

Systeme II

1. Organisation, Literatur, Internet, TCP/IP-Schichtenmodell, ISO/OSI-Schichten

Christian Schindelhauer Technische Fakultät Rechnernetze und Telematik Albert-Ludwigs-Universität Freiburg



Organisation

Web-Seite

- http://cone.informatik.uni-freiburg.de/lehre/vorlesung/systeme-II-s10/

Forum

http://forum.cone.informatik.uni-freiburg.de/ viewforum.php?f=44

Vorlesungen

- Dienstag, 10:00 12:00 c.t., Hörsaal 101-00-036
- Mittwoch, 14:00 15:00 c.t., Hörsaal 101-00-036



Übungen

HIS-Einteilung ist gültig

- Die Gruppengröße wurde an die Teilnehmeranzahl angepasst
- Bitte die Übungszuordnung aktualisieren
- Sollte der Mittwoch-Termin nicht funktionieren
 - im Forum-Thread eintragen

Gruppe 1 Malte Ahl

- Mittwoch, 15:00 16:00 c.t., Seminarraum 051 00-006
- Gruppe 2 Martin Goth
 - Mittwoch, 15:00 16:00 c.t., Hörsaal 051 03-026
- Gruppe 3 Johannes Löffler
 - Mittwoch, 15:00 16:00 c.t., Seminarraum 051 00-031
- Gruppe 4 Daniel Leinfelder
 - Mittwoch, 15:00 16:00 c.t., Seminarraum 051 00-034





Übungsaufgaben

- Erscheinen jeden Mittwoch auf der Webseite
 - Bearbeitung freiwillig
 - Abgabe als PDF bis Dienstag 23.59 Uhr (GMT+1) der Folgewoche
 - Über Web-Interface
 - Einzelheiten werden ab nächste Woche bekannt gegeben
 - Grundlage für schriftliche Klausur
- Besprechung am Tag nach der Abgabe
- Korrektur durch den Tutor
 - Rückgabe eine Woche nach Abgabe
- Vorrechnen der Aufgaben
 - durch die Studenten



Peer-Review

- Jede Woche wird die beste Übungsabgabe prämiert
 - Der Preis wird zu Beginn der Dienstagsvorlesung überreicht
- Die Auswahl wird über ein Peer-Review-Verfahren durchgeführt
 - Jeder Teilnehmer, der sich dafür qualifizieren möchte, muss fünf andere Abgaben begutachten
 - Double-Blind-Review:
 - Keine Namen oder Matrikelnummer auf das Übungsblatt
 - Sondern selbstgewählte 6-stelliges zufällige Buchstaben/ Ziffern-Muster
 - Abgabe und Bewertung per Web-Interface
- Preisgeld: Überraschung!



Prüfung

- Klausur
 - Schriftlich am 05.09.2011, 10.00 Uhr
- Prüfungsanmeldung
 - erfolgt on-line über das HIS
- Fristen beachten!
- Erlaubte Hilfsmittel
 - Keine außer einer Auswahl eigener Übungsabgaben
 - Diese werden in gedruckter Form zur Klausur bereitgestellt
 - ohne Korrekturen der Tutoren
 - keine Programmlistings
 - nur sinnvolle Abgaben
 - keine plagiarisierte Abgaben





Medien

- PDF-Foliensätze
 - vor der Vorlesung auf der Web-Site
- Aktuelle Aufzeichnung
- Literaturhinweise
 - gleich und auf der Web-Site
- Forum
 - auf der Web-Site
 - zur Diskussion
 - sonstige Organisation
- Beste Übungsabgabe auf der Webseite

CoNe Freiburg

Inhalte

- 1.Schichtenmodelle
- 2.Multimedia
- 3. Sicherheit
- 4.Das Internet
- 5. Anwendungsschicht (Application Layer)
- 6. Transportschicht (Transport Layer)
- 7. Vermittlungsschicht (Network Layer)
- 8.Mediumzugriffs-Steuerung (Medium Access Control Sub-Layer MAC)
- 9. Sicherungsschicht (Data Link Layer)
- 10.Bitübertragungsschicht (Physical Layer)



