung von Urheberschutzgesetzen
- Zensur und Verfolgung in Diktaturen

## ➤ Grade der Anonymität

- Autor
  - Wer hat das erzeugt?
- Server
  - Wo wird das gespeichert?
- Leser
  - Wer hat sich das geholt?
- Dokument
  - Welche Dokumente werden auf einen bestimmten Peer gespeichert?

## ➤ FreeNet, GnuNet,...

- bieten eine Palette verschiedener Grade der Anonymität



# Zugangskontrolle

## ➤ Motivation:

- Anwendung von Peer-to-Peer-Netzwerken in Unternehmen, Militär, etc. über das Internet
- Bezahl-Peer-to-Peer-Netzwerke
  - siehe aktuelles Napster

## ➤ Lösung:

- Zentrale Authorisierung
- Virtual Money (ebenfalls zentral authentifiziert?)

## ➤ Verteilte Lösungen hängen mit dem Problem der Identifizierung zusammen

- Kollision mit Anonymität
- Beispiel
  - „Jeder darf sich eine Datei herunterladen“
  - Wie erkennt man, dass er nicht schon dran war?



# Die Sybil Attacke

## ➤ Wer war Sybil?

- Flora Rheta Schreiber schrieb 1973 ein Buch „Sybil“
- Es handelte von einer Frau mit 16 separaten Persönlichkeiten:
  - Sybil: Aushilfslehrerin mit „Zeit-Aussetzern“
  - Peggy: 9 Jahre altes wütendes, verängstigtes Mädchen
  - Vicki: spricht fließend französisch, weiss alles
  - Vanessa: spielt Klavier und ist befreundet mit dem Nachbarn
  - Marsha: dunkle Persönlichkeit mit Selbstmordabsichten
  - ...
- Das Buch (und der darauf folgende Film 1976) geht auf einen tatsächlichen Fall zurück von
- Multipler Persönlichkeitsstörung, mehrfacher Schizophrenie

## ➤ Bis heute ist umstritten, in wie weit diese Krankheit bei Menschen wirklich existiert

## ➤ Bei Peer-to-Peer-Netzwerken ist eine absichtliche Persönlichkeitsstörung ein probates Mittel um die Strukturen zu unterlaufen



# Was kann eine Sybil- Angriffe bewirken?

- **Ein Netzwerk kann dadurch den Zusammenhalt verlieren**
  - betrifft CAN, Chord, Viceroy, Pastry, Tapestry
  - aber nicht Napster (nicht verteilt)
  - nicht zwingend Gnutella
- **Mehrheitsabstimmungen über den Zustand des Netzwerks können gestört werden**
  - Mehrheitsfrage: „Verhält sich ein Peer korrekt“
  - Entscheidend für die Lösung des Problems der byzantinischen Generäle
- **Anfragen im Netzwerk**
  - können dadurch weitestgehend observiert werden
  - können verlangsamt werden
  - durch Zerstörung der Netzwerkstruktur
- **DoS-Angriffe können gestartet werden**
  
- **Sybil-Angriffen greifen Peer-to-peer-Netzwerke wirkungsvoll an**



# Wie kann man Sybil-Attacken abwehren?

## ➤ **Durch zentrale Authorisierung der teilnehmenden Peers**

- Eine zentrale Instanz authentifiziert die Existenz eines Teilnehmers und die Gültigkeit seiner öffentlicher Schlüssel durch eine digitale Unterschrift
- Jeder Peer kann sich dadurch von der Existenz des Peers überzeugen

## ➤ **Problem: Dezentrale Authorisierung**

- Erlaubt man einem Peer auch nur eine kleine Menge von anderen Peers zu authorisieren, dann
- Authorisiert Peer 1 den Peer 2
- Peer 2 authorisiert Peer 3
- Peer 3 authorisiert Peer 4
- ...
- Damit steht einer Sybil-Attacke nichts mehr im Wege



# Der Sybil-Abwehransatz John Douceur

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Institut für Informatik  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

## ➤ Annahmen:

- Peers sind einzelne Rechner, die einer Person unterstehen
- Einzelpersonen besitzen nicht unbeschränkte Rechenressourcen

## ➤ Alle Teilnehmer des Peer-to-Peer-Netzwerks

- müssen ein bestimmtes mathematisches Problem (**Challenge**) lösen.
- Zum Beispiel müssen sie für verschiedene Werte  $y$ , das  $x$  finden mit  $h(x)=y$ ,
  - $h$  ist eine kryptographisch sichere Hash-Funktion
  - $y = h(x)$  wurde von einem herausfordernenden Peer (**Challenger**) gewählt
  - Die Größe der Aufgabe kann durch die teilweise Bekanntgabe der Bits von  $x$  bestimmt werden

## ➤ Innerhalb einer gewissen Zeit kann jeder virtuelle Peer nur eine bestimmte Anzahl von solchen „Challenges“ lösen

## ➤ Vorteil:

- Liefert einen Ansatz mit Sybil-Attacken fertig zu werden

## ➤ Nachteile: ...



# Nachteile

- **Riesige Verschwendung von Rechenressourcen**
- **Durch „Ein-Hacken“ in fremde Rechner stehen Angreifer durch enorme Rechenkapazitäten zur Verfügung**
  
- **Heterogenität des Netzwerks**
  - Studenten an Universitäten können über Pool-Recher große Rechenkapazitäten verfügen
  - Staatliche Einrichtung verfügen über noch größere Ressourcen (siehe Motivation)
  - Wenig leistungsfähige Peers können durch den Challenge überfordert werden
    - ältere PCs, Pocket-PCs, etc.
  
- **Der Challenge selbst ist ein institutionalisierte Form des Denial-of-Service-Attacks**



# Das Problem der byzantinischen Generäle

- 3 Armeen stehen bereit die gegnerische Burg zu besiegen
- Diese sind getrennt und kommunizieren über Boten
- Greift nur eine Armee an, so verliert diese.
- Greifen zwei an, so gewinnen diese
- Greift keine an, so wird die Burg ausgehungert
- Aber ein General ist übergelaufen  
–man weiß nicht, wer...





# Das Problem der byzantinischen Generäle

- Der übergelaufene General X versucht nun
  - A zum Angriff zu überreden
  - B zum Abwarten
- A übermittelt den Befehl an B
- B übermittelt den Befehl an A
  - Widerspruch!