Veranstaltungen im Bereich Netzwerke

Netzwerke I	=	Systeme II	jeden Sommer	Einführung in Netzwerke Ethernet Grundlagen des Internets
Netzwerke II	=	Communication Systems	jeden Winter	WLAN, Telefon- netzwerke, VoIP, u.v.a.
Vertiefung Netzwerke	z.B.	Peer-to-Peer-Netzwerke Mobile Ad-Hoc- Netzwerke Internet-Sicherheit Telematik IV	jeden Sommer	
Praktika, Projekte, Teamprojekte	z.B.	Ad-Hoc-Netzwerke Wireless Sensor Networks Location Based Service	jeden Winter	
Seminare Bachelor-/ Master- Arbieten		je nach Lehrstuhl, individuell	jedes Semester	forschungsnahe Arbeit



Literatur (II)

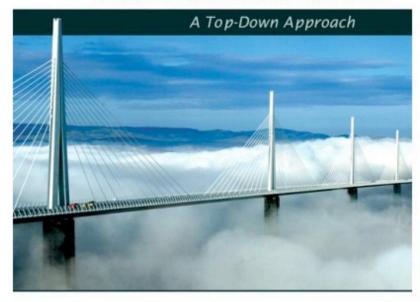
- Das Buch Nr. 1 zur Vorlesung:
 - Computer Networking A Top-Down Approach
 Featuring the Internet,
 James F. Kurose, Keith
 W. Ross, Prentice Hall

- Preis: 67-82 €

- Taschenbuch: 57 €

- Deutsches Taschenbuch: 60 €

COMPUTER FIFTH EDITION NETWORKING

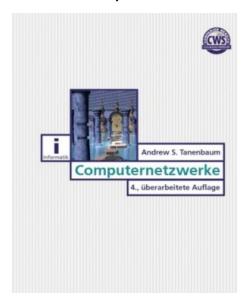


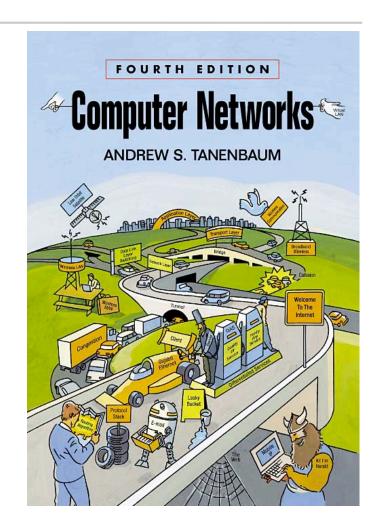




Literatur (I)

- Das Buch Nr. 2 zur Vorlesung
 - Computer Networks, Andrew S. Tanenbaum (Prentice Hall)
 - auf Deutsch:Computernetzwerke(Taschenbuch)
 - Preis: 49,95 €



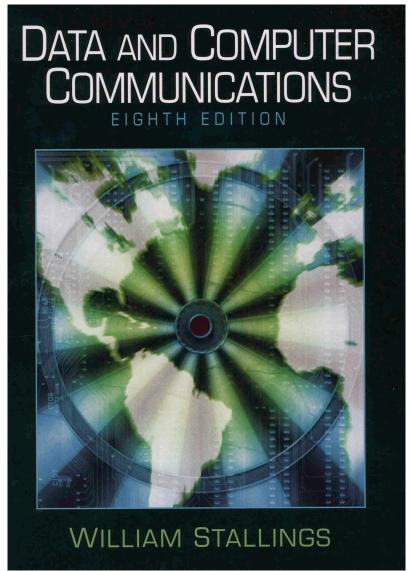




Literatur (III)

Buch Nr. 3:

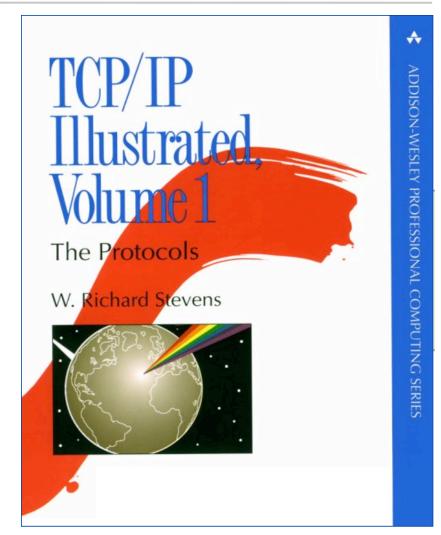
- Data and computer
 Communications
- William Stallings
- Pearsons, Prentice-Hall, 2007
- 80€