A



X



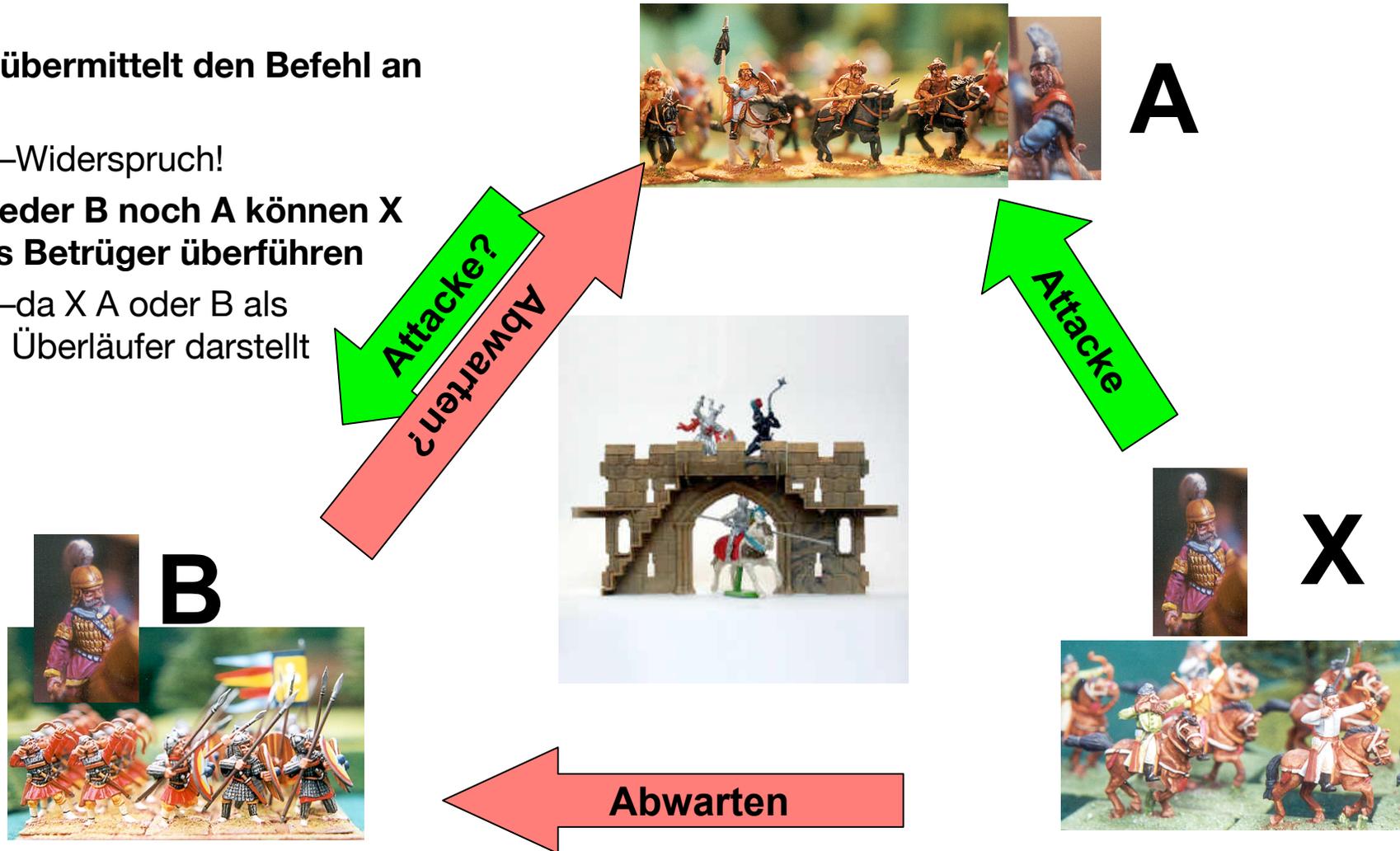
B





# Das Problem der byzantinischen Generäle

- A übermittelt den Befehl an B
- B übermittelt den Befehl an A
  - Widerspruch!
- Weder B noch A können X als Betrüger überführen
  - da X A oder B als Überläufer darstellt





# Byzantinische Abstimmung

## Theorem

Das Problem der drei byzantinischen Generäle kann nicht gelöst werden

Für vier Generäle ist das Problem lösbar:

### 1-General, 3 Offiziere-Problem

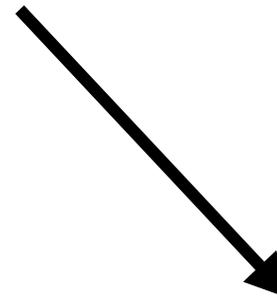
1. Betrachte einen (loyalen) General und 3 Offiziere.
2. Verbreite Information des loyalen Generals an alle

General A: **Attacke**

**A: Attacke**



**A: pfft!**



**A: Attacke**



**Überläufer**



# *Ende der 20. Vorlesung*



Albert-Ludwigs-Universität Freiburg  
Rechnernetze und Telematik  
Prof. Dr. Christian Schindelhauer

Peer-to-Peer-Netzwerke  
Christian Schindelhauer  
[schindel@informatik.uni-freiburg.de](mailto:schindel@informatik.uni-freiburg.de)