Literatur (IV)

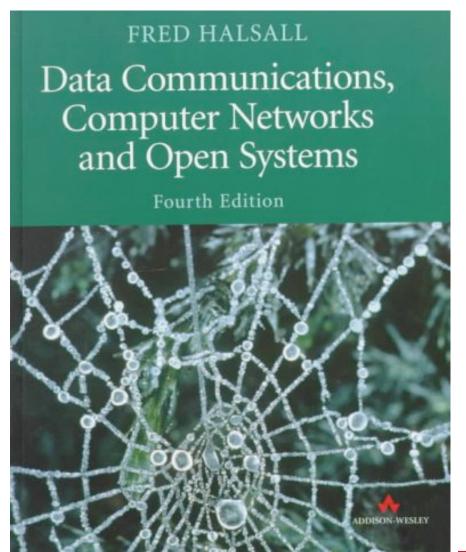
- Zur Vertiefung:
 - TCP/IP Illustrated,
 Volume The Protocols,
 W. Richard Stevens,
 Addison-Wesley





Literatur (V)

 Fred Halsal, Data Communications, Computer Networks and Open Systems, Addison-Wesley, 1995





Die Schichtung des Internets - TCP/IP-Layer

Anwendung	Application	Telnet, FTP, HTTP, SMTP (E-Mail),
Transport	Transport	TCP (Transmission Control Protocol) UDP (User Datagram Protocol)
Vermittlung	Network	IP (Internet Protocol) + ICMP (Internet Control Message Protocol) + IGMP (Internet Group Management Protoccol)
Verbindung	Host-to- Network	LAN (z.B. Ethernet, Token Ring etc.)

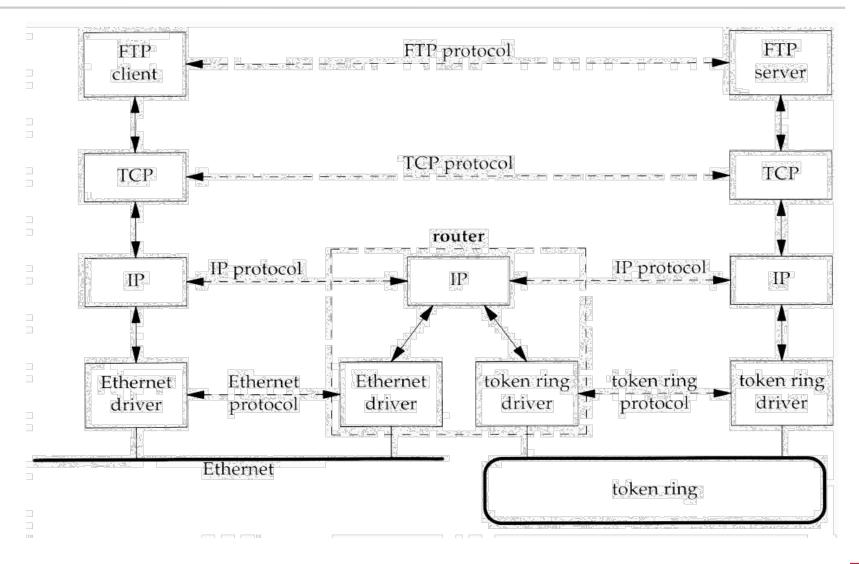


TCP/IP-Schichtenmodell

- 1. Host-to-Network
 - nicht spezifiziert, hängt vom LAN ab, z.B. Ethernet, WLAN 802.11b, PPP, DSL
- 2. Vermittlungsschicht (IP Internet Protokoll)
 - Spezielles Paketformat und Protokoll
 - Paketweiterleitung
 - Routenermittlung
- 3. Transportschicht
 - TCP (Transport Control Protocol)
 - zuverlässiger bidirektionaler Byte-Strom-Übertragungsdienst
 - Fragmentierung, Flusskontrolle, Multiplexing
 - UDP (User Datagram Protocol)
 - Paketübergabe an IP
 - unzuverlässig, keine Flusskontrolle
- 4. Anwendungsschicht
 - zahlreiche Dienste wie TELNET, FTP, SMTP, HTTP, NNTP, ...



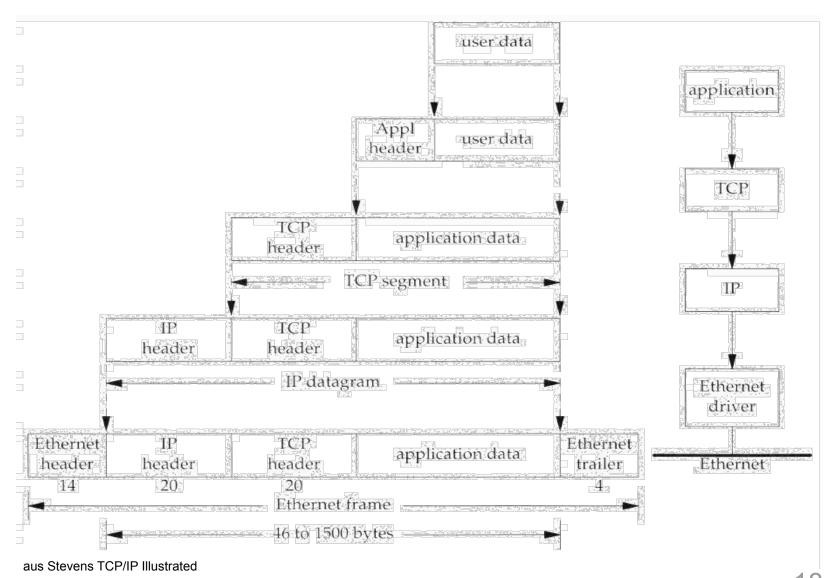
Beispiel zum Zusammenspiel



aus Stevens TCP/IP Illustrated



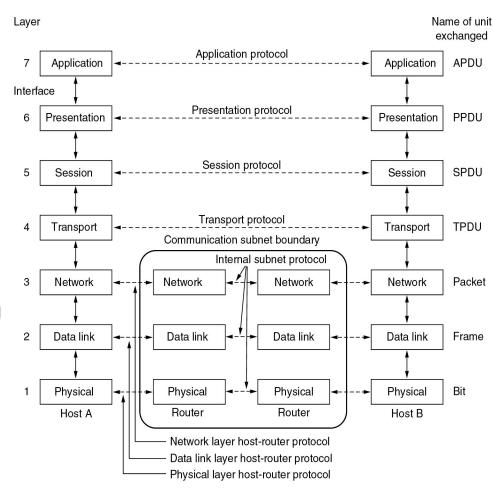
Datenkapselung





Das ISO/OSI Referenzmodell

- 7. Anwendung (Application)
 - Datenübertragung, E-Mail, Terminal, Remote login
- 6. Darstellung (Presentation)
 - Systemabhängige Darstellung der Daten (EBCDIC/ASCII)
- 5. Sitzung (Session)
 - Aufbau, Ende,
 Wiederaufsetzpunkte
- 4. Transport (Transport)
 - Segmentierung, Stauvermeidung
- 3. Vermittlung (Network)
 - Routing
- 2. Sicherung (Data Link)
 - Prüfsummen, Flusskontrolle
- 1. Bitübertragung (Physical)
 - Mechanische, elektrische Hilfsmittel





Aküfi

- ISO: International Standards Organisation
- OSI: Open Systems Interconnections
- 1.Bitübertragung (Physical)
 - Übertragung der reinen Bits
 - Technologie (elektronisch/Licht)
 - Physikalischen Details (Wellenlänge, Modulation)



2. Sicherung (Data Link Layer)

- Bereinigung von Übertragungsfehler
- Daten werden in Frames unterteilt mit Kontrollinformation
 - (z.B. Checksum)
- Bestätigungsframes werden zurückgesendet
- Löschen von Duplikaten
- Ausgleich schneller Sender langsamer Empfänger (Flusssteuerung)
- Lösung von Problemen beim Broadcasting
 - Zugriff auf gemeinsames Medium = Mediumzugriff
 - (medium access control = MAC)



3. Vermittlungsschicht

- Packetweiterleitung (packet forwarding)
- Routenermittlung/Wegewahl der Pakete (route detection)
- Kontrolle von Flaschenhälsen (bottleneck) in der Wegewahl
- Abrechnung der Pakete (Abrechnungssystem)



4. Transportschicht

- Unterteilung der Daten aus der Sitzungsschicht in kleinere Einheiten (Pakete)
- In der Regel Erstellung **einer** Transportverbindung für jede anfallende Verbindung
- Möglicherweise auch **mehrere** Transportverbindungen zur Durchsatzoptimierung
- Art der Verbindung
 - fehlerfrei, Punkt-zu-punkt (z.B. TCP)
 - fehlerbehaftet, Unidirektional (z.B. UDP)
 - Multicasting (einer an viele)
 - Broadcasting (einer an alle)
- Multiplexing: Zu welcher Verbindung gehört dieses Paket
- Flusskontrolle: Wieviele Pakete können/sollen versendet werden (ohne das Netzwerk zu überfordern)



5. Sitzungsschicht

- Festlegung der Sitzungsart, z.B.
 - Dateitransfer, Einloggen in ein entferntes System
- Dialogkontrolle
 - Falls Kommunikation immer nur abwechselnd in einer Richtung geht, regelt die Richtung die Sitzungsschicht
- Token Management
 - Falls Operationen nicht zur gleichen Zeit auf beiden Seiten der Verbindungen möglich sind, verhindert dies die Sitzungsschicht
- Synchronisation
 - Checkpoints zur Wiederaufnahme abgebrochener Operationen (z.B. Filetransfer)



ISO/OSI Schichten 6 und 7

6. Präsentationsschicht

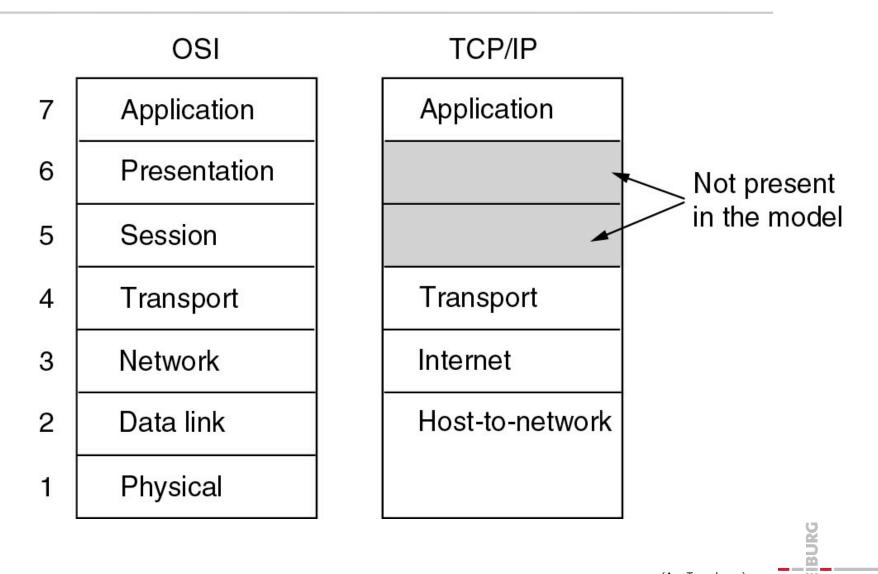
- Anpassung von Kodierungen,
- z.B. Zeichensätze, Namen, Addressfelder, Formulare, etc.

7. Anwendungsschicht

- Große Vielfalt aller möglichen Funktionen, z.B.
 - Virtuelle Terminals
 - Filetransfer
 - E-mail
 - Video
 - Radio
 - Spiele ...



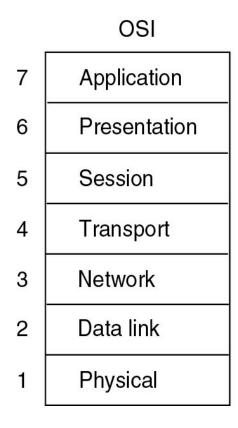
OSI versus TCP/IP

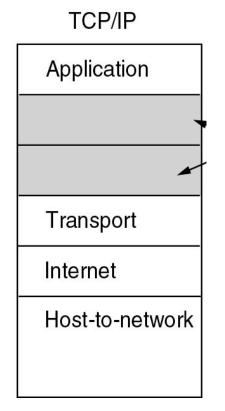




Hybrides Modell

5	Application layer
4	Transport layer
3	Network layer
2	Data link layer
1	Physical laver







Systeme II

1. Organisation, Literatur, Internet, TCP/IP-Schichtenmodell, ISO/OSI-Schichten

Christian Schindelhauer Technische Fakultät Rechnernetze und Telematik Albert-Ludwigs-Universität Freiburg